零售价 12元
邮发代号：48-113
每月5日发行
2013 9月
Vol.191
国际标准刊号：ISSN-1008-2352 国内统一刊号：CN45-1239/TP

植物大战僵尸2 全植物攻略

Personal Computer Game Guide

电脑乐园 游戏攻略

游边戏外

我是传奇

单机强打攻略

轩辕剑6

宝箱、支线全指引

点将台

EVE：奥德赛

资料片三大亮点

热血传奇新版 13周年经典巨献



英雄联盟专区

你不可不知的英雄遗迹

关于Gank的那点事

看ni妹

ChinaJoy Showgirl特别版

二五妹，爱妩媚！

9月

- 奇趣软件
- 小众游戏
- 各种图书
- 最新杂志
- 尽在 五花八门
- www.i5h8m.com
- qq交流群 11579083

CONTENTS

游戏攻略 目录

001 电攻游戏风云榜 2013 年 9 月

004 游戏新闻

008 龙爷的微击论

010 游戏 X 光片

014 英雄联盟专区
你不可不知的英雄遗迹
关于 Gank 的那点事

018 魔兽 Discovery 频道
魔兽范 艺术品

020 Dota2 专区
当我们打刀塔是在打什么？

022 单机强打攻略
轩辕剑 6 宝箱、支线全指引

028 移动游戏特攻区
植物大战僵尸 2 全植物攻略

034 网游点将台
感受万象星空
EVE：奥德赛 资料片三大亮点

038 网游攻略全指引
行星边际 2
九阴真经

042 看你妹
ChinaJoy Showgirl 特别版

047 游边戏外
我是传奇

052 GAME 后勤组
游戏笔记本
时尚 IT
移动后援团

058 第一现场

064 动漫生活铺

066 宅广场

068 玩家交流
我也上杂志
游戏文艺
编辑部的故事

电攻游戏风云榜



健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

主管单位：广西出版传媒集团有限公司
主办单位：广西金海湾电子音像出版社有限公司
出版：广西金海湾电子音像出版社有限公司
编辑：《电脑乐园》杂志编辑部
社长：施伟文
总编辑：滕耀胜
主编辑：熊韬
执行主编：韦松林
责任编辑：莫静 杨勇 陶晓明
文字编辑：杨晓琴 倪荣页 张开明 张贞颖
美术编辑：马朔骅 张琪 欧阳瑛
杂志发行：顾惠宏
广告发行：刘莺 方瑛
国际标准刊号：ISSN 1008-2352
国内统一刊号：CN45-1239/TP
地址：广西南宁市鲤湾路 8 号
电话：（0771）5879176
邮编：530022

早知道！等寒假再玩也不迟！

8月19日 不删档测试



8月18日 首次封测



8月16日 内测



8月15日 首次封测



十大新游期待榜

17173 爱游戏 爱17173

1）自由篮球 ↑
fs2.tiancity.com
2）大宋 ↑
ds.9igame.com
3）怪物猎人 OL ↓
mho.qq.com
4）射雕 Zero ↑
sd.wanmei.com
5）炉石传说 ↑
9.163.com/home
6）无冬 OL ↑
nw.wanmei.com
7）天涯明月刀 —
wuxia.qq.com
8）黑金 ↑
hj.woniu.com
9）激战 2 ↑
gw2.kongzhong.com
10）最终幻想 14 ↑
ff14.sdo.com

十大网游排行榜

CGWR SINA

游戏名称	游戏评分
英雄联盟	CGWR 8.83
剑灵	CGWR 8.67
龙之谷	CGWR 8.61
魔兽世界	CGWR 8.45
九阴真经	CGWR 8.33
时空裂痕	CGWR 7.91
EVE：奥德赛	CGWR 7.63
零纪元	CGWR 7.52
热血传奇	CGWR 7.32
行星边际 2	CGWR 7.28

上海工作室：（021）54500282
邮购查询：（021）64850690
广告专线：（021）64856122 转 180
印刷制作：常熟市双乐彩印包装有限公司
发行范围：每本 12 元
邮购地址：上海市闵行区桂平路 470 号 14 幢 2 楼
邮编：200233

声　明

凡被本刊录用及支付稿费的稿件，均视为作者同意以下条款：

1. 本刊作者图文责任自负。对于作者侵犯他人版权或者其他权利的文字、图片、稿件，广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑部不承担任何连带责任。
2. 稿件自发稿之日起，其专有出版权（杂志原本、选编本出版权）归广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有，杂志有权利以任何形式使用、编辑、修改该作品，无需另行征求作者同意，也无需再支付额外的稿费。
3. 本刊版权属广西金海湾电子音像出版社暨《电脑乐园》杂志编辑室所有。未经许可，不得以任何方式做全部或局部之翻印、仿制，著作权法另有规定的除外。

移动平台 苹果 iOS 免费游戏推荐榜

1）植物大战僵尸 2
8.5 分



2）疯狂的外科医生 3	8.5 分
3）百战天虫 3	8.5 分
4）索尼明星岛	8.5 分
5）M2 神甲战纪	8.0 分
6）海龟大作战	8.0 分
7）迷你战士	8.0 分
8）天天爱消除	7.5 分
9）怪物射击 2：重返地球	7.5 分
10）鸟屎大作战	7.5 分

移动平台 苹果 iOS 付费游戏推荐榜

1）激流快艇 2
8.5 分



2）水之道	8.5 分
3）波斯王子：影与火	8.5 分
4）肌肉狂奔	8.0 分
5）怪兽大学	8.0 分
6）环太平洋	8.0 分
7）瘟疫公司	8.5 分
8）米奇的飞钩	7.5 分
9）画一个火柴人	7.5 分
10）俏江湖	7.0 分

移动平台 安卓游戏推荐榜

1）水之道
8.5 分



2）激流快艇 2	8.5 分
3）波斯王子：影与火	8.0 分
4）百万亚瑟王	8.0 分
5）超级救火队 2	8.0 分
6）水果忍者大战彩虹糖	8.0 分
7）疯狂猜图	8.0 分
8）疯狂猜歌	7.5 分
9）天天爱消除	7.5 分
10）天朝小将	7.0 分

单机平台

当月热门新游发行表



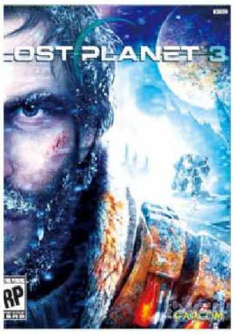
恶魔城：暗影之王
2013 年 8 月 27 日

XBOX360 和 PS3 双平台经典大作。2013年，Konami 宣布本作将登陆PC。游戏系统精致，场景宏伟，战斗史诗。



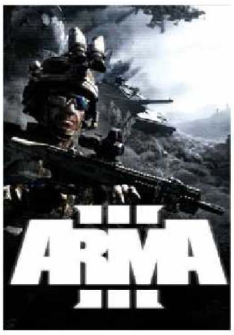
失落的星球 3
2013 年 8 月 30 日

星际殖民者在外星球冒险的故事。主角用各种高科技设备“拓荒”，战胜外星怪物勘探失落星球。高画质射击游戏。



上古卷轴合集
2013 年 9 月 10 日

一个包含竞技场，匕首谷，晨风，湮灭，天际和全 DLC 全部内容的《上古卷轴》豪华版。同时还会赠送 5 张大地图。也许是 RPG 经典收藏爱好者的珍品。



武装突袭 3
2013 年 9 月 13 日

PC 独占的沙盒战斗游戏。早已开始 Beta 测试。大场景和高细节都是它的特点。对机器配置要求较高。



FIFA 14
2013 年 9 月 25 日

封面人物无疑又是超级巨星梅西。加入了智能射门，强化中场控制，真实物理轨迹，智能化队友，后卫扩展拦截等改进。

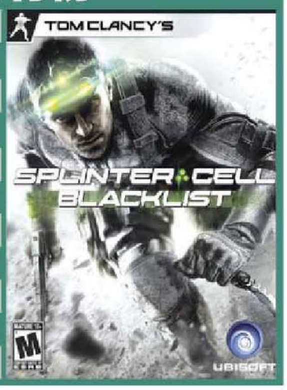


模拟火车 2014
2013 年 9 月 27 日

这部游戏将包括更加个性化和具有挑战性的职业生涯模式，也会提供更具创造性的工具，并且可以通过网络建造和分享道路。

单机游戏热度排行榜

游戏名称	游戏热度
1）细胞分裂 6	9.3
2）收获日 2	9.1
3）黑道圣徒 4	9.0
4）欧陆风云 4	8.9
5）轩辕剑 6	8.8
6）古剑奇谭 2	8.7
7）文明 5：美丽新世界	8.7
8）墨西哥英雄大混战	8.2
9）洞穴探险	7.9
10）英雄连 2	7.9



页游平台 月度新游发行表



醉红颜
2013年8月14日
终极封测
zhy.175nb.com



深渊
2013年8月15日
二测封测
sy.xd.com/yx/



神游记
2013年8月15日
公测
syj.37wan.com



独步天下
2013年8月16日
二次封测
dbtx.91wan.com



格斗江湖
2013年8月17日
删档封测
gdjh.91wan.com

页游排行榜

1）神将三国
sjsg.huowan.com
2）热血海贼王
hzw.zuiyouxi.com
3）街机三国
sg.123u.com
4）龙将
long.37wan.com
5）醉西游
www.91wan.com/zxy/
6）大侠传
x.uuzu.com
7）新梦幻之城
mh.lezi.com
8）魂之力量
www.gametouch.cn/hzll/
9）妖精的尾巴
yaojing.37wan.com
10）Touch
t.173.com

桌游平台 月度热门桌游榜



NO.1 侠岚

版本：简体中文　　人数：2-4人
时长：40分钟　　特征：多人策略、聚会
机制：情景式卡牌对战

由若森数字授权，卡牌客桌游自主研发的“侠岚-情景式卡牌游戏”已正式发行并登陆全国网店以及各大市场进行销售。侠岚卡牌秉承传播中国传统文化之信念，采取寓教于乐的对战模式，在大家闲暇之时与亲朋好友在享受桌游带来的乐趣的同时了解中国传统文化易经里的五行八卦之理念。如，侠岚卡牌在游戏对战形式上不单单采取通用卡牌游戏规则还大胆采取五行相克的理念。如相克：金克木、木克土、土克水、水克火、火克金。相信在以后的更新游戏规则里也会体现相生的理念。让我们拭目以待！



NO.2 战国策三十六计

版本：简体中文
人数：2-6人
时长：60分钟
特征：古韵、策略
机制：卡牌角色扮演



NO.3 一愚惊人

版本：简体中文
人数：4-8人
时长：60分钟
特征：欢乐、互动、聚会
机制：骰子道具



NO.4 回转寿司

版本：简体中文
人数：2-4人
时长：30分钟
特征：家庭休闲
机制：筷子、动手



NO.5 死亡前线：闪电战（升级版）

版本：简体中文
人数：2-4人
时长：30-60分钟
特征：二战、战术、策略
机制：卡牌管理

GAME NEWS
游戏新闻

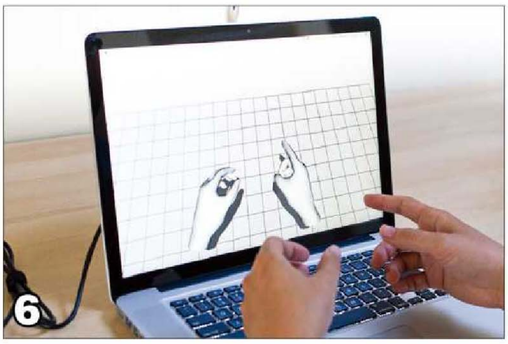
编：X 先生　美：咖啡

微新闻

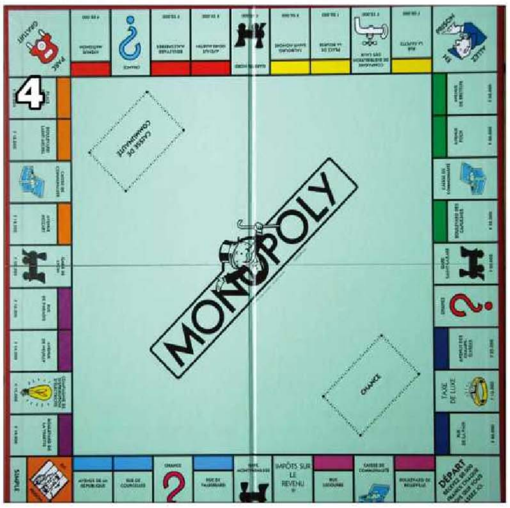














1 电影级使命召唤

IW 最近透露，《使命召唤 10：幽灵》将会使用新引擎，先后推出本世代和次世代版本。但游戏主要针对目前的所有平台开发。游戏本身的故事和人设都是电影级别的高质量，画面也已经超过了一般的 PC 水准。游戏将会在 11 月 5 日上市。次世代版本发布日期还未知。

2 保卫萝卜 PC 版

手机游戏市场上热门的塔防游戏《保卫萝卜》在 8 月正式发布了电脑版游戏客户端。这个游戏画面设计超萌，操作起来也十分简单。整个游戏过程萌然有爱，轻松益智，且耐玩性极高，老少咸宜，因此覆盖用户群极广。

3 免费 FIFA 网游

EA Sports 最近公布了免费网游《FIFA 世界》。它拥有与高清主机一样的游戏体验，包括超过经过授权的 30 个联赛和 600 个俱乐部。玩家将可以使用和真实世界球员表现一样的角色来打造自己的梦想阵容。预计游戏 11 月上市，暂时仅限俄罗斯和巴西。中国玩家可以玩到另一款《FIFA Online 3》。

4 强手棋游戏版权卖出

游戏发行商育碧（Ubisoft）拿下了美国大型游戏公司孩之宝（Hasbro）多款桌游改编电玩游戏的版权。孩之宝最著名的发行游戏包括《地产大亨（Monopoly）》及《海战棋（Battleship）》等。

5 《英雄联盟》S3 总决赛

《英雄联盟》S3 总决赛的小组赛将从 9 月的 15 日开始，一直持续到 9 月下旬，最终决赛将在 10 月 4 日进行。决赛地点在美国加州洛杉矶市的斯台普斯中心。它也是 NBA 某球队的主场，可容纳 18000 人，获得冠军的队伍成员名字会被刻在奖杯上，S3 赛季冠军奖金为 100 万美元，总奖金额提升到了 800 万美元。

6 精准手势互动

一个叫做 3Gear System 的公司最近展示了利用 3D 建模的方式实现手势追踪的操作系统。这种手势操作和 Leap Motion 不同，3Gear System 是个开放平台，不直接生产感应器，需要配合 Kinect 等设备使用。据介绍，这个系统中，人的手不管是悬空还是摆在桌子上都能操作。它还能感应到不同方向的运动、抓取、移动等等细节。







7 安卓平板销量超 PC

在最近举行的新品发布会上，谷歌宣称截止 2013 年中，Android 平板电脑总激活量超过 7000 万台。它同时预计，Android 平板电脑 2013 全年销量将超越 PC。

8 网易大手笔支持电竞

网易最近推出了“为中国电竞助力”的主题页面。其中包括网易和暴雪《英雄三国》、《WAR3》、《星际争霸 2》三款热门竞技游戏图标，还有 DOTA LOGO。页面中央巨大的高额奖金池和为中国电竞助力的“奖金募集令”都让人对网易接下来对电子竞技的支持有所期待。

9 英雄联盟信用卡

著名的信用卡发卡机构美国运通发放了一个以《英雄联盟》的角色和图像作为主体的银行卡。这些银行卡将会为持卡人提供“Riot 点”，点数可以用来在游戏中购买角色和道具等游戏相关的虚拟物品。申请信用卡、储蓄金额、消费刷卡都能获得 Riot 点奖励。

10 拳皇 13 PC 版

SNK 的招牌 2D 格斗游戏《拳皇 13》终极版将以 Steam 平台的形式再次登陆 PC。这个电脑版本的拳皇并非街机移植。粉丝可以通过在线模式与来自世界各地的玩家对战。对于拳皇新手来说，教学模式会很有趣，战役故事模式也仍然会保留。

《行星边际 2》全面更新

《行星边际 2》于近日更新 GU13 补丁，增加游戏新内容，并对现有不合理的内容进行了大规模的调整。

新增内容包括：含 NS-7PDW 冲锋枪在内的四把全新武器上架，7 种全新迷彩上架，其中包括会员专属的灰色天平迷彩团，阵营专属战机的挡风玻璃添加叶坚闪烁涂装。

调整方面，此次更新对阵营专属战机萨伦激光炮、M20 野马、M18 缝衣针进行调整，包括射速调整、弹夹容量增加、最大伤害值调整等；此外，还对互动新手教程进行了大幅度修改，更好的引导玩家进入游戏。



霍比特人移动游戏

华纳兄弟互动娱乐公司和 Kabam 最近宣布，在中国推出移动游戏《霍比特人：中土王国》。该游戏以《霍比特人》电影三部曲为蓝本，是一个包含精灵和矮人的史诗级免费移动游戏。游戏中，玩家可以在中土世界建立和管理自己的王国，并与其他玩家一起去探索和参与史诗战争。电影三部曲中的标志性人物也将化身为游戏角色。



暴雪锦标赛

2013 暴雪娱乐嘉年华将于美国当地时间 11 月 8 日在美国加利福尼亚州阿纳海姆会议中心举行。和以往一样，《魔兽世界》竞技场锦标赛将在同期决出最终的全球冠军。中国区的竞技场比赛从 8 月就已经开始。经历服务器海选、线上小组赛、最终线下决赛等环节决出的冠军不仅会获得 10000 元的奖金，还可获得暴雪娱乐邀请，前往阿纳海姆代表中国出战本次暴雪娱乐嘉年华。



考入北大送游戏



大学就是游戏天堂

9月份不少同学刚开学吧。如果你正好是今年上北大的新生，一定会觉得这里是玩家的天堂。最近几年，北京大学的录取通知书中会附带一张光盘，里面是一个模拟的游戏场景。新生以角色扮演的方式，在游戏中报到注册、领取校园卡、上校内网选课、去食堂买饭、进澡堂洗澡、泡图书馆借书等等。相信以这样的方法开始接触大学生活一定能带来好心情。

X：游戏品质还是不错的，网上有老版本的可以下载。如果能顺便再送《模拟人生》的校园版MOD或者《我的世界》校园风景再现，那就更合适了。

买游戏送跑车

游戏《黑道圣徒4》最近发行了一个特别版本。有人叫它“百万美元版本”。购买这个限量版的玩家可以享受到一些总统级别的特殊待遇，还能体验黑道圣徒的荒诞经历。购买游戏后可以获得的赠品包括：

一整天的特工培训，合格后解救人质

一次Virgin太空旅行

一把完整比例的电子音乐枪复制版

一辆兰博基尼盖拉多跑车

一次整形外科手术（非强制）

一次疯狂奢靡大采购

华盛顿杰斐逊宾馆两人7晚住宿

伯瓷酒店顶级皇家套房两人7晚住宿加总统舱接送

一年超跑俱乐部会员

X：全球限量一份。买到就是赚到。



有钱什么买不到！

热门主角斯诺登


画面稍显简陋



黑色幽默风格的跑跑游戏

爆料王斯诺登因为透露了美国的“棱镜”计划而成为了一个世界性的热门人物。也许美国人不喜欢这位告密者。但世界其他地方的很多人都乐于把他看成“不畏强权，追求自由”的英雄。目前已经有多个工作室以他为主角推出了游戏。包括一家来自德国的游戏开发工作室——Binji。他们制作了横向卷轴Flash游戏《小诺快跑Eddy's Run：The Prism Prison》。另外还有一家比利时公司开发的免费移动游戏《跑跑斯诺登Snowden Run》也广受好评。

X：这两款游戏基本上都是在描述这位朋友如何“逃跑”。其实之前他如何收集信息，揭发美国对信息网络的邪恶“棱镜计划”如果也能改编成游戏一定很精彩。

居心叵测的芭比

这款火星探险家（Mars Explorer）主题的新品芭比娃娃售价12.99美元（约人民币80元），标配漂亮的宇航服，还有背包和太空头盔配件。她由玩具公司美泰和美国国家航空航天局NASA联手打造，旨在将娃娃“标志性的粉色带去红色星球”。按照美泰的说法，这次的“火星探险家”将会是芭比娃娃2013年的年度主要职业。它的发行正值“好奇号”登陆火星一周年。据说这样的娃娃可以鼓励女孩拥有更加广阔无限的梦想，培养探索更大的世界兴趣。

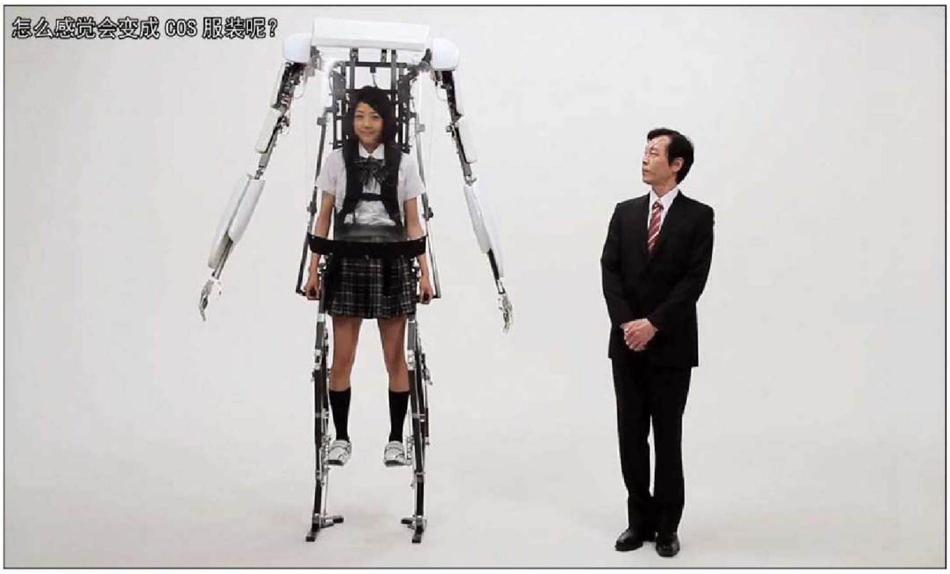

女Geek养成计划

X：会有多少小女孩在它的影响下立志成为太空人呢？

岛国生产女用装甲

MK3骨骼铠甲服由日本一家名为Sagawa Electronics的科技工作室研发，是市场上首款商业化骨骼铠甲服。它的边框采用碳纤维材料制作，所以重量不算太重，约为25公斤，高2.25米，专为女生设计。穿上该铠甲服，女生们可以所向披靡，独步天下。这件骨骼铠甲服装的机械臂和机械腿非常灵活，支持瞬时感应，操作者做什么动作，机械臂即可立马跟着做相同的动作，而且机械臂还可以捡起地上的小东西，比如鸡蛋。另外，该服装很稳定，走路也能走得很快，和人们平时的步调一样，跑步甚至跳舞也没有问题。MK3骨骼铠甲服将于本月限量出售，售价为123000美元。

X：一辆宝马车的价钱。不过这东西又不防弹，又不防火，又不防化，又不防水，看起来弱不禁风，到底能提供多少保护呢。


怎么感觉会变成COS服装呢？

12K 分辨率

对一般的电脑用户来说，可能 4K 分辨率的显示器还是高档产品。大部分 4K 显示器价格不菲，有些可以同时运行 207 个扫雷游戏，十分霸气。最近有人使用 AMD 的 Eyefinity 技术，将 3 台 4K 分辨率的显示器拼接为一台高达 12K 的超级屏幕。他们使用的是夏普的 32 英寸 4K 显示器，每台分辨率 3840*2160。显卡使用了华硕的 HD 7970。三台显示器价值人民币三万多。整台机器配置十多万。这显卡有 6 个显示器接口。加载了专门驱动后，三块屏幕能运行起 60FPS 的《尘埃 3》游戏。

X：据说由于耗电问题，这台机器运行几分钟就会重启。不过一块显卡能够输出分辨率为 11520×2160，像素数目达到 14.92992 亿的画面，还是很给力的。





这就是 12K 分辨率的截图

比特币合法化

最近，美国联邦法官在一起诉讼案件中裁定比特币（Bitcoin）为货币，与其相关的所有事宜应当接受美国证券法案的监管，并受联邦司法系统的监督。这是比特币这一新兴事物未来获得普通货币地位的一小步。比特币因互联网而产生，人人可参与，且不受任何国家中央银行或公司控制管理。

在此之前，泰国刚刚禁止了比特币在国内的流通，之前的比特币投资诈骗案也是挥之不去的阴影。虚拟货币能否合法化，比特币能不能在全球流通、成为世界货币，仍是很多人心头的疑问。

X：Q 币能不能变成合法货币？



“Free、Private、Secure”正说明了比特币保护个人权利和自由、安全等特点。

大侠维权游戏界

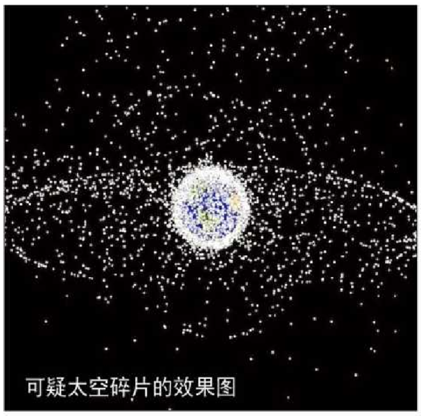
据知情人士透露，经金庸提议在大陆地区获得其正版授权的两家游戏厂商畅游和完美，将联合对市场上的侵权游戏进行维权。据介绍，目前在苹果 App Store 和 Google Play 中搜索，可以找到数十页盗用金庸题材的游戏产品，其中不乏排名靠前的知名游戏。实际上，目前在大陆地区只有畅游和完美获得了金庸题材的游戏授权。上个月，畅游宣布 2000 万获得《天龙八部》、《鹿鼎记》等十部金庸小说的手游改编权；完美世界也获得了包括《笑傲江湖》、《神雕侠侣》在内的四部小说网游改编权。

X：支持正版。其实盗版的金庸游戏不光是钱的问题，还有些无良厂家盗用别人设定，卖一些粗制滥造的东西，实在败人胃口。

近轨道太空预警关闭

由于预算削减，太空检查网络旗下一个重要系统从 9 月 1 日起正式关闭。这个系统原本负担 40% 的卫星及太空垃圾追踪工作，其雷达可侦测到 24000 公里外体积像篮球那么小的东西。没有了这个系统后，地球人将需要花更多时间才能了解到地球低轨道上所发生的特殊状况。下一代新系统由于预算问题，暂时还未能部署。地球人对近地轨道的掌握能力大大下降。

X：据说由于人类一直以来在近地轨道空间乱扔垃圾，地球轨道上已经布满了各种碎片。以后发射太空器就像是弹幕游戏一样。



可疑太空碎片的效果图

又快又短的游戏



在大部分游戏设计都在考虑如何增加游戏内容，挖掘游戏深度的时候，一部分游戏却反其道而行之，走短小精干的路线。一款名为《胶囊太空站》的游戏目前成了苹果、安卓和PSV上的大热门。它的设计至简，用户只需要玩三个小时就能通关，绝不会上瘾。它的玩法类似俄罗斯方块。它的设计初衷就是带给玩家几个小时愉快的游戏时光。

X：有些游戏久了，就不想玩了。

文：肥龙
编：samtown 美：哈秋

龙爷的微击论

2013 年 9 月

贵圈越来越乱

“摄影师与14岁COSER上床”
“游戏公司市场负责人潜规则名模”



一直以来，游戏圈被认为是比较“干净”的地方（除了有些厂商捞钱有点不地道之外）。但随着这个圈子影响力越来越大，从业者越来越多，利益链也越来越复杂。其龙蛇混杂的程度也越来越向传统的堕落圈看齐……

故事都是一样的，只是主角各不相同。

很难说这其中谁是受害者，似乎角色之间各自得到了自己想要的东西。

先是有一则微博爆料某 COS 圈几个人讨论潜规则 COSER 的心得，聊天记录连 QQ 号都贴出来了，其中有个人更是以“与 14 岁的 coser”上床为荣。

接下来又有微博认证账号爆贴，某游戏圈业内比较知名的模特为求上位与多位游戏公司市场上床，更因此扯出了一团团乱麻似的关系。

没有买卖，就没有伤害。

正是因为这种没有道德束缚的你打我挨的纠缠，使得这些情色新闻更加的为群众所“喜闻乐见”。



棱镜门事件

在互联网时代生活的人，不能不了解这一事件——棱镜门：

“围绕斯诺登， 香港正演出一场大戏，不知多少国家的多少间谍，都在想破头皮设法接近和劫走斯诺登。斯诺登本人，涉及的元素包括：尖端级国家机密，潜逃，缉拿，钢管舞女友，善意的谎言，恋人的生离死别，个人隐私和国家利益的矛盾冲突。一部大戏的所有元素，都占全了，现实永远比影视剧精彩！”

据美国中情局前职员斯诺登爆料：美国国家安全局和联邦调查局于 2007 年启动了一个代号为“棱镜”的秘密监控项目，直接进入美国网际网路公司的中心服务器里挖掘数据、收集情报。这项代号为“棱镜”（PR ISM ）的高度机密行动此前从未对外公开。

这个名为“棱镜”的项目还可以使情报人员通过“后门”进入 9 家主要科技公司的服务器，包括微软、雅虎、谷歌、Facebook、PalTalk、美国在线、Skype、YouTube、苹果。

“我不想生活在一个言行都被监控的世界。我不认同也不想过这样的生活”。

——爱德华·斯诺登

高考结果已经出来了，接下来应该是选择大学和专业的时候了。先别意气风发，哥也是过来人，这里先浇一下你的气焰，让你有点心理准备：

大学不是你想象中纯洁高雅的象牙塔；

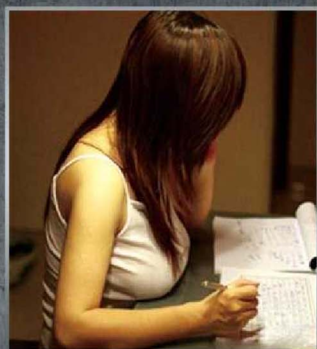
可能是人类无法想象的脏乱差，学习的课本已老掉牙；

大学里并不是美女如云、笑靥如花；

有可能是屌丝成群、苦海无涯；

当然，有一个入学的理由是值得你期待的：

每一所大学里，都有一个胸怀天下的校花！



成绩出来了！

大学.大学



这个理由，足够让你忘记之前所有的绝望；足够支撑你大学数年的成长；足够激励你工作之后的激情飞扬！所以，进击吧！少年！

“考的好的同学，一定要记得请考的不好的同学吃个饭，因为，等你们毕业出来搬砖的时候，人家可能早就功成名就混成工头了。”



放弃高考 奔赴网吧

宿命的安排

高考，被很多人认为是改变命运的一次机会，随之而来的是扭曲的应试现象，人们太注重于结果，而忽视了过程的意义，为了达到目的而无所不用其极，这或许是整个社会的病态。

高考已经结束，尘埃落定之后我们回顾一下过程中的一些小插曲。

6月8日下午，山东菏泽学院附属中学考点一名考生在开考前弃考，在周围陪考家长的异样眼光和议论中进入一家网吧，一边游戏一边聊天。面临记者的采访，他淡定从容地说道：“家人已给我找好工作，本来也没打算来考。”

如今，高考被一次次的诟病。高考的意义也面临着前所未有的质疑。

每年高考大军中总会发生一些不一样的声音，但是他们太微弱，从来不被重视。而正是这些被忽视的声音却揭示着巨大的危机。应试教育带来的病态扭曲，正潜移默化地影响着整个社会。

这并不是一个结束，明年六月又是一次闹剧。

酷暑肆虐

玩家解暑DIY

今年夏天全国多地高温40摄氏度，有武汉网友在微博上晒贴说：“武汉下大暴雨了，原本以为会凉快点，哪知道TM下的是热水！”而全国各地高校的学子也不断晒出自己DIY的解暑方案。



这不是海边浴场，这是大学宿舍顶楼！

有网友回复：现在的人是越来越矫情了，我们上学那会儿教室连风扇都没有！

你以为现在的学生很艰苦了？想想非洲的人民吧，他们有没有喊热、喊苦？他们的字典里根本没有“艰苦”，只有“艰乐”（可能连字典都没有）。

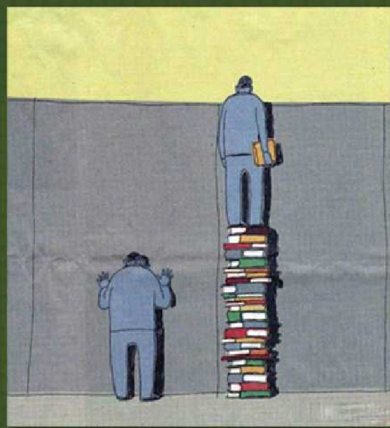


老夫没有看错的话，这是LOL的低端匹配局。



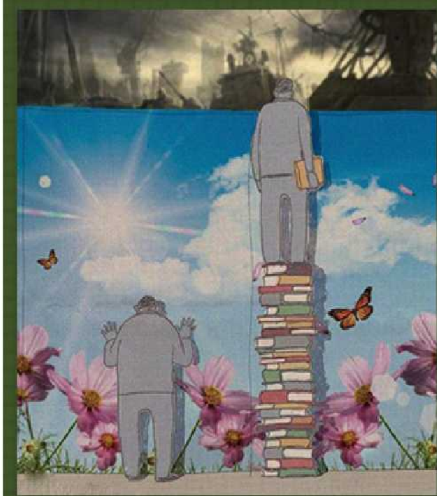
用你的心去看世界

“很多时候我都在鼓吹“高考无用论”，但是我还是秉承一个理念，要努力学习，多多看书——这是一个并不矛盾的逻辑，你如果有所误解的话，只能说是你的教科书式思维在作祟。”



书本或许没用
但是可以让你看的更远

“小时候最喜欢名言警句了，聆听伟人的教导，遵循成功者的足迹，相信总有一天努力会实现奇迹……后来我逐渐明白，这不科学！”



有时不知道可能更好

很多时候呢，所谓的真理，往往取决于你所处的地位和看问题的角度。

要想在矛盾中生存，只有一个办法，拥有自己的见解，用你自己的方式去看世界。

编：X 先生
美：咖啡

游戏 光片



《威尼斯的崛起》是一款战略商业模拟游戏。主角将在威尼斯底层一步一步崛起，利用权力和正确的商业决策慢慢累积财富，组建船队。



《骑马与砍杀》的发行商日前公布了PC独占新作《维京之战》，该作支持64人混战。玩法感觉类似骑砍。



《特技演员》是Kermdinger Studios开发的一款将在PC和MAC上发行的游戏。这款游戏是2.5D物理解谜游戏，玩家需要引导特技演员Smash Johnson来通过每个关卡。因为主角的头部受到过撞击，所以他总是傻傻的撞向面前每一个障碍，玩家需要做的就是在障碍前面放置各种道具，让他顺利通过。这游戏让人想到了经典的平机游戏马戏团。



这部名为《叛徒》(Betrayer)的游戏是由曾经开发《极度恐慌》和《无人永生》游戏的精英成员最新制作的诡异新作。这部FPS游戏的背景被设定在恐怖的、早期殖民地时期的弗吉尼亚州。游戏过程据说会让人产生各种不好的反应，严重时甚至会产生压抑，幻听，视觉模糊和头晕恶心等症状。



《子午线：新世界》是由Ede Tarsoly独自一个人打造的即时战略RTS游戏。画面相当令人震撼。

《恶魔城暗影之王》最近推出PC版本。官方将会通过数字和光盘发行。内容包含两部DLC，同时加入一些改进，支持1080p高清显示。本作故事以中世纪美丽的南部欧洲为舞台，画面唯美浮夸。用宏伟史诗般的表现手法，以匹敌电影的震撼力重新演绎恶魔城的世界。Konami称之为“次世代《恶魔城》的真正形态”。













1、《幕府将军的头骨》在微软的WIN8和Surface移动平台上独占半年后终于蔓延至PC平台，图中是游戏关卡全景图，我们可以看到以四季为背景的划分，春季樱花烂漫，夏季绿树成荫，秋季枫红似火，冬季冰天雪地。这是近期少有的回合策略游戏佳作，详情请关注后文中的极速体验。

2、《墨西哥英雄大混战（Guacamelee）》是一款动作冒险类游戏。游戏故事内容幽默搞笑，不用练级，充满探索性。

3、《莉莉细细看》（Lilly Looking Through）是一款2D点选式冒险独立游戏，画风奇特，赏心悦目。两位美工全都来自好莱坞，曾负责过《纳尼亚传奇》和《哈利波特》。这款游戏预计今年秋天登录PC，也可能会出现在移动终端。

4、《蜡烛》（Candle）是一款横板过关游戏，由西班牙工作室Teku打造。讲述了一个名为Teku的见习萨满，他的村庄遭受袭击，他必须救出自己的族人。本作的亮点在精美的手绘水墨画风画面。设计艺术家把前景和背景的明暗变化制作得错落有致，十分惊艳。

5、开发商Might and Delight公司公布了目前正在开发中的另类游戏新作《避难所（Shelter）》。图中我们可以看出这是一款非常有趣、另类的游戏作品。玩家将扮演一只野生母獾，带领自己的宝宝们一起大自然中生存，你需要给孩子们找寻食物、需要学会捕捉小猎物给宝宝们增加营养，还要随时都要提防那些天上或者地上的食肉动物的捕杀，尽全力保护自己与幼仔的安全。

游戏原画

A 动画电影《爱丽丝：异土》之前在众筹网站上获得了超过20万美元的资助。该笔资金将能协助工作室制作一系列动画短片，甚至是开启登上大屏幕的可能性。《爱丽丝：异土》设定在1876年的伦敦。故事聚焦在一名19或者是20岁的女孩Alice Liddel上。她将踏入弥漫的精神体世界中，发掘人类潜意识的恐怖。动画并非用以取代第三代《爱丽丝：疯狂回归》游戏。传言著名导演徐克将会介入电影的制作中。

B 近日，DICE官方公布了旗下最新战争大作《战地4(Battlefield 4)》的中国女兵韩娜(Hanna)设定图。从图中我们可以看出这位美女造型很是抢眼，全副武装，显得非常有个性。另外官方还公布了数张背景设定为上海的场景图。看来中国元素在战地4中一定会有很大戏份。虽然明知不可能但还是想要期待一下国内能够引进它。

C 《荒野星球》（Wild Star）是网游巨头NCsoft旗下北美Carbine工作室开发的一款科幻题材MMORPG。游戏采用了科幻+奇幻风格的背景设定，画风则带有浓烈的美式漫画风格。从艺术图来看，它似乎有着新一代MMO王者的志气。

A



B



C





暴雪最近公布了“天堂和地狱”都会关注的暗黑破坏神资料片信息。亮闪闪的天使是否有一个黑色的未来？



编：小P羊　美：咖啡

关于Gank的那些事

最近有读者说介绍的英雄、道具什么的早就知道了，还不如介绍下怎么培养意识、怎么防Gank。对于这样一个观点，P羊其实持反对意见。因为只有充分理解每个英雄，了解每个英雄的打野速度、强势期、最佳装备，才能有更好的应对策略，而对每个英雄的深入理解才是最需要一点一滴下功夫的，至于“意识”反倒是可以速成培养，或者说匹配打多了就能有所感悟。不过既然大家对Gank充满热情，这里也特别介绍下关于Gank的常识方面事宜（主要针对线上时期），相信聪明的朋友也能从中领略到反制的手段。

选择合适的英雄Gank

在正式踏入Gank的国度前，有一个显而易见的道理得强调，并不是所有英雄都适合Gank。要想提高Gank成功率，就要选择那些或有强力“留人”技能，或拥有超强爆发和突进/传送技能的英雄。另外，Gank的主要发起者是打野英雄和中单英雄，所以喜欢并擅长Gank的玩家就应该霸占这两个位置。

这里要特别注意一点，对方的打野位置和中单位置会影响到你能否顺利Gank。尽管摸索打野选手的移动规律比较困难，但是中单选手是否Miss必须弄清楚。特别是上路和下路玩家，必须要留意中单走向，而中路队友和辅助更有责任为其他队员报Miss。

注意兵线创造Gank时机


1:55时最初刷新，之后每隔约6分钟刷新

掌握对手的打野位置，可以方便中单或打野玩家选择Gank路线或制定反野计划。高手玩家往往通过红、蓝BUFF的刷新时间来精确安排打野和Gank的频率，确保自己即便不能成功Gank也不至于落下太多的经验、等级、丢失Buff。但是太过纠结红、蓝Buff的刷新时间，也可能会让你错失Gank的最佳时刻，所以，你也应该根据线上的状况去袭击那些敢于冒冒失失地把兵线推到我方塔下的敌人。

在没有足够防守眼的时候，切忌随意把兵线推到敌人的塔前补刀。控制兵线时，如果希望兵线靠近自家塔下，就争取只补最后一刀。如果希望把兵线推出去，可以优先攻击后排远程小兵。此外，要注意近战小兵移动导致兵线发生变化。一般而言，近战小兵会在没有受到敌方小兵攻击的时候优先攻击最近的目标，而一旦遭到攻击，他们往往会把仇恨转移到首个攻击它的目标上。


明明有很多敌人更近，小兵却直直绕到后排

封锁野区视野

从某种角度而言，掌握对手的动向，其实就是掌握野区的控制权，更具体的来说，就是设法侵入敌方野区，或者防止敌方入侵我方的野区，而要做到这一点，最简单的方式就是通过插眼的手段来封锁野区入口的视野。这里就老僧长谈地分析一些常用眼位。


中单玩家最喜欢的草丛眼位



不幸的是，这个眼位基本上起不到封锁野区入口的作用，以紫方为例，一般而言，只要贴着野区入口的边墙，沿弧线路径进入中间草丛，最后就能走入蓝方的野区。一旦进入蓝方野区后可以做的事情就多了，偷走蓝方的蓝Buff、或者继续往上路前进Gank蓝方上单，也或者直接绕下来包抄蓝方中单都可以。我想不用再举例子，你也能知道如果把眼放在下边的河道草丛时，对方如何绕过你进入你的野区了吧？

这里特别推荐4个眼位，需要中路和上、下路玩家一起合作完成，可以用来实现对野区入口的视野封锁。要说明的是，这4个眼位主要以蓝方的角度出发，不过，因为LOL中蓝方和紫方的地图其实只是180度的旋转，所以只要稍微调换一下思路，你就不难推算出紫方中路该如何安排眼位了。

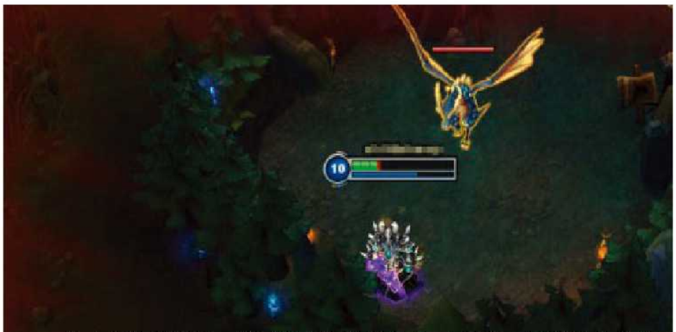

针对上路野区入口的视野封锁




针对下路野区入口的视野封锁



如果察觉到对方已经采用了封锁野区视野的方法来防备 Gank，那该怎么办呢？其实，LOL 中的一些英雄根本不走寻常路，它们可以通过多次使用穿墙的技能来入侵敌人的野区，比如：盲僧用眼搭桥、卡萨丁的 R 等等。所以，你也可以考虑学习这些英雄的使用方法来实现自己的目的。



从小龙处穿墙后，就可以去下路草丛 Gank 蓝方，这就是为什么即便野区入口的视野已经被封锁，蓝方下路辅助也不得不在小龙下方的三角草丛放眼的原因。应对方法就是紫方可以提示己方的下路辅助在三角草丛放一个真眼。而这个真眼位对机器人、锤石等可以拽人的辅助而言也十分有用。

除了通过封锁野区来了解敌方的动向外，相信还有朋友习惯在红、蓝 Buff 附近的草丛放眼来观察敌方动向。这里则顺便推荐 4 人帮的两个位置。





对于中单玩家而言，当你准备强杀对方中路的时候，应该十分想知道敌方的打野会不会碰巧埋伏在这里。这个眼要想照到四人帮的话，就要放在道路中间一点的位置。但缺点是，如果照到了四人帮，就很难照到河道的状况，起不到封锁河道视野的作用，所以只是个备用眼位。

关于下路的防守眼

LOL 是一个注重团队配合的游戏，Gank 能否成功还十分依赖队友帮忙。譬如当你带着“传送”试图传送到其他两路，特别是下路的时候，就需要队友帮忙在边路草丛插眼。这里主要针对蓝方下路，解释 2 个防守眼位，毕竟防守眼位不单能防守也不影响队友传送么。

蓝方辅助可以在靠近敌方防御塔的草丛放假眼，如果眼位距离防御塔比较近的话，还可以看到对方塔下回城补给的情况。如果注意到对方有携带传送技能的高爆发英雄，就要注意在己方塔前的草丛里放真眼。有了真眼后，即便被对手 4 人包抄，也有借助草丛埋伏逃生的可能。





最后也给喜欢 LOL 的朋友一个彩蛋吧，在红点处插眼，就可以隔墙直接把眼放入墙外的草丛中，你能看出这两处草丛是哪个草丛吧？LOL 中还有一些其他位置可以隔墙插眼，有兴趣的话，不妨摸索一下。





编：小P羊　美：咖啡

给力重做还是悄悄删除？你不可不知的英雄遗迹

在近一个月里，《英雄联盟》暂缓了新英雄的更新节奏（直到截稿前才在美服公布了圣枪游侠卢锡安），倒是一些老英雄的技能被一改再改，这给人造成一个假象，在 LOL 的世界里，从来没有一位英雄离开过召唤师峡谷，哪怕这个英雄有多么 BUG、日均死亡率有多么高，或者被多少召唤师所诅咒，就譬如某位“种蘑菇”的英雄。但事实上，LOL 确实删除过一些英雄，但也给他们留下了不少遗迹供后人瞻仰。

悄悄退场的扇子妈

最近被删除的一位英雄是“扇子妈”天启者卡尔玛，也许你会问，难道扇子妈不是被重做而已么？何况两者的姓名都是卡尔玛（Karma）。从某种角度而言，正因为新、旧英雄的名称一致，才让人造成了扇子妈只是被重做的假象。其实，如今的卡尔玛并不是原来的天启者，而被称作“艾欧尼亚之魂”。


早期扇子妈造型


艾欧尼亚之魂的造型

冷门辅助卡尔玛


真正的扇子妈从不放下扇子

来回顾一下天启者卡尔玛的原始形象吧。真正的天启者拥有双手持折扇的特征，无论是经典造型还是人物皮肤都身着贵妇的服饰并手持折扇，而她的技能也以为盟友提供辅助效果为主，譬如Q技能“天国之刃”可以通过大招强化为“天圣舞”，来治疗技能释放区域里的多名友军；W技能“灵魂连接”则会在连接友方和敌方时分别带来加速和减速效果。事实上，通过天启者的背景故事，你也能发现原来的“扇子妈”是一个标准的“调解人和倾听者”，而一直被削弱，从未被加强的刀锋意志则如此评价她：“她的折扇技巧是一门优雅的死亡艺术，但她真正的力量来自身旁誓死追随的勇士心中。”（看！标准的辅助评价吧？）

强力 APC 卡尔玛

如今的“艾欧尼亚之魂”则完全不同，不仅没有折扇这一过具艺术化色彩的武器。其技能也变得更具攻击色彩，譬如，Q技能“心灵之焰”是一个在命中敌人后会发生爆炸并缓速敌人的指向技能；W技能“坚定不移”则是一个在连接敌人后，具有延迟禁锢效果的伤害技能。要说“天启者”和“艾欧尼亚之魂”还有什么相似之处的话，也就是R大招仍称作“梵咒”，并拥有强化其他技能的效果且1级就有。

就在最近一次更新中，卡尔玛的各项技能又被加强，梵咒强化后的Q技能拥有1.1AP加成的火环喷发效果（灵光闪耀的第二次伤害），这在全团混战中无疑会造成成吨的伤害；W技能则减少了大把冷却时间，且经过梵咒强化后能带来更显著的吸血效果。这使得扇子妈完全脱胎于冷门辅助的定位，而被不少游戏解说和职业玩家，如：小苍、PDD、RED 拿来做 APC 介绍视频。

推荐神装



另外证明“艾欧尼亚之魂”和“天启者”完全是两个英雄的证据还体现在背景故事上，不同于天启者是利用刀锋意志的事迹才成功说服长老们抵抗诺克萨斯的侵略，“艾欧尼亚之魂”是一个Q技能直接砸在了诺克萨斯将军的脸上，用她的武力表达了自己抵抗侵略的决心，有兴趣的朋友不妨去网上看看“新版扇子妈”的背景故事。


艾欧尼亚之魂的天启者纪念皮肤

顺便一提，曾拥有扇子妈这个英雄但是没有买过皮肤的玩家会发现自己不仅拥有了新版扇子妈，还会多出一个皮肤，这个皮肤会让玩家穿上类似天启者的长裙，而这便是拳头公司删除扇子妈后对玩家的补偿。同时也意味着，扇子妈这个英雄在 LOL 中只有皮肤存留了。有意思的是，在 LOL 的中文版客户端中，卡尔玛依然被称作天启者，甚至很多应当被删除的皮肤 CG 还留存在游戏内，这是某种程度的“坑爹”吗？

惨遭屠杀的海牛

值得一提的是，扇子妈并不是第一个只有皮肤留存在LOL中的英雄，事实上更早的时候还有个英雄也在LOL中留下了它的皮肉，而这个英雄似乎更惨一点，因为很多国内玩家可能根本没有听说过它的名字，却不明所以地使用着它的皮肤。在介绍这位可怜的英雄前，先让我们来看看这些堪称经典的角色皮肤吧。


沃里克的“披着海牛的狼”皮肤


飞机的“海牛骑手”皮肤


小鱼人的最新皮肤“海牛猎手”

这么多和海牛相关的皮肤难道是拳头特别喜欢海牛么？事实上，游戏里的确存在过一个海牛英雄，这头可怜的海牛甚至还没有中文名字（英文名叫Urf），似乎它才踏上召唤师峡谷的土地就“嗝屁”了。

海牛Urf的小故事


Urf曾经的游戏截图？


拳头公司的Urf祭奠仪式

和其他的同族人不同，海牛Urf没有遵循他们一族自古以来的和平至上原则。相反的，他非常崇拜英雄联盟中的英雄们所拥有的强大力量，并且非常希望有朝一日也能加入英雄联盟。在所有的联盟英雄中，Urf最为崇拜武器大师，因为武器大师是导致竞技场为一个人特别修改规则最多的人，而且武器大师在竞技场中152连胜的惊人记录也深深的打动了Urf。为了限制武器大师的惊人力量，竞技场甚至不惜订下霸王条款：在竞技场的比赛中，武器大师只可以使用“非常规”的武器（譬如：黄铜灯柱、钓竿）。

为了表达对武器大师的敬意，也为了达成自己成为第二个武器大师的心愿，Urf给自己装备了两样具有浓郁的海牛族气息的武器：一条大鱼和一个铲子（分别象征海洋财富和海牛族对烹饪的热爱），之后他便踏上了去往英雄联盟的征程。他希望在成为英雄联盟第一个海牛英雄的同时，还能在未来的某一天，用自己手中的鱼和铲子去挑战武器大师的路灯和鸡腿。

可怜海牛的彩蛋

不幸的是，Urf在召唤者峡谷的小河中畅游时，被狼人沃里克袭击（据说是被吃掉了），甚至连海牛皮都没给它留下。更惨的是，一块100%纯正的海牛肉还不知怎么回事辗转到了“螃蟹”厄加特的手里。考虑到狼人和厄加特都是诺克萨斯阵营的一员，也许狼人兄觉得海牛肉口感不错就把他卖给或者送给螃蟹了吧？而除了在各式皮肤中留下了Urf存在过的痕迹外，游戏中的不少背景图里也有Urf存在的痕迹。


酒桶的水下皮肤CG有Urf的小铲子


螃蟹的电锯狂人皮肤CG里有Urf的肉

另外在暗夜猎手、盲僧的一些CG中也存在着Urf的影子（譬如：墓碑）。值得一提的是，Urf在LOL的游戏中还有不少有趣的彩蛋，例如在万圣节的地图中，当你经过大龙上方的一个Urf墓碑处停留时，会出现绿油油的Urf幽灵，而如果是杀害Urf的凶手——狼人站在这里的话，这只海牛亡魂还会打狼人一下并造成1点伤害，顺便一提，这一击可以破“女妖面纱”的防护！

PS：下个月末就是万圣节了，你要不要去游戏中见识见识传闻中的海牛呢？


放大版Urf幽灵
呀！幽灵来了



编：X先生 美：咖啡



魔兽范·艺术品



水墨艺术画《少昊的罪责》

随着魔兽世界这款游戏越来越成熟，它早就已经不是普通游戏，而是已经变成了一种文化艺术。既然是艺术品，就讲究灵动缥缈，随意而为。从5.4版本的暴雪官方制作的《少昊的罪责》水墨动画就能感觉到浓重的艺术气息。

这部动画的大意是这样的：在一万多年前，古潘达利亚帝国的皇帝少昊请伟大的水语者来预知未来。他满心欢喜的等着水语者来告诉他在自己的统治下，整个帝国一片繁荣昌盛。但水中所浮现的场景却是燃烧军团的入侵。心忧人民的皇帝少昊深受触动，出发去寻找睿智之灵——青龙来寻求帮助。但困惑的他使自己陷入了疑之煞的魔爪。少昊拼命地追寻真相，但一不小心让自己深陷窘境。他挣扎着想逃离凶险的沼泽，但却越陷越深，落入了惆之煞的掌控之下。期间皇帝来到了螳螂妖的地盘，螳螂妖一直是熊猫人的宿敌。他听取了玄牛的忠告，靠着自己的脚步闯出自己的噩梦。摒弃了疑惑、绝望、恐惧的少昊渴求能有一支军队。感应到皇帝内心愤怒的白虎向他发出了一个挑战。在最后，皇帝少昊为了能保护潘达利亚的百姓而做出了最后一搏。此时燃烧军团最终降临大地，带来了鱼人长老所预言的剧变，而少昊则在看到熊猫人们的恐惧和无措之后顿悟了自己的使命，他与大地融为一体并化作迷雾保护了潘达利亚大陆免遭燃烧军团的入侵。

故事说到这里就讲圆了。在之后的漫长岁月中，锦绣谷的繁花四季绽放，生活在这里的熊猫人们也逐渐悟透了少昊的生活之道。直到有一天5.4版本更新，加尔鲁什·地狱咆哮带领狂热的“正统部落”踏足……

5.4 改动
环境污染锦绣谷

本集大反派，脑残吼·加尔鲁什·地狱咆哮派遣一支地精挖掘队伍前往锦绣谷的心脏地带寻找一件神器。在挖掘场的深处是一间史前的泰坦密室，加尔鲁什发现了世人以为早已被封存起来的——亚煞极（姬）之心。发现神器的整场事件让整个锦绣谷发生了天翻地覆的改变。之前珠光璀璨的琼花湖，现在已经变得死气沉沉。由于谷内大多数的湖泊和河流都已经干涸，连珍宝斑马鱼都不见了。这种美丽风景涂抹成乌黑一片的事情也许是对现实环境污染的讽刺吧。可怜的锦绣谷当地生物只能被移送到新出现的永恒岛上继续繁衍。



5.4 新增
宝箱之岛

永恒岛是一座神秘的岛屿，在时间的长河中消失了千年，不久前冲破了翡翠林东海岸周围的迷雾，出现在人们的视野中。在永恒岛上生活着各种奇怪而强大的生物，它们会考验孤身探索者的胆魄，但真正勇敢老练的高手会获得丰厚的奖励——包括史诗级战利品、账号绑定的装备、魔古命运符石、宠物、坐骑和趣味玩具等等。岛上充满秘密和未解之谜，许多谜团会动态地向探索者开放。在岛上需留意小地图，上面会显示附近的事件信息。永恒岛是五个全新世界团队副本首领的家园。玩家可通过战斗试炼，与四位天神一一对决。新岛上全新的每日任务和新的PVP玩法也能给玩家一个上线的理由。一系列事件也类似“单人副本”的设定，即使你的小伙伴离开了魔兽世界，一个人也能享受其中乐趣。当然这岛最主要的还是挖掘各种奇妙的宝箱。



5.4 新增
注定孤独试炼场

对自己特别有信心的玩家可以去找昆莱山白虎寺的NPC或职业训练师交谈，进入试炼场。每项试炼都有4个独立难度等级，分别为青铜、白银、黄金和无限。试炼的难度越高，敌人也就越是多样，越难对付。在无限难度的试炼中，你将遇到越来越难对付的敌人，并以此检验自己的胆魄。这种新玩法对不同的职业天赋有不同的变化。坦克职业要保护NPC不受一波波敌人侵害。输出将会遇到打断、追击、躲机关等难题。治疗需要保证队伍成员存活。试炼场玩法不需要队友支持，即使是鬼服玩家也能独自享受。而事实上，新版本中已经不再会有鬼服。



5.4 改动
虚拟合服

有些服务器的人太少了，玩家在里面会遇到一些困难。但是合并服务器，会强迫名字冲

突的玩家进行更名；回归的玩家在登录后，发现自己之前所在的服务器已经消失时也会产生困惑；一些玩家对服务器的名称和历史拥有强烈的归属感，更把自己的服务器当成了家。

所以 5.4 补丁中，游戏将推出一个全新的系统——大服务器。大服务器能将两个或多个标准服务器无缝般的“连接”起来，形成一个虚拟的共同世界。玩家将可以加入同一个公会、访问同一个拍卖行、进入同一个团队或地下城副本以及和其他的玩家一同完成任务。至于大家关心的能不能把所有服务器连一起呢，还要等待技术的进步。

5.4 改动 自由竞技场

随着技术进步，PVP 的玩法越来越自由化。现在，玩家无需创建或加入竞技场队伍来参与竞技。每位玩家都将具有个人等级，会根据战斗的胜负战况和对战对手的等级情况升高或降低。选择对手时将以队伍的平均配对等级为基础。竞技场天梯将不再按照战队排序。与评级战场和普通战场一样，所有的竞技场现在都是区域性的。如果你没有固定队友，也可以享受到各种强度的 PVP 乐趣。魔兽世界随意休闲的特点越来越明显。



5.4 改动 随意几人副本

为了给玩家的包裹里塞入更多的袋子。魔兽在 5.4 中新增弹性难度模式。它的难度将处于团队查找器到普通模式之间。任何由人数在 10-25 人之间组成的队伍都能选择这个难度。这就意味着如果你身边有 11、14 或是 23 位朋友想一同来下副本，他们都能加入。

弹性难度模式的难度将根据你的团队里有多少名成员来决定。和团队查找器不同，弹性难度并没有配对，所以你需要去邀请想参加的玩家——也可以跨服来邀请你的实名好友或是战网好友。至于你想带上哪些人、或是装备的物品等级有多少，这都将由你来决定——弹性难度模式里不会设有物品等级的要求。弹性难度模式将和团队查找器一样，分区域来进行解锁。但解锁速度会先于团队查找器。这个新模式会有自己的进度，和团队查找器和普通模式分开。有能力的玩家可以参与到所有这三个模式中。从此以后，替补玩家都能参与 RAID 的大家庭了。



联想暴雪战略结盟，艺术级别主题机型



提起《魔兽世界》的音乐，你一定会心潮澎湃。当年，有多少人因暴风城一曲雄壮的音乐投身联盟？当年，又有多少人拜倒在《上层精灵的挽歌》的轻灵缥缈下？VGL 暴雪游戏音乐会，是一场游戏的艺术盛宴。当熟悉的旋律响起，你是否看到到那冲破岁月闸门的回忆？

7 月 27 日，在全球瞩目的暴雪 VGL 上海站音乐会上，全球第一大个人电脑厂商联想与顶级游戏公司暴雪娱乐宣布战略结盟，为玩家们带来了顶级游戏“神器”——联想异能者 Erazer X700。成千上万的玩家沉浸在联想独家呈现的音乐盛会之中，欢呼喝彩辉映着激昂的音乐，谱写着气势宏大的王者乐章。

此次联想暴雪战略结盟，将开启“齐聚巅峰 共铸神器”联合开发计划，由玩家设计暴雪主题游戏神器。无论是骨灰玩家、改装达人，还是联盟的勇士、部落的英雄，都有可能成为暴雪主题机型设计师，还可以自由选择硬件装备，为心目中的“神器”烙印上属于自己的灵魂印章。联想集团副总裁白欲立先生表示：“暴雪作为全球顶级的游戏厂商，拥有深厚的游戏文化底蕴和最为广大的忠实粉丝。联想与暴雪战略结盟，希望能在联想异能者 Erazer 的顶级装备上融入暴雪的文化元素，通过‘软件’与‘硬件’充分融合，为中国玩家打造顶级游戏神器。”

暴雪娱乐首席运营官 Paul Sams 表示：“联想和暴雪都致力于提供顶级的娱乐体验。通过此次结盟合作，我们将努力实现为热爱新科技的中国玩家提供暴雪史诗游戏体验的共同目标。”

发布会现场，在圣光的加持下，从天而降的游戏“神器”——联想异能者 Erazer X700 堪称全场焦点。联想异能者 Erazer 是联想于 2011 年收购的源自德国的高端游戏消费电脑品牌，除了星河战舰般的炫酷外观，Erazer 还创新引入了 CPU 一键超频、液冷系统等高端 DIY 发烧机的独有功能。此次全球首款玩家定制的暴雪主题机型就是针对 Erazer 系列产品，暴雪的游戏文化和 Erazer 的极致性能体验将得到完美融合。



联想暴雪战略结盟，联想集团副总裁中国区、消费事业部总经理白欲立与暴雪娱乐全球商务拓展和授权副总裁 Matthew Beecher 热情拥抱。



联想异能者 Erazer 游戏神器从天而降，一台艺术级的硬件装备。

当 PC 巨头与游戏霸主激情碰撞，注定会为中国游戏市场注入新生。未来，联想与暴雪将在全国范围内展开大规模的联合推广，包括数百场暴雪校园行和暴雪在线星际比赛，以及针对全网玩家的暴雪主题机型联合开发计划，该项计划的获胜者还将获得去美国参加暴雪嘉年华的机会。此外，联想将在 1000 多家 Erazer 店面建立暴雪主题体验区，为玩家提供暴雪游戏免费试玩，下载客户端、升级包等服务，让玩家零成本，高质量的感受暴雪游戏文化。

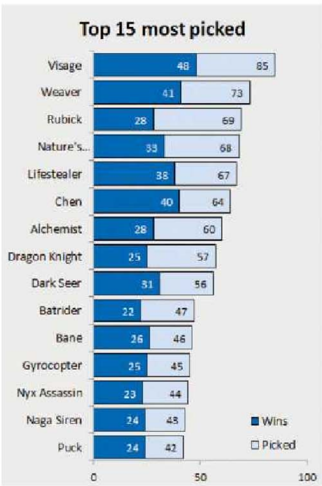
为了满足玩家分享游戏、交流情感的需求，联想还搭建了玩家专属聚类平台——联想异能者联盟线上互动社区，为玩家打造以游戏为主题的生活圈，邀请顶级战队给玩家指导，线下组织玩家之间的交流互动等方式让更多的人参与其中，让游戏从单打独斗的娱乐，转变成充满乐趣的社交行为。除此以外，由异能者联盟网站、微博、微信组成的立体传播矩阵还将为异能者联盟的会员玩家提供折扣购机，定制虚拟道具等专属奖励，充分提升玩家的专属感和参与感。

继去年的魔兽熊猫人音乐会后，今年是联想第二次与 VGL 音乐会携手，白欲立表示，“联想不仅是一家顶级装备的提供者，更是一个乐于倾听玩家声音，愿意融入他们的游戏生活，为他们提供极致体验的亲密伙伴。”从过去三年举办中国国际电子竞技大赛 IEST，到携手电竞豪门 iG 共同推广游戏“超神器”Y400，再到今天携手暴雪共铸全球首款由玩家开发的暴雪主题机型，联想一直紧跟游戏产业步伐，准确把握玩家脉搏，通过对游戏人群的持续探索，寻找与之对话的最好方式，不断推动中国游戏产业和玩家经济的健康发展。



编：X先生 美：咖啡

当我们打刀塔是在打什么？从 TI3 比赛看热门英雄兴起



如图，Pick 榜前 5 依次为：维萨吉、蚂蚁、拉比克、先知、小狗

当今年8月的国际邀请赛结束之后，网上对于DOTA2的讨论相当热烈。其中有一部分人为了抒发心中的焦急和热情，就开始批评战队的战术，甚至还有质疑队员素质的。其实我们在很多场合下，不能以成败论职业选手，只能以成败论游戏英雄。

每次大型比赛之后，就会有一批新的战术革新和调整。这种打法的变化，也会带领一批英雄的浮沉。有些英雄突然爆发，变成热门，比如这次的小精灵；有些英雄渐渐萎靡，归于平庸，比如龙骑炼金；还有英雄再次证明自己价值，比如死灵飞龙和帕克。这一期，就让我们从数据分析上来看看，Ti3 的比赛中，各路英雄的表现吧。

大众情人：死灵飞龙维萨吉



85 场比赛上场，被选率 58%。

前中期有着超高的补人头爆发能力。适合陪着各种G和C给人压力，中后期可以依靠被动提升自己的皮肉，比一般酱油耐打。大招可以提供灵活的视野预警和小范围的群控。它是一位三人路王牌选手。但弱点是操作较为复杂，而且技能画面效果不明显，需要反复练



习才能把握好自己的分寸。不推荐新手路人使用。

万金油伪核：地穴编织者



蚂蚁在DOTA2中的地位还是比DOTA1提升了不少。在一些双方差距较大的比赛中可以有很好表现。但它作为一个伪核心，在游戏后期的作用也会有一定争议。这次比赛中，它依然是一个大热门。但不同的队伍习惯使用不同位置的蚂蚁。一些东南亚队伍喜欢一号位蚂蚁，中国队伍有时候把它当作一个次要核，欧美队伍还有让它爬三号位的。蚂蚁的一个明显优势就是分路容易，中单，劣单，走核心都是可以的选择。路人局中只要稍微练习就能有很好的表现。

小蚂蚁的伤害和击杀金额都变大，一般追杀、开视野才释放。



廉价高能：拉比克



拉比克这个英雄被选择的非常多，但是这次比赛中的胜率却并不高。比赛中它一般作为一个酱油位置英雄。它的突出优点就是对装备依赖较低。如果在后期团战能偷窃到对面关键性的技能，就可以发挥强大的作用。路人局中的拉比克可以选择主GANK位置，它的偷窃技能充满了不确定性和惊喜，是一个娱乐味道很浓的英雄。如果操作好，各种反杀都是可能的。

牵制之王：先知



先知在路人局中经常是两个极端，要么杀成神，要么死成狗。它出色的前期支援能力和各种野区发育能力都能为团队带去很好的支持。先知的使用也非常讲究局势判断。虽然这个英雄一般在前期需要让出资源，但中后期还是需要补充经济，把自己当作一个核心来打。因为没有特别强力的逃生技能，先知常会被冲脸英雄克制。例如TI3比赛中的几次发条远程勾。这时候装备选择隐刀会略有帮助。有了隐刀后的先知更容易飞行带线。牵制对手，是这个英雄后期最大的价值所在。

天生魔兔：小狗



小狗虽然在这版本被略微削弱，但一点也不影响它的受欢迎程度。各种野区狗和一号位狗都有出现。一个免费黑皇的英雄总能有良好的输出环境。在职业比赛中，各种突入英雄（例如帕克）带小狗秒杀的镜头一再重演。在分路选择上，一般路人局中小狗



小狗这英雄除了丑就没缺点了

主要打野发育。这时候要记得小狗如果光比纯刷，大多刷不过线上的炼金和敌法，但小狗有出色的前期Gank能力。这是前期大刷子所没有的优势。

人民公敌：殁境神蚀者



黑鸟被BAN 116次，被BAN率73%。TI3最受敌视的英雄就是黑鸟。这只鸟出来飞了33次，但却被关了116次小黑屋。真是对得起自己的名字，也对得起自己的技能。造成这种情况的原因是有几位大牌选手的黑鸟特别厉害，所以每次上场基本都会被先手禁用。而这几位大牌所在的战队表现还都不错，所以它就被一路小黑屋上来。另外，这个版本黑鸟走中路确实比较强势，如果专门针对它的话又会投入太多成本。所以不如直接禁用简单。路人局中黑鸟也会是一个强力英雄，无论是顺风超神还是逆风利用大招翻盘都是非常有用的。黑鸟的核心装备毫无疑问是推推棒。它的小黑屋技能对自己释放时机也很有讲究。

非扮即选：蝙蝠骑士



在所有158场比赛中均被BAN/Pick，B/P率100%。

蝙蝠骑士这个英雄刚出来的时候就是变态。现在改了几次，存在感依然爆棚。T3上真正最热门的非扮即选英雄。它的最大优势是优秀的大招技能，可以无视魔免，稳定控制。而且这个英雄前期线上也非常强力，在比赛中多次出现单杀的情况。中后期的切割阵型和团队先手能力让它真正的从前强到后。不得不赞叹，这个英雄完美无瑕无懈可击，难以想像是怎么设计出来的。除非前期压制它不让它出核心装备跳刀，不然要针对蝙蝠这个英雄也需要很大成本。这就是为什么在所有的158场比赛中，它会被禁用111次。



火焰路径这个技能可以跨地形逃生，可以开视野，可以切割阵型，神了。

G友至爱：精灵守卫



艾欧这个英雄被禁用了106次。其中很大一部分是中国军团的首禁。可能因为国内职业选手中不太愿意选择这个英雄，所以不如先禁用干脆。小精灵加混沌，小精灵加拍拍，小精灵加炼金都是强力的组合。出场胜率非常高。在TI3的总决赛上，小精灵配合CK的灵活变通也让这个英雄的更多潜力被大家看到。无论如何削弱，这个英雄“带着”大哥全地图飞的能力实在太强了。变相等于给普通后期英雄幽鬼的能力。而且它提供的加速和控制能力又能非常好的强化大哥的攻击性，还能方便自己和队友逃生。路人局中，如果你是单排，那一般不建议选用小精灵。但如果你有好G友一起双飞，那么练好这个英雄可以帮你们做出很多奇妙的事情来。



小光圈的伤害巨大，是应该优先升级的技能。这个版本被砍去了视野。

推进之王：陈



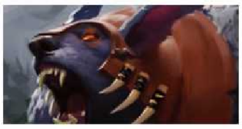
被禁用排名第四的是小狗，前面已经说过了。被禁用第五的是陈。这位英雄的数据表现在普通路人局中糟糕得令人发指。如果说精灵守卫需要一个好G友配合，那陈就需要5个队友的一致协调。陈在前期的野区Gank能力需要看人品。他和一些英雄配合后的前期推塔能力极其强悍。在中期到来之前，如果能推掉几个外塔，让己方的经济滚雪球增长，那就是进入了它的节奏。在核心英雄对拼的时候陈的大招也能起到决定性的因素。

因为陈代表的推进打法比较明显，所以战队如果觉得自己防推进能力一般，为了贯彻自己的战术，就常常会选择禁用对方选陈的机会。



如果选陈推进，请注意对方的光法和猛犸等反推能力强的英雄。

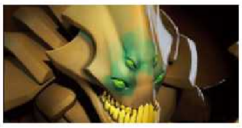
胜利化身：熊战士



平均胜率最高英雄拍拍，出场10次7胜，胜率70%。

拍拍熊上场机会其实不多，10场游戏里面正好赢了7场。这个英雄前期的能力还是比较强，路人局中也经常可以看到。反正如果对面有拍拍。早早去肉山门口插眼就对了。如果熬过了它强势的中前期，后期它的能力成长其实并不太夸张。路人局中如果你选择熊战士，最好是能有一个擅长配合的好队友。能提供移动限制技能或者加速技能的队友都是最爱。

扫把星：沙王



出场15次，3胜，胜率只有可怜的20%。其实它也是有控制，有位移，有推进，有隐身，有大AOE的超强英雄。只不过前期比较脆弱，如果游走的话，到中期又很难发育起来。如果走中单，职业战队都会针对它一下。路人局中没有那么险恶的环境，沙王一般能有更好的表现。



如果我们把这次比赛中的英雄全都拿出来看看。就会发现B/P率最高的英雄依次为：蝙蝠、小狗、黑鸟、维萨吉、陈、小精灵、炼金术士、黑贤、蚂蚁、先知、龙骑、小纳迦、拉比克、飞机、司夜刺客（小强）。对于新上手想要练DOTA2的玩家不妨从这几个英雄开始练起。其中蝙蝠、炼金、龙骑、飞机都是很容易上手的。其实到现在，DOTA2国服还是一个测试状态，如果在今后有更多的喜爱DOTA2的玩家加入到游戏中来，大家一定能发展出更多的优秀战术。电子竞技比赛需要金字塔结构的庞大玩家基础。只有更多的人加入进来玩起来了，才会推动它不断发展。所以亲爱的读者玩家，平时游戏中不妨尝试各种奇葩战术哦。说不定有一天你发明的战术打法也会出现在国际邀请赛上。

轩辕剑 风凌長空千戴雲



宝箱与收集

为了满足收集控以及某些强迫症同学的需求，阿宅这次为大家带来重点地图的宝箱位置攻略，本攻略参考台版攻略本，希望能对大家有所帮助。

后山



1：手环 2：止血草 3：玉澧酒

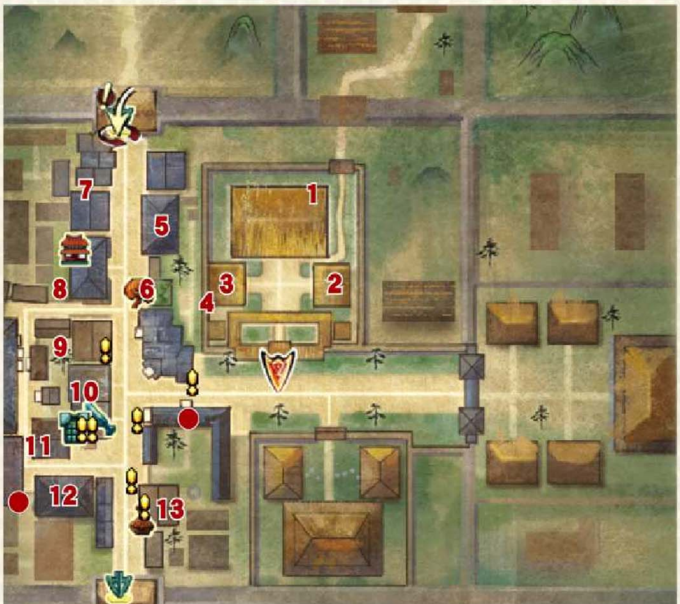
封印之异空间



1：止血草 2：醒脑茶 3：凝血生肌丸 4：归元丹 5：楼陀罗丹

●封印之蛋的位置

奄国



1：布靴 2：护手 3：止血草 4：手环（隐藏，天凌卧室的书架上） 5：布护腕（隐藏，书店货物） 6：梧桐果（隐藏，食品店货物）7：婆娑仙果（解锁小游戏） 8：梧桐果 9：头带 10：三杯倒 11：归元丹（隐藏，武防店的武器架） 12：岩龙符（解锁小游戏） 13：调息丹（隐藏，杂货店货物）× 支线任务“乐乐与捉迷藏”中，教乐乐藏身的位置。

●封印之蛋的位置

太山



1：醉仙软筋散（蓉霜） 2：醒脑茶 3：毒蛛丝 4：玄石精（瑚月） 5：剖金策、驱魔香（迦兰多） 6：玄鸟栖脉（蓉霜） 7：布帽 8：赶山荆鞭、神秘果（迦兰多） 9：贯月露水（瑚月） 10：活脉纸偶、还魂丹、磐龙缠（迦兰多专用武器） 11：龟甲片、影飞镖 ×5

●封印之蛋的位置

奄国近郊



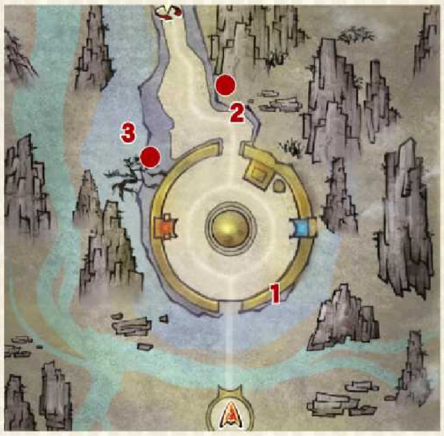
1：缠丝葫芦 2：霹雳尖 3：玉镯 4：玄鸟栖脉
●封印之蛋的位置

谜之谷



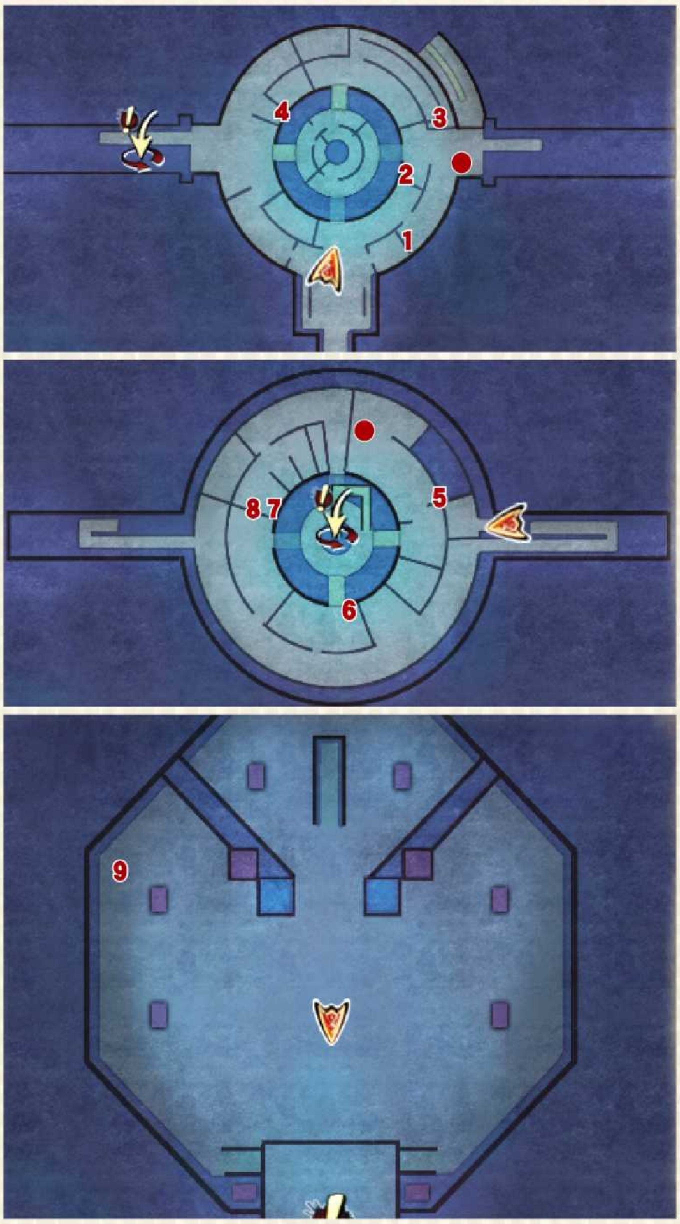
1：雨花炼坠 2：御夫录
●封印之蛋的位置

壶中世界



1：回元膏 2：晨曦离霜露 3：吉运仙药（解锁小游戏）
●封印之蛋的位置

鬼神之塔



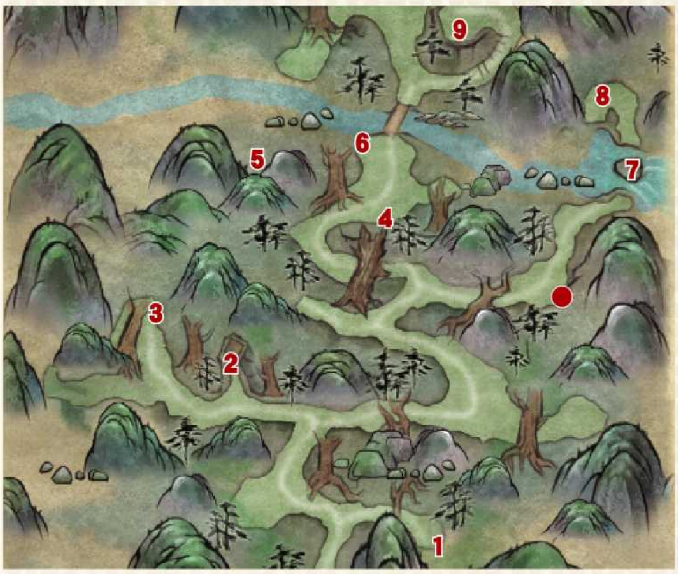
一层：1：金创药、梧桐果、还魂丹 2：活脉纸偶、瑙拉凯（迦兰多） 3：龟甲片（迦兰多） 4：雪封浆、青铜箍 5：积阴寒浆（凤兰凌）
二层：6：养神丹、神秘果 7：剖金策（迦兰多） 8：归元丹、昆吾剑、还魂丹
三层：9：延命仙露、还魂丹（迦兰多）
●封印之蛋的位置

东观森林（黄昏）



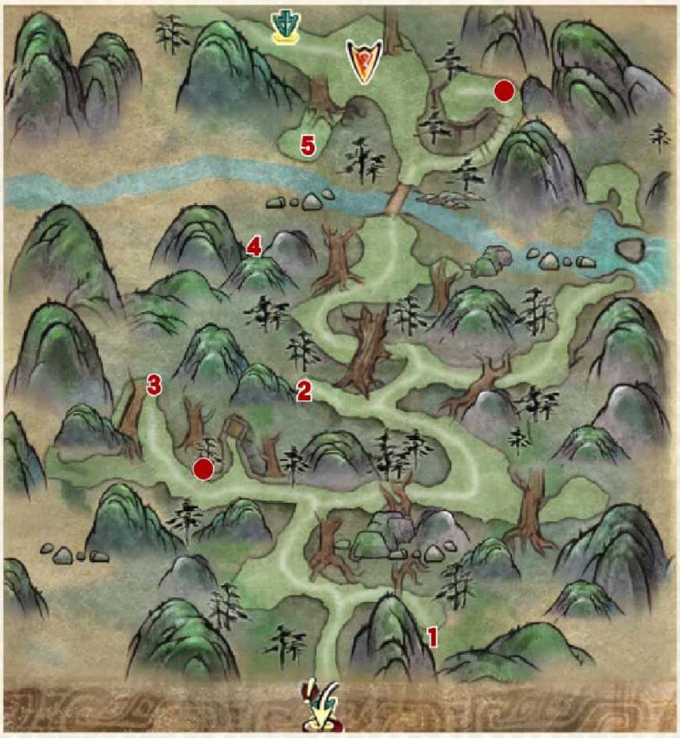
1：理气散 2：还魂丹、风轮索 3：召雷骨凿（瑚月、凤天凌） 4：归元丹
5：慧心馥元膏（支线任务道具） 6：法宝制图卷甲、蟠桃精华（迦兰多）

东观森林（日）



1：雪封浆 2：凝血生肌丸 3：忘魂丹（蓉霜）4：瘟疫符 5：九九造化丹（蓉霜）
6：婆娑仙果（迦兰多）7：掌心镖（瑚月、凤天凌）8：碧纹映波（瑚月）9：养神丹

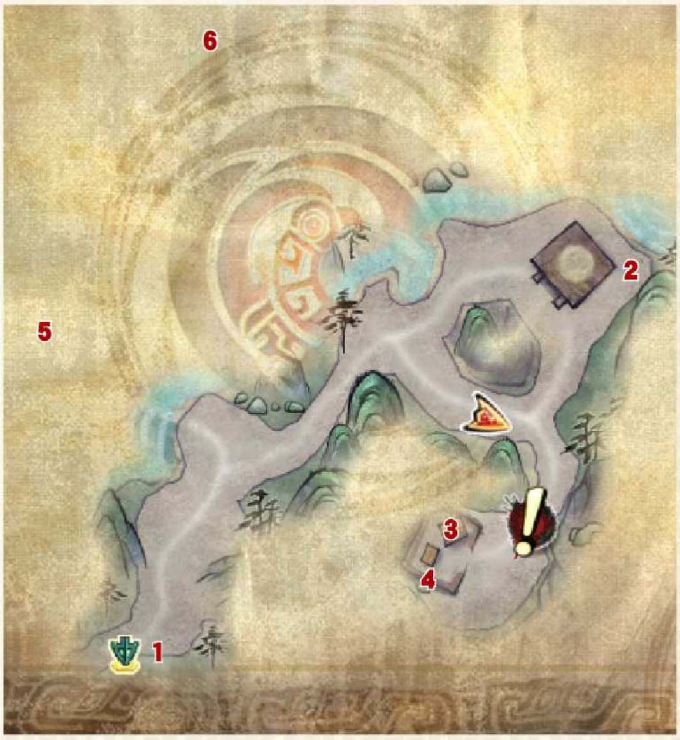
东观森林（日）



1：百石髓、青铜箍　2：祛瘟之印、凤纹玉镯　3：太极混元丹、犀皮履（蓉霜）　4：玉澧酒、云母履（蓉霜）　5：河汉雷晶（凤天凌）

●封印之蛋的位置

太山（夜）



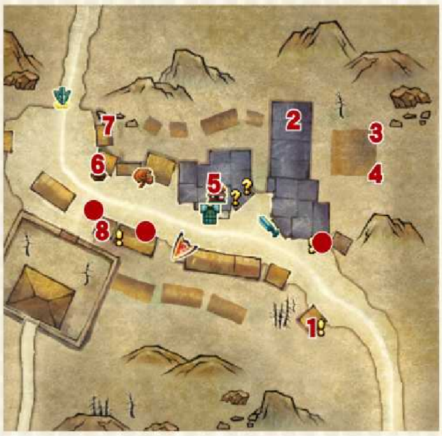
1：金创药　2：秋水羊脂（瑚月）　3：锻武（蓉霜）（凤天凌专用武器）　4：手环（迦兰多）　5：蛇印石　6：炽焰地脂

注：宝箱 5、6 要等完成卷五后，姬亭白天射箭打开通道。再等到卷七的时候有一次回到夜晚太山的机会，可将它们拿到。



来到世界地图，在山里转转会遇到一名神秘商人爱铠幻化的金蛋，从他手上能买到凤天凌、迦兰多、瑚月、蓉霜、姬亭的专属武器，大约都 8、9000 贝。箕使开放

蒲菇国



1：熊力圣酒、花蕊石散（解锁小游戏） 2：冷香痕（隐藏，工作台上的木马首） 3：铁玉符 4：洞光视影石（隐藏，子乔爷爷身右的书架上） 5：广灵丹（隐藏，客栈的酒坛） 6：酥骨丹 7：玉澧酒（解锁小游戏） 8：地缚草（隐藏，民居木桶）
注：地图上 × 是支线任务“不敢出门的人”需要找的小动物位置
●封印之蛋的位置

之罘山



1：地脉血泉、还魂丹 2：五色石（迦兰多）（强力法宝，自动回血） 3：火尖符、神秘果（蓉霜） 4：召露砌丸、地脉血泉 ×2 5：白练丝甲（蓉霜特有衣服） 6：灵枢玉液（姬亭） 7：透骨钉、檀木弓（迦兰多）（姬亭专用武器） 8：鼠槌（凤天凌）
●封印之蛋的位置

支线任务：挑个好礼物(2)



子宪把妻子的嫁妆解鹰角弄坏了，天凌答应帮他找来。解鹰角需要打神兽解鹰，有一定几率掉落。解鹰位置如图，在此处找到金蛋，开打前存下档，直到它掉落解鹰角为止。回去交给他，得到不老泉水、雷霆符、经验1000点及成就“嘿嘿……”

天台密林（夜）



1：腐骨蚀心膏、神秘果 2：神农药饮、水月镜袍（凤天凌） 3：透骨钉、还魂丹（迦兰多） 4：广灵丹、回雁钩
●封印之蛋的位置

天台密林（日）



1：独活寄生散、伶伦墨涤（瑚月专用武器） 2：返本还元散、九曲弓（姬亭专用武器） 3、冰晶符、龙纹百足靴（迦兰多） 4：吉运仙药、伏魔破纹（迦兰多） 5：法宝制图卷一乙、聚灵宝卷、驱魔香 6：地脉血泉、水月镜袍 7：百禽丹、不死泉水（凤天凌） 8：子午残魂散、百花蝮蛇露（凤天凌）

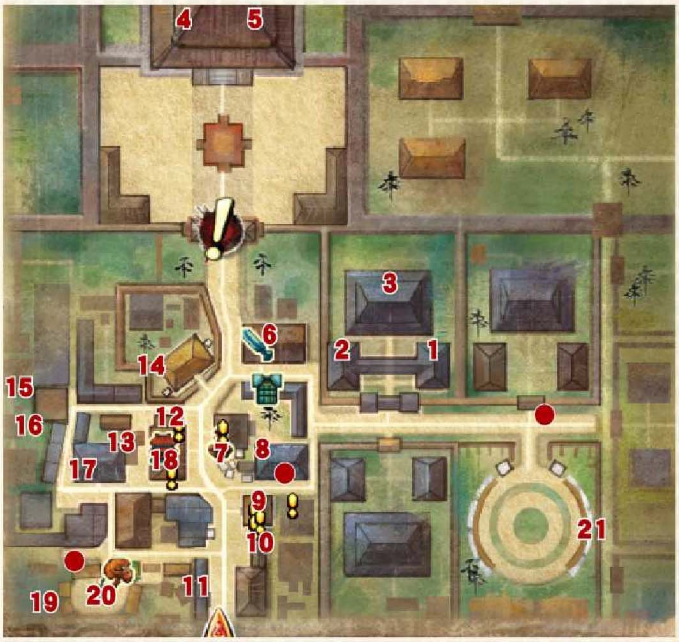
奄国



1：犀角汤　2：白玉龙纹佩、神秘果（解锁小游戏）　3：海棠青灵（隐藏，民居柴堆上）　4：桐华布衣、水魂印（解锁小游戏）　5：星火宝带（隐藏，杂货店货物上）　6：熊力圣酒　7：金刚符

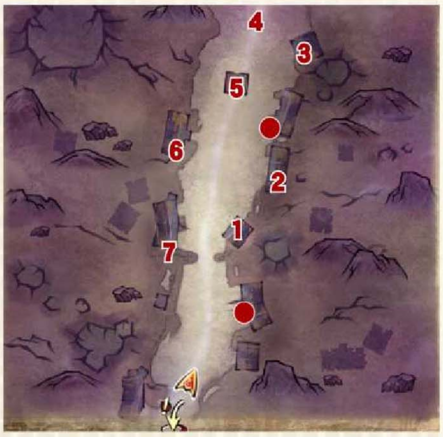
●封印之蛋的位置

朝歌



1：借物神爪　2：玉澧酒（隐藏，卧室的博古架上）　3：白玉龙纹佩　4：玉体金浆　5：百灵鸟舌（隐藏、王座右侧的书案上）　6：延寿续命膏　7：铜墙铁壁丸（隐藏，货摊）8：田七熊蛇丸　9：易筋剔骨丹　10：九转熊蛇丹（隐藏，民居货架）11：太极混元丹、七心苏合丹、还魂丹（解锁小游戏）　12：家计兵法、神秘果（客栈二楼阳台）13：法宝制图卷一丙、瞬息宝卷（客栈的二楼客房，解锁小游戏）14：蚀骨蛛丝（隐藏，书馆的书架上）15：巫咸发结　16：铜墙铁壁丸、玉真龙涎露、烈火印（解锁小游戏）17：燕翎雪羽露（隐藏，学堂门口老先生前的座席）　18：焚天神火丹（隐藏，客栈火堆）　19：缚心紫络（隐藏，空房里一角）　20：紫脉炎泉（隐藏，树下）　21：神农药饮（隐藏，大象院子右排柱子上）

牧野



1：烈火印　2：蚀心清风　3：百花伏苓霜（隐藏，墙角）　4：炽烈炎卷（村庄北部的巨坑里）　5：幻火宝卷（隐藏，台子栏杆）　6：赶山发卷（DOMO 任务一吴恶不作的木箱解除后）　7：河汉雷晶（隐藏，木栅上）

●封印之蛋的位置

神秘药材商人地点



寿山



←

1：雷电护心盘、驱魔香　2：万毒精华、昙华莲露（瑚月）　3：玄天续命香、虚空纶巾　4：穿心钉、雷霆符　5：千年参心丹、神秘果　6：楼陀罗丹、忘魂丹（迦兰多）　7：玄石精、芙蓉玉蛤膏（蓉霜、迦兰多）

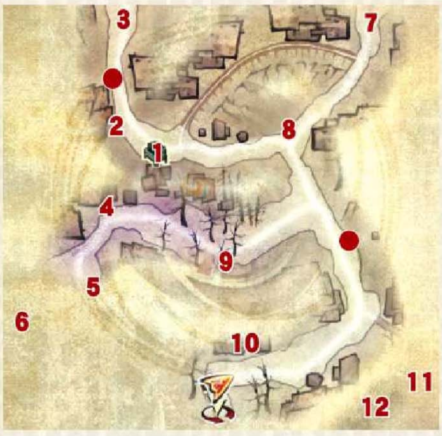
●封印之蛋的位置

→

1：九命猫脑浆　2：玉澧酒　3：青泥息壤、舒翼臂钩　4：役水飘带（天凌）　5：冽柯泉（迦兰多）（法宝，自动回真元）、百鸟初羽　6：晰照银袍（迦兰多专属衣服）（迦兰多）　7：火龙幡、还魂丹、宝靴（姬亭）　8：雷神宝血、神秘果（蓉霜）　9：法宝制图卷丁、神秘果（蓉霜）　10：河汉雷晶、雪蚕丝裳（迦兰多）　11：飞燕银梭、掷山宝典（姬亭、迦兰多、天凌）　12：铜墙铁壁丸、天魅丹、穿心钉（姬亭、迦兰多）

●封印之蛋的位置

常山



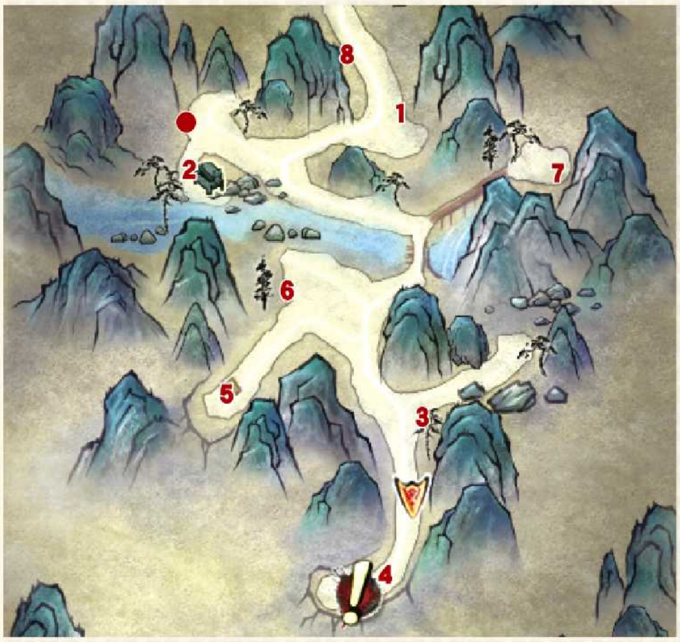
太华翠林



1：积阴寒浆、赤练销金套 2：铜墙铁壁丸（迦兰多）3：解星乌幡、神草结 4：九钥丹、鲛革犀兕 5：舒经紫霜、飘渺带 6：太极混元丹、松乔返元丹（迦兰多、蓉霜） 7：返攻法露、鲛泣珠冠 8：贯月露水、人参羌活散（瑚月） 9：灵枢玉液（蓉霜）

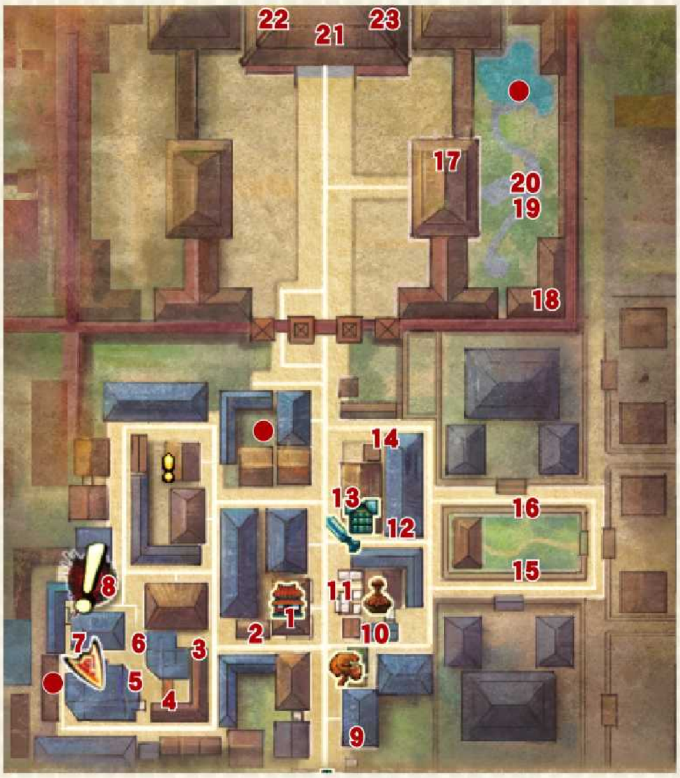
●封印之蛋的位置

太华山



1：九命猫脑浆 2：玉澧酒 3：青泥息壤、舒翼臂钩 4：役水飘带（天凌） 5：冽柯泉（迦兰多）（法宝，自动回真元）、百鸟初羽 6：晰照银袍（迦兰多专属衣服）（迦兰多） 7：火龙幡、还魂丹、宝靴（姬亭）8：雷神宝血、神秘果（蓉霜） 9：法宝制图卷丁、神秘果（蓉霜） 10：河汉雷晶、雪蚕丝裳（迦兰多）11：飞燕银梭、掷山宝典（姬亭、迦兰多、天凌） 12：铜墙铁壁丸、天魅丹、穿心钉（姬亭、迦兰多）

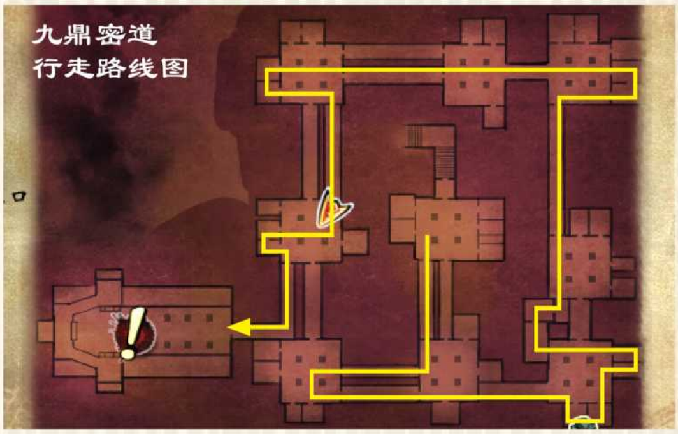
镐京

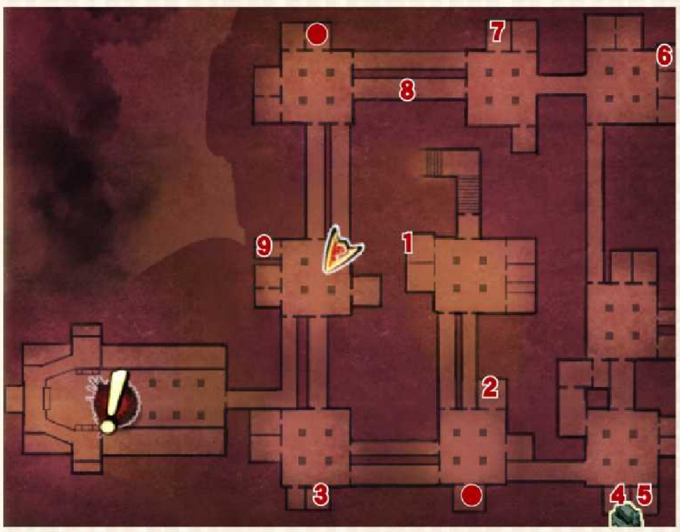


1：焚天神火丹（隐藏，客栈二楼客房床铺）2：贯月露水（隐藏，民居货架）3：昙华莲露 4：燕翎雪羽露、百岁鹤灵丹、瘟鬼印（解锁小游戏） 5：铜墙铁壁丸（隐藏、麻袋上） 6：太极混元丹（隐藏，密道口房间外点窗户附近） 7：黑玉逍遥散（隐藏，密道口房间的杂物） 8：丧心针 9：积阴寒浆（隐藏，学堂先生的书案）10：吉运仙药、水魂印、千年参心丹（解锁小游戏） 11：玄石精（隐藏，市集陶器摊）12：烈火印（此宝箱要解 DOMO 任务除掉堵门的木箱后拿取） 13：穿心钉 14：百禽丹、神草结、坠影神幡（解锁小游戏） 15：龙牙鹤翎草 16：九钥丹（隐藏，一丛竹子上）17：轩辕华盖（隐藏，书架上）（反弹物理攻击伤害的法宝） 18：封元血咒 19：莹影雪裘 20：蚀骨玉钩（隐藏，在 19 号宝箱附近的草丛） 21：役水宝卷 22：龙胆仙药（隐藏） 23：毕方羽

●封印之蛋的位置

九鼎密道





1：毕方羽 2：王母同心珮（天凌） 3：鬼隐指套、神秘果 4：活骨灵药、玄灵帽、5：翠屏云甲、千年参心丹 6：不老泉水、青鳞帽 7：帝台之棋（迦兰多） 8：炽烈炎卷（蓉霜） 9：雷霆符、土混印、水魂印、烈火印、瘟鬼印

●封印之蛋的位置

编：小i 美：哈秋





《植物大战僵尸2》来了！这次的新作品给人最大的印象就是：宝开也学会收钱了！多了三个金手指又怎样？玩家们还是怀念过去那个向日葵在草坪上唱歌的小清新时代！更不说中文版就是个巨坑！凭什么一到中国就难度骤增？凭什么啥东西都要花钱？凭什么等了最久的中国玩家却玩到了个最垃圾版本？！真以为这里人傻钱多吗？

生气归生气，在破解版之前，还是有必要先来了解下游戏的主角——植物在二代中有何表现？不求哪些道具买的值，但求大洋不被坑爹植物套圈里！



向日葵



可爱的向日葵君在第二代游戏中依然是不可或缺的主角。每局游戏一开始，就应该第一时间大量种向日葵。个人建议在大多数难度一般的局中，都尽量先种植更多的向日葵后再开始种植其它攻击型植物。因为第一波僵尸的前两个基本上都是最低级的僵尸，行动速度低。当他们走过一半格子的时候再种个豌豆或卷心菜是绝对来得及的。如果你觉得僵尸来的太快，可以先种个坚果或者埋个炸弹之类的减缓下他们的速度。通常先种上3个向日葵是绝对绰绰有余的。

按照越重要越柔弱的植物越种在后排的原理，向日葵一般种在队伍的最后两排，但这样做有个致命的缺点：就是当僵尸把前排的攻击型植物全都吃完后，就只能眼睁睁地看着他们吃完向日葵后一步步走向小推车却无能为力。因此，也有人喜欢在最后一排种上一排豌豆以防万一。如果你选择第一种方法，那么记得在没有推车的关卡中，当僵尸已经将所有攻击型植物吃完后，要及时将该战道上最后两棵向日葵改种坚果及攻击型植物。

双胞向日葵



双胞向日葵也是一代中的老植物了。所需阳光依然很高，125个阳光，比一个豌豆射手或者卷心菜投手的都要多。因此在植物槽有限的埃及关卡中，这个植物的性价比不高。尤其是前期只有5个植物槽的时候，根本没地方腾给它。埃及关卡中，这个植物就遗忘了它吧！



豌豆大招：钢盔豌豆

豌豆射手



豌豆君可谓是《植物大战僵尸》的代表植物，小豌豆一颗一颗地吐出来的样子很有爱。由于其造价只要100个阳光，冷却时间又短，在前期关卡中是毫无疑问不二的选择。

如前文所说，开局的前期应该抓紧种向日葵。当第一个僵尸走过将近半数的格子时，可以开始种豌豆射手。一般来说，哪条道上有僵尸，就在哪条道上种上一棵豌豆即可，多出来的时间继续种向日葵。考虑到此时僵尸已走过半条栈道，豌豆射手不宜种得过前排，还要留出位子给第二排向日葵，所以种在紧贴向日葵的第三排较佳。

所有植物种下土后都不会立刻开始工作，而攻击型植物种的越后排，越能为战斗争取更多的时间。但是豌豆射手的身价最低，所以在战斗的中后期，都尽量将豌豆种到前排去，而在身后留出足够的位子给那些造价贵冷却时间又长的植物们。

寒冰射手





由于其放大招时只能冰冻其面前的战道，所以将其尽量种在后排比较好。寒冰射手吐出的豌豆经过火炬树桩后不会变成火球，依旧能冷冻僵尸。有火炬僵尸出场的局里，寒冰射手是必不可少的。缺点是，只能冰冻第一个僵尸，对后排无效。

双重射手



双重射手和豌豆射手一样，属于基础攻击型植物。造价依旧很贵，是游戏中期的中坚植物。

双重射手的大招非常有爱。除了疯狂发射一串豌豆外，最后还会憋红脸卯足劲发射一颗超级豌豆。有事没事给它喂点吃的吧！

三重射手



三重射手可以同时对相邻两条道在内的三条道进行群体攻击。放大招时，有着华丽的弹幕效果，而且弹幕还会变化形状，十分漂亮。难道《植物大战僵尸》以后打算往弹幕游戏方向发展了么？

三重射手的冷却时间很短，但造价高，种在队伍中后排较宜。另外，种在最边上两条道上的话，三重射手实际只有两条道攻击效果，比较浪费。



豌豆荚



豌豆荚的造型会让人误认为它是个重量级武器。其实从其身价就能看出，它仍是属于基础类攻击型植物之一。威力是普通豌豆射手的 5 倍，很节约土地。是个游戏前期代替豌豆射手出征的有力候补之一。考虑到其冷却时间也非常短，大可以安心地把它种到队伍的前排。它的大招也很有意思：吐 5 颗大豆子且只吐 5 颗！杀伤力是不小，但作用范围有限。



卷心菜投手



卷心菜可以绕过墓碑等障碍直接朝僵尸砸去，这比只能攻击眼前第一个单位的豌豆君靠谱多了。同样价钱是 100 个阳光，在埃及关卡里，毫不犹豫首选卷心菜作为基础攻击植物。



双向射手



双向射手的设定显然注定了其必须在队伍前排。

相对于前面的僵尸，它对身后的僵尸更有攻击性。而坚果身后出现僵尸的情况一般都是游戏的中后期了，所以游戏开始时不必急着种这个植物。哪条道上的后排被入侵时，铲掉坚果后一排的植物改种上双向射手即可。等到后方的威胁解除后，可以再铲掉它种回原来的植物，反正双向射手的造价很便宜，而且冷却时间也短。属于随时需要随时就能拿来用的救场选手，性价比很高。豌豆射手不宜种得过前排，还要留出位子给第二排向日葵，所以种在紧贴向日葵的第三排较佳。

玉米投手



玉米投手是《植物大战僵尸》游戏中的元老了。玩法没什么好多说的了，玉米攻击弱，打在僵尸身上不痛不痒的感觉，全靠偶尔的黄油来争取攻击时间。虽然是前期最基础的攻击植物，但还是需要放在稍偏后的位置。喂食后能一下子固定场上所有僵尸，这点很霸气。

西瓜投手



西瓜带来 AOE 伤害，喂食后更是会对全屏目标投掷高伤害的西瓜。是游戏中后期强大的攻击力。325 个阳光不算便宜，但冷却时间短。游戏后期可以大量种植西瓜来代替前期的豌豆、卷心菜等初级攻击力的植物，不过还是要从队伍的后排开始种起，慢慢向前排扩大西瓜的队伍。

冰西瓜



作为西瓜的升级品种，冰西瓜在群伤的基础上还附加减速的效果，大招的杀伤力不容忽视。可是500个阳光的价格过于昂贵，即使在游戏后期，也很难大面积普及冰西瓜。一般在每条队伍的后方种一个冰西瓜就够用了。



椰子加农炮



我承认它的威力巨大，尤其是大招，威力惊人。但这家伙好麻烦的，点一下发一炮，发完一炮还要睡好久，场面混乱的时候根本顾不上它。造价又贵，解锁还麻烦（收集10个椰子加农炮的碎片后兑换。或者用400个钻石即40元RMB兑换，使用已有的椰子加农炮的碎片，每个可以节省40个钻石。）除了在海鸥等特定关卡中玩玩，一般局中让它上场的性价比不高。



回旋镖射手



这是二代中新出的植物，头上的一圈回旋镖很像非洲姑娘最爱的发型有木有？这个植物最多只能攻击到三个敌方单位，无论远近，因而随着僵尸的步步逼近，其攻击范围也会缩短。它的冷却时间短，但造价不算很低，可以把它安排在队伍的中前方位置。

回旋镖射手的大招是同时向前后左右四个方向释放回旋镖，因此，建议不要将所有的回旋镖射手都种在同一列上，否则同时开大招时，上下方向的攻击力会被重叠消耗。

闪电芦苇



这个新出的植物造型很清新，小i个人表示很喜欢。技能也很有爱，它能同时攻击3个敌人，你可以不用金手指就能看到僵尸们被电击的销魂摸样。其造价低，冷却时间短，是前期很好用的基础攻击植物。但它的防御力太低下，僵尸们啃不了几口就能把它吞了。放在坚果身后两三排的位置为佳。







菜问



虽然菜问大招可以对前后9宫格范围内的敌人发起攻击，但是它仍必须躲在坚果身后，不可能一个人跑到僵尸堆里蹲点。这就注定了菜问是一个中后期的植物。另外，“9宫格”的设定使得菜问种在整个战场的中心位置为佳。你可以在第二到第五条战道的中间位置扎堆种上一些菜问。

土豆地雷



土豆地雷能将范围内所有僵尸炸飞。问题是它有一段不短的生长时间。初期时就可以早早的在土地中埋下。

土豆地雷的位置适合安排在紧贴在坚果之后的那一排，给毁灭坚果的僵尸们一个意想不到的“惊喜”。给土豆地雷喂食的话，那么它会立刻成长完毕，并向地图上随机位置抛出两颗成形的地雷，在游戏后期大量僵尸涌入的混战中，这招很管用。

弹簧豆



弹簧豆是二代中的新植物之一。其弹开僵尸的能力能暂时放缓僵尸的进攻节奏。在有水的关卡中，弹簧都毫无疑问是要出场的！将它们种在战道靠前的位置，还要注意沿水而种。

弹簧豆是个娇滴滴的植物，冷却时间缓慢，每弹射一次还会犯困。在没有水面的关卡中，它的作用实在有限，性价比不高。

火龙草



这个是二代中新出的植物，长得很像以前的大嘴花，不过攻击方式完全不同。火龙草会对前方 6 格输出火焰攻击，但同时将解除冰冻僵尸。因而个人不建议将它种在过于前排，种在坚果后的第二排为佳。一来可以攻击到正在吞食坚果的前排僵尸，二来当其周围两条道上的坚果防线被突破时，它可以协助攻击正在进攻第一排攻击型植物的僵尸。

更重要的是，当火龙草被喂食后，会立刻变成飞龙对正前方 9 格内的所有僵尸造成樱桃炸弹的效果。如果此时火龙草正位于坚果后两排的位置，那么它正好能对僵尸最密集区域造成大规模杀伤，并能直接救邻近两条道上的前排植物于水火。



窝瓜



窝瓜的表情很符合它的战斗力，那一大屁股盖脸上，普通僵尸根本受不住！遇到僵尸后有极短的反应时间，但基本没有被吃掉的危险。

这是个典型的救急型植物，在后期激烈的战斗中很实用。游戏开局时用它来干掉一两个僵尸，可以让人安心地培育向日葵。

冰冻生菜



这颗小冰豆是二代中新出的植物。平时主要的作用就是灭火了，其它时候的作用其实和玉米投手的黄油差不大多，是个纯辅助型植物。除了冷却时间长了些外，它既不费阳光，冰冻全屏僵尸的大招又很给力。当你纠结火烧豌豆要不要搭配寒冰射手的时候，冰冻生菜就是个不错的候补选择。





PLANTS VS. ZOMBIES 2



地刺



地刺的优点是不会被吃掉，行动缓慢的僵尸在上面一下一下的，就这么被刺死了。为了让僵尸们能多感受几下地刺的优点，将地刺种在坚果或高坚果的之前一格，让僵尸们啃坚果的时候被刺死。如果条件允许，就为僵尸们铺一条地刺之路，让他们从踏上草坪的那一刻开始就感受地刺的威力。通常普通僵尸还没走到坚果那里就已经阵亡了。

钢地刺



钢地刺作为地刺的升级版，可以承受滚筒僵尸 3 次攻击。造价中等，冷却时间短，是个性价比很高的植物。放大招时会把僵尸们全都吸到它身上，并在整条道上长出钢牙，那些个跳动的钢牙就如钢地刺的介绍文字一样：很有金属摇滚感。

钢地刺同样种在坚果之前的位置，它的大招能帮忙把那些因各种外挂而越过坚果防线到达植物阵型中的僵尸们“拉出”来。在危机的时候给它喂食，能起到救死扶伤的作用。



坚果



坚果及高坚果是游戏中唯一的盾牌，毫无疑问地放在最前排。

前代中曾有个很好的设定：修复。当坚果及高坚果被僵尸啃地不成样时，直接再在其上种一个就能修复。二代中这么好的设定被能量豆代替了！不管坚果及高坚果被啃地多残，只要给它们喂食，它们就会套上一个钢盔头套，并重新开始计算伤害数。喂食对坚果 / 高坚果来说是很有用的，在前期可以给坚果 / 高坚果们尽早全数武装起来。

高坚果



高坚果和坚果的使用概念是一样的，价格贵了不止一倍。但它能抵挡飞过来的小鬼，而且防御能力超高。总的来说性价比还是很高的，只不过要想在前期种满高坚果显然是不靠谱的。

火炬树桩





火炬树桩长得一脸怒发冲冠的样子，加上头上的熊熊火焰看着很吓人。但仅此而已，实际上它的防御力低过大多数人的想象。这种千年老树根竟然轻而易举地就被僵尸们啃完了，是不是有点不太科学？

变身成“蓝发火炬树桩”后，可以使得豌豆的攻击力再翻个倍，而且这个效果是永久的，在对抗雪人僵尸等敌人时还是很靠谱的！

能量花



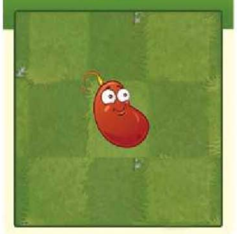
能种出能量豆的能量花是个很实用的植物，每棵都能节约你 1000 金币！缺点也显而易见：造价贵，冷却时间过长！也许在此期间已经遇到好几个泛绿光的僵尸了。更重要的是，要用 38 颗星星才能解锁，这是要逼我们反复刷多少次关哪！

变身茄子



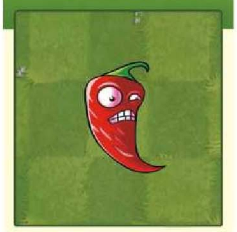
变身茄子比较适合用于那些冷却时间长，伤害大，但耗费低的植物。比如高坚果、土豆地雷、冰冻生菜、双胞向日葵等。总结一下：这些植物都是辅助类。

巴豆



这也是个二代中出现的新植物。攻击方式非常有创意：让第一个僵尸吃下后停顿一下，随机从身后放出毒气，眩晕身后所有僵尸，然后立刻杀死这只放屁僵尸。虽然只是对一个僵尸进行攻击，却能做到群伤的效果。比一代中只会让僵尸绕道的大蒜更好用的感觉。把它种在战场前方，可以是坚果前，也可以是紧跟着坚果的位置，来群伤其面前一整排僵尸。好用的植物大多冷却时间长，巴豆也是如此，留在后期大规模僵尸来袭的时候用吧！如果你非常喜欢巴豆的技能，也可以用变身茄子同时携带两个巴豆上场。

火爆辣椒



这是个仅次于樱桃炸弹的救急植物，可以对一整条战道上的僵尸进行杀伤性摧毁。一般用在僵尸走过大半格子战道，或者僵尸们已经差不多吃光了你该条战道上所有的攻击型植物的时候。以前面对攻击力强、皮厚血量高的僵尸扎堆时，一般都用樱桃炸弹，但限于新作中的BT内购设定，建议这种情况还是毫不犹豫地用火爆辣椒吧！



樱桃炸弹



这本是一代中最受人欢迎、最立竿见影的植物，现在要一次性充值68块大洋！

为了游戏的爱与屌丝的正义，果断弃之！









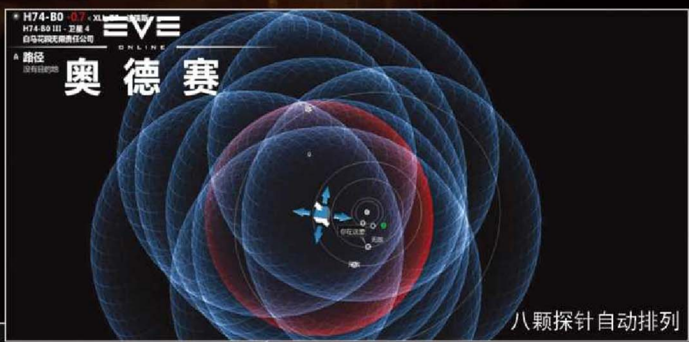
编：Samtown　美：grass



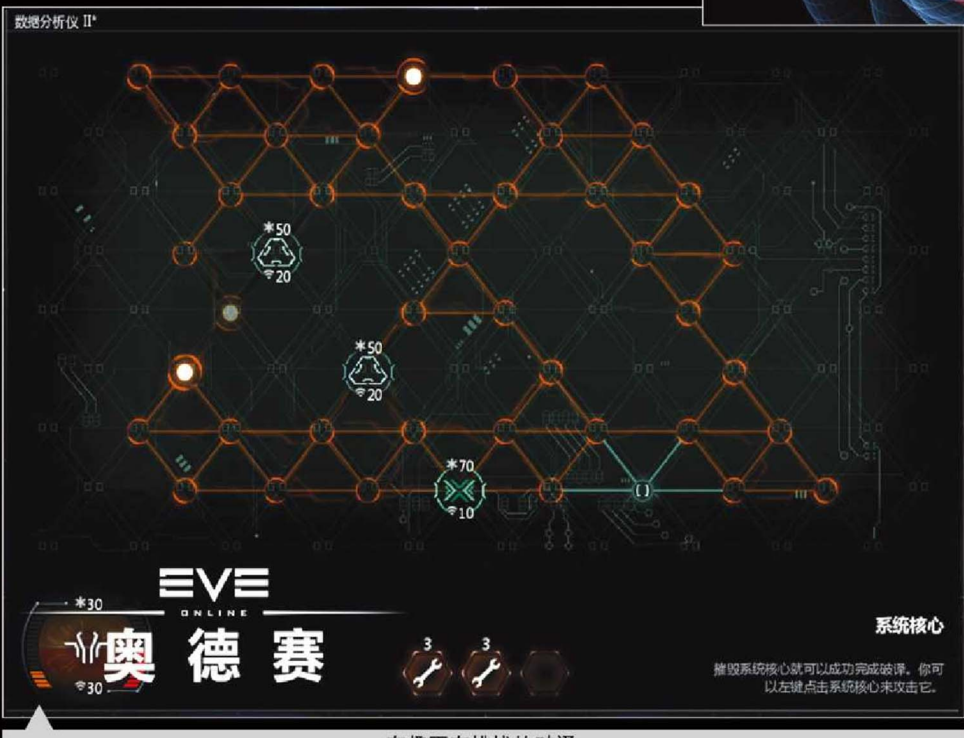
奥德赛
资料片三大亮点
感受万象星空

游戏类型 太空模拟角色扮演
运营公司 世纪天成
官方网站 eve-online.com.cn
目前状态 8 月 15 日资料片火爆公测

作为 CCP 团队今年第二个诚意之续作，EVE 第十九个资料片《奥德赛》已于 8 月 15 日正式公测了。首先，为配合对星系探索的着重加强，游戏计划对宇宙中的资源进行一次调整，让勇于探索的飞行员们得到更好的回报；其次游戏优化了舰船操控的技能，快速开上自己喜欢的战舰也已不是梦想；当然，还有最重要的宇宙资源重新改组，让玩家赚钱成长愈发简单。除此三大亮点外，更有大量贴心的游戏细节改进等众多令人期待的革新。成百上千的新变化必将为舰长们带来令人耳目一新的资料片。



八颗探针自动排列



有趣更有挑战的破译

大探索时代到来

在新版本中，探索玩法是本次更新的重头戏。早在今年 FANFEST 会议上 CCP 已经传达了他们致力于改善玩家们的游戏体验，带给玩家们更多乐趣的玩法。他们希望探索内容可以有更多吸引力且更具互动性。换言之，就是把过去那种“点点鼠标然后坐着干等”的枯燥过程变得更有趣味性。为了增强玩家们的探索体验，EVE 首次加入了唯美的扫描探测效果。马赛克方格以舰船视线前方为轴中心不断环绕，营造在空间中探索的科技感。在视觉效果上做了冲击。当然，除了扫描视觉效果的添加外，EVE 还将扫描探针从一次一颗增加到一次八颗，且八颗探针能够排列出最容易扫出信号的形状。同时，EVE 还增加了 3 个探索装备：扫描测距阵列，扫描定位阵列和扫描精准阵列。通过这三个新装备，可以让玩家在扫描时减少扫描误差，增加扫描强度并缩短扫描时间。

另外，破译机制也被重新设计了。它的玩法类似于一个卡牌游戏。它会加深你的临场感，让你觉得就是在探索控制着目标物的计算机系统中的那些未知而又危险的领域。玩家对目标激活破译装备（数据分析仪）或考古装备（遗迹分析仪）后会弹出一个窗口。在这个窗口中，计算机系统是由一个个节点连接而成，其中一个节点已被攻破，这就是你激活的装备所渗入的地方。玩家的目标是继续探索与该节点相连接的其他节点，直到找到系统的一个或多个核心并摧毁它们，从而破译整个系统。系统被破译后，货柜里面的物品就会被抛到太空中，破译者本人，他的朋友，甚至周围的其他玩家都可以自由拾取那些物品。



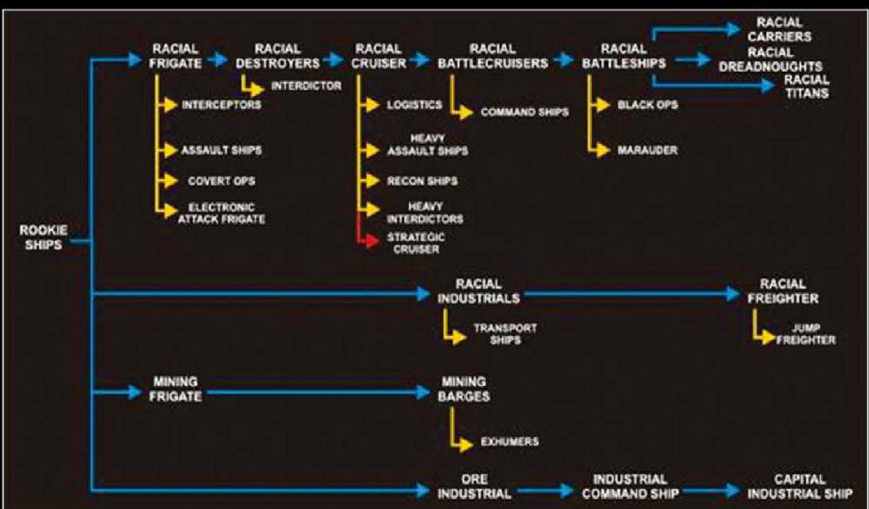
扫描到的空间分类更明显



新增的扫描阵列装备

舰船技能大优化

大家都知道 EVE 游戏里开上最新最好的舰船是玩家最兴奋的事情，但也是最花时间的事情。现在的快餐式游戏让很多玩家越来越难以忍受少则数天，多则一月的舰船技能学习之路。那敢问路在何方？路在革新舰船树！ 2013 年夏天舰船技能系统将发生重大改变，新的结构如图所示。





驱逐舰操作和战列巡洋舰操作将按种族拆分为四种技能。 这一决定在去年就公布过，现在该实施了。驱逐舰操作将被取消，取而代之的是艾玛驱逐舰操作、加达里驱逐舰操作、盖伦特驱逐舰操作和米玛塔尔驱逐舰操作。同理，战列巡洋舰操作也将被移除，以艾玛战列巡洋舰操作、加达里战列巡洋舰操作、盖伦特战列巡洋舰操作和米玛塔尔战列巡洋舰操作来替换。新技能的等级和属性与旧技能相同。所有能够驾驶 T1 驱逐舰和战列巡洋舰的玩家都能获得技能点补偿。

新的各个种族驱逐舰操作和战列巡洋舰操作技能将会成为驾驶其他大型舰船的先决条件。为了弥补新技能造成的训练时间增加，所有进阶到下一步的前置技能都从等级 4 下调至等级 3。 同样的，训练旗舰的先决条件将从战列舰操作等级 5 下调至等级 3。简言之，T1 的舰船不需要将先决条件的技能训练到等级 5，那是给专精和 T2 舰船准备的。技能修改后，其训练时间会尽量与当前游戏内的情况相一致，并尽可能保证玩家在开上旗舰时能够满足更多的先决条件。这也意味着旗舰飞行员能够更容易跨种族训练技能，我们认为这是一个很好的出发点。



原本需要更多更高级的技能现在都简化了



玩家获取资源大调整

我们想要让不同地区的飞行员在前往探索未知宇宙的时候都能获得理想的回报。不过在决定先从哪里着手的时候，我们面临着不少艰难的选择，到底从哪些资源开始下手好呢？

● 要不要对采矿这一 EVE 史上最具标志性的游戏内容进行修改呢？

● 要不要对冰矿采集这一慢吞吞而供给又几乎无限的游戏机制进行修改呢？

● 要不要改动下玩家哨站的工业生产能力，让矿工和制造商能和那些战争狂人平起平坐共同建立庞大帝国呢？

● 要不要调整下 0.0 的异常空间，为那些喜欢攻城略地的玩家提供些新的刺激呢？

在审视以上这些看似艰难的问题时，我们知道，其实答案只有一种：要！一定要！ Check Now !

采矿，应该很酷才对

采矿可能是 EVE 最具标志性的玩法了。在《奥德赛》中，我们的修改方向是让宇宙中任何地方的玩家都能找到有价值的矿物来开采。我们希望低安采矿是一件值得冒险的事情，也希望 0.0 的大联盟更多地依赖于矿工和工业家，并欢迎他们的加入。目前的低安和 0.0 采矿存在一些问题。利润稳定的常用矿物缺失和工业设施不足的现状使得 0.0 地区工业发展前景黯淡，矿工和制造商的生存也愈发艰难。在新版本中，几种矿石的矿物产出将会发生变化，那些主要在低安产出的矿石将能精炼出更多常用矿物。为了鼓励争夺优质矿点，也为了鼓励玩家将矿石勘探阵列升满级，我们还在实际安全等级较低的星系额外加入了大型和超大型小行星集群复合体的衍生版本，其中将会含有衍生种类的矿石（比标准矿石多 +5% 及 +10% 的精炼产出）。此外，隐藏小行星带的寻找方式也有了重大变化。我们移除了引力信号，玩家用舰载扫描器就可以找到所有的采矿异常空间。这样，矿工们和矿工杀手们寻找隐藏矿带都变得容易了许多，玩家们可要时刻保持警惕了。所有这些修改都是在给这个宇宙中的辛劳矿工们提供更多机会，无论身在何处，都能找到自己的一席之地。





冰域，你们够了

接下来要说说采冰矿。冰矿产物养活了于宇宙中成千上万的母星控制塔，也支撑着大型旗舰编队在恒星系间穿梭来往。冰矿在 EVE 的经济系统中扮演着举足轻重的地位，但它本身的采集机制却枯燥乏味。目前宇宙中的冰矿供应量过剩，这扼杀了竞争的可能性，也减少了意外事件的发生。以目前的冰矿用量来看，每个帝国有一条矿带就足够了。我们希望冰矿采集是一项有利可图的事业，也希望玩家都来想方设法分一杯羹。

新版本上线后，固定冰带将会被一系列矿带异常空间所取代，它们只会在之前含有冰域的星系中刷新。这些冰矿异常空间会在被挖光后四小时在同一星系中刷新，以确保玩家全天各时段都可以采冰。冰矿的刷新量将会由系统控制，保证整个宇宙所需的大部分（但不是全部）冰矿由高安冰矿带提供。EVE 世界服务器目前的情况是，高安的产出占到了总需求的约 80%，这样剩下的冰矿就必须要在低安或 0.0 地区开采。换句话讲，高安仍将是主要的冰矿供应地，产量相当于目前所有高安星系控制塔所需同位素

数量的 8 倍之多。总而言之，上述修改是为了让冰矿采集成为一种利润丰厚的行为，鼓励玩家们精诚合作赚大钱，或是互相拆台打黑枪。

哨站，我们工作及生活的地方

哨站似乎和资源没啥关系，不过实际上资源采集和工业体系从来就是密不可分的，牵一发而动全身。哨站是 EVE 中帝国的终极象征，对许多玩家来说，帮助自己的军团建造第一个哨站是他们最珍贵的游戏回忆之一。不过相比 NPC 空间站而言，哨站的设施数量过少，想要在领地上从事重要工业活动的军团不得不建造一个又一个空间站，就为了能获得足够的生产线。哨站升级也没什么大用，因为价格高，回报低，以至于大多数军团只升级精炼设施。在新版本中，我们针对哨站的修改将迈出重要的第一步，提高每种哨站的可用设施数量以及每次升级增加的生产线数量。这将大大增加哨站中生产线、增效剂生产线、蓝图复制、材料效率研究、时间效率研究、发明和逆向工程生产线的数量，也将增加可用的办公室数量。



0.0 地区，异常空间的海盗 NPC 调整

最后要提异常空间——目前 0.0 地区玩家的主要收入来源。我们对海盗监测阵列很满意，不过在《奥德赛》中我们要对异常空间的布局做些小的调整。首先，我们在所有高级异常空间中加入了跃迁干扰 NPC，这会让高级异常空间保持其应有的危险性。其次，我们还小幅调整了“枢纽”和“圣坛”中的 NPC 组合，将“枢纽”中的一些 NPC 替换成了精英护卫舰和巡洋舰，同样将“圣坛”中的一些 NPC 换成了精英战列巡洋舰。这些调整还未最终确认，不过我们的目标是，让各类异常空间的平衡性更佳；“圣坛”偏向于收入略高，而“枢纽”则更容易找到。



电攻星海礼包 回馈新老玩家

为了回馈新老玩家，庆祝 EVE 全新全球同步版本《EVE：奥德赛》8 月 15 日正式上线。游戏官方通过电攻微信平台活动方式向玩家发放星海礼包！每个账号能领一次，确认过老账号也能领哦！领取步骤如下：

1）去官网首页，点击左上角弹框“手机领取星海礼包入口”进入领取页面

2）输入下方礼品激活码获取礼包代码

3）再使用礼包代码去世纪天成虚拟道具领取平台领取就 OK 了啊！

礼品激活码：
ADFASD124DAS

星海礼包清单

采矿驳船 X1
采矿器 I X1
采矿无人机操控理论 X1
采矿无人机 I X2
冲锋者级采矿护卫舰 X1



编：Samtown　美：grass



枪械及主战坦克火力解析

游戏类型	科幻沙盒 FPS	运营公司	第九城市
目前状态	火爆公测中		
官方网站	ps2.the9.com		

由美国索尼在线娱乐（以下简称 SOE）开发，第九城市代理运营的全球最大规模战争射击网游《行星边际 2》，首创无需开房间，数千玩家和陆空载具同图作战的真实战争体验。6 月 25 日已开启全球战争大规模不删档测试，战争已经全面爆发。本期栏目中，小编将带着大家一起去认识行星边际 2 中各大阵营代表性武器和载具，详细揭秘各项武器数据和使用 Tips，方便大家更好的进行游戏。

快速移动火力 三阵营冲锋枪一览

冲锋枪作为奥拉西斯星球上实战普遍应用的枪械类型之一，一直以其轻便实用的特点而广受好评，并且游戏中所有六大职业（除 MAX 机甲外）均可以装备冲锋枪。游戏中为三个阵营各自都准备了两把适合不同战场环境的冲锋枪，其中一把单弹夹 25 发子弹适合在近距离 1 对 1 战斗中使用，另一把单弹夹 50 发子弹杀伤力相对较弱但一次装填就可以杀伤多个敌人适合在中近距离面临多个敌人的战斗中使用。同时所有冲锋枪均可以装备杀伤力更加强悍的软尖弹、战术手电、前方把手、激光瞄准点、枪口制退器、消焰器、消音器、各种倍数的瞄准镜等等武器配件。这里就为大家一一介绍游戏中这六把作为快速移动火力冲锋枪。

瓦努主权国波江座 SX5：全自动冲锋枪，单弹夹 25 发默认共 200 发子弹，杀伤力 143/6m，装弹速率达到了 2.8s



新联邦 GD-10 雷霆：射击速度 845RPM，单弹夹 50 发默认共 250 发子弹，杀伤力 125/6m



瓦努主权国 SX12 天狼星：射击速度 845RPM，单弹夹 50 发默认共 250 发子弹，杀伤力 126/6m



地球共和国 SMG-46 和平使者：全自动冲锋枪，射击速度 896RPM，单弹夹 30 发默认共 240 发子弹，杀伤力 125/6m，装弹速率 2.92s



新联邦 AF-4 龙卷风：全自动冲锋枪，单弹夹 25 发默认共 175 发子弹，杀伤力 167/6m，装弹速率 3s



地球共和国 PDW-16 冰风暴：射击速度 800RPM，单弹夹 60 发默认共 240 发子弹，杀伤力 125/6m，装弹速率达到了 2.8s



小提示：冲锋枪在游戏中全职业（除 MAX 机甲外）均可使用，所以不妨尝试一下游戏更多的玩法，比如渗透者第一武器装备一把冲锋枪体验近身刺客的感觉，想必会让您有耳目一新的感觉！

载具的噩梦 主战火箭筒解析

随着全球首款大规模战争射击网游《行星边际 2》不删档测试的火爆进行，在奥拉西斯大陆上新联邦、瓦努主权国、地球共和国这三大阵营正进行着一场激烈异常的陆空立体大战。在这其中除了比拼各方阵营所拥有的载具性能及各阵营指挥官的指挥才能外，各阵营的火箭筒也在这其中发挥了重要的作用。对空中俯身扫射的战机火箭筒可以对目标进行远程锁定重创机身。然而对于地面重装坦克，重型突击兵又可以发挥其移动灵活性，绕至其侧翼或尾部利用火箭筒强大的杀伤力，选择攻击坦克护甲比较薄弱的部位，对其造成毁灭性杀伤力。重型突击兵所拥有的火箭筒，对于正处于白热化战时的双方载具而言，真可谓是一场噩梦。现在就让我们来一一了解下三大阵营主战火箭筒各自详细的数据及特点解析。

地球共和国 -T2 撞针：拥有快速发射热寻导弹打击地面和空中载具的能力。相比较于其他两个阵营的主战火箭筒，“撞针”拥有 400 转 / 分钟的超高性能转速，其对于单体载具而要相当不俗的 500 杀伤力。对于以地面载具为掩护进行地面层层推进的步兵而言，在其 0.5 米范围内的物品同样具有惊人的 500 伤害力，杀伤力随着直径范围的扩大而有所减弱。



新联邦—NC15 凤凰：拥有激光制导能力，使用者对于发行在途中的导弹具有调整能力，可以在短距离内大幅度提升命中目标的准确性。虽然其的转速无法达到“T2 撞针”的 400 转 / 分钟，但其对于目标的直接伤害达到了惊人的 750，并带有一定的范围伤害，在三大阵营的主战火箭筒中无疑是杀伤力最为巨大的。



瓦努主权国—VS22 枪骑兵：是瓦努主权国的高科技产物。其可以通过粒子加速器完成充能，通过“枪骑兵”发射出的火箭弹将以极为恐怖的速度射穿地方载具装甲。武器的充能时间越长，可以被使用的弹药就会越多，载弹量达到了 24 发。武器充能时间越长，对载具造成的伤害也就会越高。对于超远距离目标造成的伤害尤为突出，装弹速率也是三大阵营的同类型武器中最快的。



步坦杀手锏 主战坦克火力之徘徊者和先驱者

瓦努主权国、地球共和国和新联邦，各阵营的主战坦克一直以来都是在攻城拔寨之中起到决定性作用的存在，其在奥拉西斯战场大陆上的重要性不言而喻。这里，就为大家再分别介绍地球共和国的徘徊者以、新联邦的先驱者和瓦努主权国的电磁骑士。

地球共和国主战坦克——徘徊者

地球共和国阵营的火力特色为高射速的实弹武器。而徘徊者很好的传承了这一优良传统，其默认的第一武器主炮——P2-120 高爆穿甲弹，在武器伤害达到 1100 的基础上射击速度更是达到了 120RPM。同时，徘徊者的第一武器主炮也可以装备更具有针对性的 P2-120 高爆弹和 P2-120 穿甲炮，射击速度均为 120RPM，但分别对抗步兵单位和装甲目标更为强悍。



徘徊者 P2-120 高爆穿甲弹



徘徊者部署完成固定模式

徘徊者拥有其独特的载具功能——固定模式，部署了固定模式的徘徊者最高可将装填速度提升 48%，弹丸速度提升 60%，徘徊者在固定模式下无法移动，强大的火力输出俨然一座固定堡垒，所谓一夫当关万夫莫开无非如此！

新联邦主战坦克——先驱者

新联邦阵营的火力特色为高伤害的电磁动能武器。先驱者第一武器主炮均为 150mm 口径，单发威力为三阵营主战坦克之最，默认的第一武器主炮——泰坦 150 毫米高爆穿甲火炮，武器伤害达到了 1750 的可怕数值。同样，先驱者的第一武器主炮也可以装备分别针对对抗步兵单位和装甲目标的泰坦 150 毫米高爆火炮和泰坦 150 毫米穿甲火炮，其武器伤害更是分别达到了 1300 和 2000！



先驱者泰坦 150 毫米高爆穿甲火炮

先驱者也同样拥有其独特的载具功能——先驱者护盾，开启了护盾功能的先驱者，最高可以吸收伤害持续 8 秒，冷却时间 45 秒。8 秒无敌在每一秒都形势千变万化的战场上所能起到的作用往往是决定性的，广大玩家也可亲又可怕的称其为“8 秒真男人”！



先驱者开启护盾技能

瓦努主权国主战坦克—电磁骑士

“电磁骑士”是一辆对外星科技进行了深入诠释的高科技主战坦克，其装备了先进的反重力发动机，可在地面高速悬浮行驶，并进行快速平移机动，拥有主战坦克中最高的机动性能。并且在坦克正前方及上方配备了两门火力强大的主副火炮。

“电磁骑士”的主炮位总共有三种不同型号的粒子炮可供选择，分别是“超新星粒子炮”，



三大主战火炮数据对比

“超新星动能粒子炮”，“超新星聚焦粒子炮”。它们都有各自设计的独特性。对于喜欢载具会战尤其是坦克会战的而言，“超新星聚焦粒子炮”绝对是不二的选择，其装填的聚焦破甲粒子可以非常有效的攻击装甲目标，直接伤害达到了惊人的 1785，是三门主炮中对装甲直接伤害最强的。然而在遇到混合作战部队时，“超新星动能粒子炮”的为例又凸显无疑，1175 的直接伤害外加 2 米范围内高达 1000 的间接伤害更是装甲与步兵混合编队的噩梦。第三种主战火炮比较中庸，对于装甲及步兵都有一定的杀伤力，在角色创建初期就被自动解锁。

编：Samtown　美：grass



揭秘无根门特色玩法

游戏类型	3D 唯美武侠动作	官方网站	9yin.woniu.com
运营公司	蜗牛盛大双核运营		
目前状态	资料片火爆公测中		

《九阴真经》大型资料片“天下变”全面开启，六大全新江湖门派震撼登场。不同势力、不同专长、不同性格的六大江湖门派将为九阴武林画上浓墨重彩一笔。无根门无疑是其中最为神秘同时也是行为最为怪异的江湖门派，关于其胡作非为、仗势欺人等消息亦是在江湖之中不胫而走，关于此神秘门派的传说才刚刚开始。





无根门属于朝廷之中阉党一派，门内弟子多数都是宫中的太监，和一些已经隐退的公公，少有一些来自于江湖上的人，他们自嘲无根，所以取名无根门。为了自我保护，门内之人多修习武艺，起初只是为了自我防身之用，后来随着势力不断发展和壮大，也避免不了一些利益上的冲突，门内的武功多数用来做一些令人所不齿的事情，以至于被江湖人所唾骂。他们虽然被世人所厌弃，被这世道所抛弃，但是他们也是被世俗所愚弄的一群人。他们没有尊严，他们也得不到别人的尊敬和认可，他们只能自怜自爱，为了生存他们需要做一些常人不能去做的事情。

在金陵，万恶淫为首，无边的欲望造就人心的险恶。当你失去时，你会为失去而痛苦，从此恨天恨地，憎恶世事不公，把自己隐藏起来，伺机报复这不公的世界。但是有一天你会发现，正是失去，成就了自己，乱世枭雄中，已然笑傲江湖！不知何时起，无根门就已经存在了，不管朝代如何更替，无根门却是一直被那些人传承下来，他们一直依附在皇权下生存，他们也在皇权下不断的巩固和壮大自己。

◆门派阵营：邪派　◆门派武器：剑
◆武学特色：为快不破
◆门派武学：辟邪剑法





一、加入方式

无根门作为江湖中较为神秘的江湖门派，其在弟子招收有着较为严苛的要求。

1、绝顶高手：修炼葵花宝典至 25 层的男性侠客会收到一封无根门的邀请信函，邀请其加入无根门。

2、身不由己：在被无根门断魂阵强行去势成功后将会有一定的几率被无根门相中，在此期间可以找无根门的接引弟子加入无根门。



3、奇遇：除了以上两种方式加入无根门之外，还有一种奇遇的方式留给有缘人，奇遇之后将会获得一枚无根门的推荐令牌，持令牌也可以加入无根门。

上述加入无根门的方式都有一个大的前提：当服务器进入 4 内阶段，必须男性角色并且脱离了上一个门派或者势力，自宫为太监或被人去势为太监，加入无根门时会被要求上交宝贝。

二、去势活动



无根门弟子可接取门派专属任务，接取任务之后必须在特定的场景内才可以进行。进行去势仪式的前提条件必须 5 人开启无根门的独有阵法断魂阵，阉割的目标必须是男性，而且实力必须在登峰造极以上。选择目标之后，对其使用阵法技能直探其身，目标必须处于满血状态，使用直探其身之后将会受到侠义之士围攻。当然一个活生生的人不会就此无端被人去势，只有把目标打成重伤状态下对其使用阵法技能中的灭绝欢喜就会出现一个“手术室”正式开始去势，若去势过程中“手术室”不幸被破坏掉，去势过程将被终止。去势过程持续 2 分钟时间，在这段时间内无根门人将会一直受到侠义之士的攻击，为保证去势能顺利完成必须击退这些侠义之士，2 分钟之后

任务即完成，被去势之人将有可能去势成功而成为一名无根之人，去势成功之后最明显的特点表现为站立动作会发生改变，而在这些被成功去势的人之中也有可能因此被无根门挑中而可以选择加入无根门，这将是无根门除去奇遇入门和对修习葵花宝典的绝世高手邀请之外唯一的入门途径。





三、无根门专属至宝

自从无根门早年一位祖师爷偶得江湖奇兽朱睛冰蟾并发现朱睛冰蟾对浑天宝鉴有莫名奇效之后，朱睛冰蟾便一直被视为无根门至宝世代喂养。朱睛冰蟾作为无根门至宝能对无根门内功浑天宝鉴起到极大的辅助作用，它不仅能提高浑天宝鉴的修炼速度，更能将浑天宝鉴的效果发挥到极致。朱睛冰蟾在无根门相传同样会经历成长与繁殖，朱睛冰蟾以血液为食，为了成长，必须提供足够的血液供其食用，只有当吃够了足够的食物和成长时间，朱睛冰蟾才会从一个阶段进入到更成熟的阶段，越成熟的朱睛冰蟾对浑天宝鉴影响越大，当朱睛冰蟾达到一定年龄之后将进入繁殖期，产卵后即将死亡从而进入一个新的循环。无根门给弟子的福利就是朱睛冰蟾，对无根门有贡献而且没有受到门规处罚的弟子都可以领取朱睛冰蟾辅助自己修炼，而对贡献巨大的无根门弟子更是可以领取独一无二的特殊的朱睛冰蟾，让自其在闯荡江湖和武学修炼中更加如虎添翼。

四、修罗道试炼

无根门一切都以对门派的贡献为主旨，信奉强者为尊，修罗道试炼更是将此体现的淋漓尽致。修罗道顾名思义有如修罗场，是无根门效仿动物界强者为尊而设立的锻炼弟子的一个试炼场。凡是没有受到门规处罚的弟子都可以进入修罗道中试炼，在修罗道中唯一的目标就是抢夺修罗道令牌，拥有更多的令牌将会获得更多的奖励。修罗道的试炼时间为 19:30-20:15，修罗道令牌会藏身在修罗道场中的宝箱中或是试炼者身上，谁也不知道这些试炼者身上是否携带有令牌，只有将其击杀才会知晓，当携带令牌的试炼者死亡将会掉落一枚令牌在地，任意的试炼者都可以拾取这些令牌。在修罗道场中完全禁止与他人组队，试炼期间倘若强行离开试炼场，将会被扣除所有的令牌作为惩罚，试炼结束后所有人自动离开修罗道。

五、专属武学——辟邪剑法

辟邪剑法，从《葵花宝典》残篇中悟出的剑法，原为林远图所创，后流入大内，为无根门所得。传闻辟邪剑法总共有七十二路，剑招“以快为上，以狠为中，以缠为下”，使用此剑法之人，个个迅捷诡异，一击得手全身而退，动作绝无拖沓。多年以来，江湖中辟邪剑法一直保持其神秘性，外间无人得知其招法详细名目，概因剑法过于犀利狠毒，所见之人皆已成剑下亡魂。





流星飞堕

流星如梭，飞堕一击，卧斩目标，造成短暂眩晕及伤害；命中未招架目标时，自身获得1层“邪气”状态：增加移动速度和本套路招式冲锋距离，持续15秒，可叠加10层。（邪气等级与【花开见佛】功力相关）（招式随自身移动速度的增加而提升伤害）

花开见佛

菩提本无树，明镜亦非台，招架成功时，自身获得“邪气”状态：增加移动速度和本套路招式冲锋距离，持续15秒，可叠加10层。（邪气状态随招式功力增加而提升效果）

紫气东来

飘影飞仙，紫气东来，对目标造成伤害；同时将自身“邪气”侵入目标体内，转为“风邪入侵”状态：每次施展招式后都会被短暂封招，持续15秒，封招后清除1层状态。（最多可侵入1层“邪气”转为“风邪入侵”）（招式随自身移动速度的增加而提升伤害）

江上弄笛

扬帆需弄笛，江上数青峰，疾速斩刺目标造成伤害；（此招式可利用轻功快速接近对手）（招式随自身移动速度的增加而提升伤害）

直捣黄龙

刺腕断臂，直捣黄龙，对前方敌人造成伤害；击破敌人招架时：自身获得10层“邪气”状态。

群邪辟易

群邪辟易，地陷天塌，随邪逐恶，孰云是非，乱斩目标造成伤害；同时给其添加“群邪”状态：施展招式有一定几率眩晕（可打断招式），并遭受伤害，状态持续10秒。（此招式可利用轻功快速接近对手）



扫荡群魔

嫉邪霜气起，扫荡群魔没，斩击目标造成伤害；再次按键，消耗10层“邪气”状态，可施展追击招式【万众伏诛】。（此招式可利用轻功快速接近对手）（自身邪气不足10层时，追击招式无法施展）

飞燕穿柳

飞燕穿柳，邪裁春意，对前方敌人造成伤害；同时消耗自身1层“邪气”状态：使敌人定身2秒、祛除自身移动限制。（自身邪气不足时，无额外效果）

万众伏诛

追击招式，邪意流窜，斩尽杀绝，对目标造成伤害；（此招式可利用轻功快速接近对手）

铲除异己、武学收集、宝贝收集、耀武扬威、机关之术，一个个较为怪诞的行为和癖好成为无根门的独有烙印，这个江湖中人闻风丧胆的邪恶门派已初登江湖，更多全新江湖元素，尽在《九阴真经》天下变。

在展会开幕之前，有不少读者给大叔发微信，说要多拍一些给力的Showgirl照片！我在想：怎么给力？现场200多家媒体的长枪短炮，拍出来的照片都是一样的……难不成要我去做“地铁内裤偷拍男”？哎，看来只有请二五妹们出场了，独树一帜的电攻也拥有独一无二的Showgirl，本期就让大叔告诉你什么是专业妹拍记者吧！

看Ni妹

ChinaJoy Showgirl 特别版



二五妹，爱妩媚！



17173网站今年的展台很大，还史无前例地请了妹子们捧场哦！



西山居的名字似乎不太响亮，但若是说起《剑侠情缘》系列游戏，就无人不知咯！



妹子这身打扮堪比婚纱啊！手上的娃娃是我喜欢的哦！



PPS的电视剧是我最喜欢的，妹子也是我喜欢的哦！



统一的奶茶妹要求一定把奶茶拍进去，最后他们给了大叔两瓶免费的……

白富美

左手右手配！

黑里俏 左手右手配！


两位的电眼实在
让大叔吃不消啊！


罗技今年首次参展，
Showgirl 现场什么都送，
就是不送鼠标啊！



我冷还是酷冷？你选一个吧！大叔：酷冷！！能送我吗？


妹子，我好想要游戏神器啊！


只要妹纸能萌你一脸，游戏好坏其实不重要！


没有洋妹还算国际游戏展吗？妹子别用水枪射我哦！

中国萌
萌之蓝！



世纪天成的 Showgirl 们觉得是波涛汹涌啊！



会场上的"蓝精灵"，主办方工作人员的妹纸们，你们辛苦啦！



国产版的春丽也 Show 了一下萌，不过和我们小爱酱的春丽是不能比的！



红色
博大精深……你懂得！



太平洋游戏网的妹子今年也很给力！



京东居然也来参展，我觉得妹子更应该打扮成快递模样！



兔女郎的耳朵是黑丝的哦，我喜欢黑丝！

其他



游族的妹子胸前有二维码哦，扫一下就能知道三围是多少了！





樱花日语妹子现场教“雅蠛蝶”，请问你们是来打酱油的吗？





连初中生都跑来当 Showgirl 啦，有没有人性啊！


四个二五妹一起来吧！



黑丝，又见黑丝，我爱黑丝女郎！


右边的妹纸是大叔喜欢的类型哦！


精灵高中的Showgirl不怎么地呀！




小小二五妹，猜猜是谁？

发到微信平台，猜中有大奖哦！


那一年，武汉的热干面 1 块钱 1 碗；
那一年，上海的房价每平方 3000 元；
那一年，香港郑伊健陈小春的洪兴社红遍了大江南北；
那一年，全国的网吧如同雨后春笋般纷纷涌现；
那一年，
小伙伴们几乎都在玩着同一个网游。
我是传奇
那一年，我们都还青春年少，有着饱满的脸庞和闪闪发亮的眼睛，有着对未来淡淡的迷茫和深深的憧憬，
有着挑战一切未知事物的愿望，和那头破血流也绝不后退的勇气。
所以那一年，我们不约而同地来到了这个属于传奇的世界，共同走过一场刻骨铭心的青春旅程。
DVD
VIDEO
盛大游戏
电脑游戏攻略

回忆篇
热血传奇 13 年青春足迹

游戏类型	2D 东方奇幻角色扮演
运营公司	盛大网络
官方网站	mir2.sdo.com
目前状态	7 月底新版本封测

编：Samtown　美：grass

一切的开始

13 年前，我们站在新手村里，身着布衣手持木剑，好奇地打量着周围的一切，那棵会随风簌簌作响的银杏树，那指引路途耐心教导的各路 NPC，都是前所未有的新奇体验。那时站在我们身旁的人，有的日后成了威风八面的天下霸主，有的成了沙巴克城的城主，有的成了“天下第一人”……而所有的一切，都从这里开始。在新手村里，我们熟悉着如何操控手里的武器，第一次在手中绽放的小小火球带来了多么大的惊喜，杀鸡宰猪砍半兽人，在不知不觉间，我们已经离开了新手村，走向更为广阔的天地，在比奇城里，第一次看到巍峨壮丽的皇宫，琳琅满目的店铺，有威武霸气的大刀守卫和人潮汹涌的安全区，一切都那么新鲜而有趣。





就这样成长着，磨砺着，慢慢地从一个人变成了一群人，和志同道合的伙伴一起，可以做的事情更多了，在更多未知的领域探险，寻找更强大的怪物，还有更重要的事情就是组建起自己的行会。只有建立了属于自己的行会，才能征战天下，沃玛寺庙就成了必须去的地方。

森林深处的沃玛寺庙平日里人迹罕至，在阴森地宫的最底层，盘踞着沃玛教主的可怖身影，而他身上会掉落创建行会的必需品——“沃玛号角”。想创建行会的人总是比沃玛教主刷新的速度快，所以来到这里的人，在创建行会之前会提前先体验到“行会战”的精髓，各种战术的演练也是在这里和其他人的对战中慢慢磨合出来的。未来它们将会应用到沙巴克攻城战上，因此可以说 13 年来，所有的英雄都是从这里崛起，开始争霸之路的！



沙巴克城

沙巴克是传奇中的一座丰碑，它存在的意义已经远远超过了一座城池。城池可以易主，沙巴克却永远不朽。沙巴克的每一块城砖上都浸透了鲜血，每一寸土地都经历过战火，无数经典的战术因沙巴克而生，无数可歌可泣的传说在沙巴克谱写。只要有人的地方，就会永远流传着沙巴克的传说。



祖玛寺庙曾是玛法大陆最黑暗、最充满挑战的洞穴，在此集结的英雄往往来自本服务器排名最前的几家大行会，他们千辛万苦来到这里，为的是赢得挑战沙巴克的机会。藏身于祖玛寺庙最深处的祖玛教主是祖玛头像的拥有者，而只有拿到了祖玛头像的英雄，才能获得挑战沙巴克的机会。

而每一场在沙巴克进行过的大战，永远都是参加者心目中不灭的丰碑。







那些琐碎而温暖的记忆

在征战玛法的间隙，在战火纷飞的时刻，总有一些琐碎却温暖的记忆如同钢筋水泥间茁壮成长的小草般，填充了我们的整个记忆。这么多年过去，你是否还记得苍月岛的海，比奇的荷花池，元宵时的雪，节日的焰火……和陪伴在身边，走过那一切岁月的人……

那些年我们参加过的热血活动

在玛法大陆上，我们曾有过无数的欢声笑语，从第一届足球联赛的快乐，到怪物说话的惊喜，还有元宵节打雪球的快乐……这些属于自己的私密记忆如同宝石般闪闪发亮地存在于我们的生活中。无论岁月怎么变迁，世事怎么改变，它们都是那样温暖而珍贵的记忆，永不褪色，永不忘却。数十万人一起欢呼雀跃庆祝的首届春节线上联欢晚会，首次护送公主一路披荆斩棘直到猪洞尽头……

第一次看到怪物攻城时，是紧张得手心都沁出了汗，还是兴奋得在电脑前欢呼雀跃？第一次参加春节线上联欢晚会时，听到怪物们第一次开口说出人类的语言，看到脚旁绽放出的绚烂夺目的各种魔法技能，是激动地施放魔法技能以回应，还是赶紧联络最亲爱的战友们上线一起分享？







传奇 13 年，新的开始

那天在传奇官博上看到一句话，突然忍不住就潸然泪下，那句话写的是——十三载风雨同舟洒热血，八十万兄弟齐聚铸传奇。或许这个世界是虚拟的，但除此之外的一切都是真实的。在那个时空里，我们确实曾经慷慨赴死，“要伤害我的兄弟，就从我尸体上踏过去”；我们确实曾经不计个人得失，为了一场惨烈的城下之战甘愿抛头颅洒热血；我们确实曾经那么的热血沸腾，为了梦想不惜举身赴难，破家弃身在所不惜。



在没有战争的和平年代的和平国度里，我们在《热血传奇》中创造着属于自己的英雄人生，那或许是一生中唯一的热血记忆。无论后来还有过怎样高端洋气酷拽狂霸的游戏人生，但第一次是永远难忘也永远不同的。有人说，我们怀念的并不是过去，而是过去的那个自己，那个青春热血，无所畏无所惧的自己。

我们的故事，从传奇开始，它从来没有结束；

我们的记忆，在传奇谱写，它一直刻在心田；

时光荏苒，白驹过隙，挥一挥手，13 年的岁月就这样转身走过，而在玛法大陆这片热土上，留着我们最美好的青春年华，和最珍贵的传奇记忆。13 年后，《热血传奇》并未随着时间的流逝褪去原本的那份火热，那份激情，却在重制的新画面之外，还新增加了更多的乐趣。

展望篇

热血传奇 13年新纪元

编：Samtown　美：grass

游戏类型 2D东方奇幻角色扮演
运营公司 盛大网络
官方网站 mir2.sdo.com
目前状态 7月底新版本封测

13年前，一个名叫《热血传奇》的游戏被盛大带到了中国，并在短短的时间内很快风靡了大江南北，无数热血男儿在这里第一次体验到了金戈铁马纵横江湖的豪情壮志，即使是不玩网络游戏的人，或多或少也会从身边的亲朋好友那里听说过“有个游戏叫传奇”“很好玩”“PK很厉害”……

13年的时间，足以让意气风发的青春少年成长为肩负着家庭期待的男子汉，不变的却始终是对青春岁月的怀念，以及热血沸腾的情怀。中国传统文化中，每12年为一纪，今年是《热血传奇》来到中国的第13个年头，也是新纪元的开始。

在13周年庆即将到来的时候，《热血传奇》已经悄悄拉开了新纪元的帷幕。



新传奇 新形象

《热血传奇》最经典的战法道三职业，被大家称为“铁三角”，也是游戏中不可或缺的支撑，在陪伴大家走过了漫漫13载后，终于在正在进行封闭测试的《热血传奇》的体验服中看到了他们的改变。除了人物形象之外，还有很多技能的特效也进行了重新制作，如战士的逐日剑法、刺杀；法师的爆裂火焰、寒冰掌；道士的气波功、神圣战甲术等技能都将带来比以往更绚丽夺目的感受，当您使用这些曾经熟悉的技能时，将体验到耳目一新的震撼！





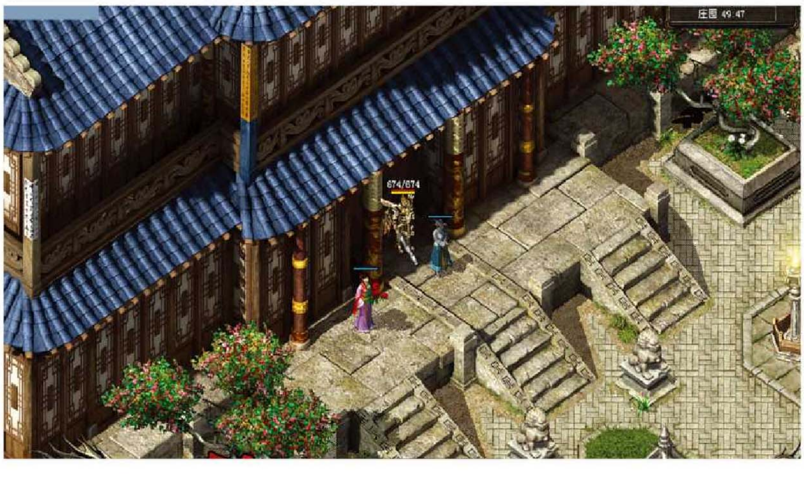
新传奇 新界面

而经过反复的锤炼与蜕变，传奇的界面也将重新制作，既保留传统的界面风格，又在细节中有所突破。在新画面的传奇界面中，边框制作得会更加精致，龙行图案盘踞其上，各种功能框与按钮也比之前制作得细腻美观，让人禁不住赞叹！

新传奇 新美景

期待13载，比奇、盟重、苍月……那些熟悉的地方已然旧貌换新颜，一步一景，带来的不止是美景！传奇在继承保留原有的东方奇幻风格基础上，以逼真动感的全新画面引擎，实现画质的飞跃式提升，将会实现飞瀑倾泻，浪花拍岸等真实世界的画面效果。





新传奇 新场景

新传奇的画质精细，光影效果也更加明显，冒险的主战场地宫愈显神秘莫测，为大家带来一个全新的谜一样的世界。焕然一新的地宫幽暗恐怖，火把闪烁着微弱的光芒，风吹过的时候，会不规则的闪动几下，更增添诡秘之感。

武器店内，熊熊的大火在炉内燃烧，晃动的火苗使其更添一分真实感。摆在周围的铁器泛着幽冷的寒光，那锋利的剑刃仿若下一秒就可隔断敌人的咽喉。

首饰店内珠光宝气，淡橘色的灯光将室内烘托得更加辉煌，仿若无数珍宝尽在眼前，一排排的木制柜子被灯光渲染得更加光明亮丽。

而普通民居也进行了大翻新，精致的桌椅摆设得整整齐齐，木制的衣柜倚墙而立，客厅中的地毯印花精致，室内的一切都将居民屋烘托得更加温馨！









附录：热血传奇 13 年历程

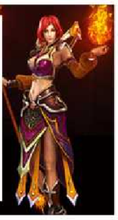
《热血传奇》（又称“传奇”，“传奇 2”），为韩国著名游戏开发公司 WEMADE 娱乐有限公司旗下 2D MMORPG 王牌产品，由盛趣信息技术（上海）有限公司引进代理运营。2001 年 9 月 28 日，传奇正式开始公测，2003 年申请商标保护，2004 年申请成功。传奇的成功推出，开创了韩国网游代理运营之典范，使其一跃成为国内互联网游戏之翘楚。截止 2013 年，传奇拥有注册用户 3.5 亿，最高在线突破 70 万人，一度达到 90% 的市场占有率，曾是中国乃至世界上用户规模最大，游戏收益排名最前的游戏产品。曾有“万人空巷，齐玩传奇”的盛况，成为当时娱乐生活的时尚话题。

《热血传奇》的成功，对于中国内地网游界，具有鲜明的旗帜作用和强大的号召力。在传奇工作室的精心打造下，以战、法、道三大职业的经典设定，以装备、英雄、内功、心法等丰富的系统设计，以 PK、打宝、攻城为核心的爽快玩法，以及丰富的社交化游戏体验，如结婚、师徒、行会结义，打造成为中国网游最权威的成功教材。自引进以来，传奇不断更新，超越自我。曾推出“三英雄传说”、“富甲天下”、“虎卫传说”、“热血神鹰”、“魔神归来”、“江山无限”、“重装上阵”、“龙”、“英雄”、“王师教头”、“火龙神殿”、“玛法复兴”、“绝代双骄”、“狐月山”、“天下第一战”、“神龙边境”、“赤血龙域”等等多部资料片，并且在 2005 年率先实行全免费游戏模式，再度掀起了中国网游革新的巨浪，并奠定了中国网游今天的整体格局和发展态势。在自身的不断完善中，传奇让广大玩家体验到了“一款游戏、玩遍天下”的丰富内涵。今后，传奇仍将坚持努力，积极进取，为广大玩家奉献更多精彩的互动体验。

传奇曾获得年度“2002 最佳网络游戏、最佳科幻、奇幻类网络游戏、最佳游戏设定网络游戏、最佳画面网络游戏、最佳客服网络游戏奖项”，以及“2002 年（首届）中国市场消费商品质量信誉竞争力调查同行业十佳品牌称号”、“2003 年度最具人气 10 大网络游戏”、“2003 年读者首选品牌”、“2004 年度中国十大最受欢迎的网络游戏”、“2005 年最受网友喜爱的品牌”、“2006 年度最具人气免费游戏”、“2007 年最佳角色扮演类产品奖”，“2007 年玩家最喜爱的十大网络游戏”等诸多殊荣，得到文化部，新闻出版总署，以及各大媒体的一致好评，受到了广大玩家和爱好者的大力追捧。

在《热血传奇》13 周年庆到来之际，传奇又将引入全新画面，第四职业以及丰富的系统革新，再度突破自身的外延限定，将传奇品牌提升至国际化，现代化的新标准和新高度，实现自身的第三次质的飞跃。

《热血传奇》官方新浪微博：
http://e.weibo.com/mir2guanfang
《热血传奇》官方腾讯微博：
http://t.qq.com/mir2_sdo
《热血传奇》官方微信号：mir2sdg
《热血传奇》官方微信二维码：



编：X 先生　美：咖啡

攒机月月谈

转眼又开学了。这个时间点是相当多的将要住寝室的学生买电脑的时间。这个阶段，今年的新一代产品基本出完，然后就进入了一个品牌价格战的局面。特别是一些“上一代”的配件，虽然性能不变，但已经被夯实了价格，是追求性价比用户不错的选择。无论你是预算有限，偶尔玩一点“交际游戏”的休闲玩家；还是追求不败，要求性能高标准的主流玩家，这个阶段都是入手新配置的好机会。至于手里不差钱的发烧友，最近似乎没有什么值得挑战的东西，也许会稍微觉得有点沉闷。

预算有限娱乐电脑



CPU　￥799
英特尔（Intel）I3 3220 盒装

成熟的第三代 Ivy Bridge 双核四线程 CPU，3.3GHz 主频，集成显卡。在中低端芯片领域有着最大的出货量。



主板　￥498
技嘉 B75M-D3V

B75 芯片，原生支持 USB3.0，SATA 6G，PCI-E3.0。四年全国联保。技嘉主板不仅做工优秀，还一直对游戏和电子竞技事业大力支持。



内存　￥200
金士顿 4GB DDR3 1600

一线品牌的 1600 高速内存，4G 内存在 3000 多价格的机器上基本够用。预算多一点的话可以再来一条。



硬盘　￥320
东芝 500GB　32MB SATA3

SATA3 代，6G 接口，7200 转，超大 32M 缓存。虽然不是最有名的硬盘品牌，但这个价位拿到这个性能非常划算。



显卡　￥799
映众 GTX650 冰龙版

1G DDR5 高速显存。双 DVI 接口，全面支持 DX11.1。映众是英伟达 AIC 核心伙伴。这个价位的显卡不会怕普通的大型游戏。



机箱　￥119
先马破坏神

支持前置 USB3.0 接口，背板走线，机箱环境宽敞。标配前板绿灯大风扇。游戏感强。



电源　￥198
先马超影 400W

带 14CM 超大静音风扇，额定功率 300w，峰值功率 400w，基本能满足 i3 搭配 650 的平台供电需求。



显示器　￥809
AOC 冠捷 E2251FW

LED 背光，两千万比一动态对比，5ms 相应，16：9 的 21.5 寸宽屏显示器。性价比较高。



鼠标键盘　￥59
惠普藏羚羊三代

键盘和鼠标都采用紧凑圆润设计，适合手小的玩家。有预算的话可以再买更好配置。

总计：约 3700 元

精力旺盛主流强力机



CPU　￥1250
英特尔（Intel）酷睿 i5-3470

22 纳米 Ivy Bridge 制作工艺，6MB 三级缓存。3.2GHz 主频。功耗低，性能良好，价格也还不错。



主板　￥499
映泰 Hi-Fi B75S3E

虽然这款主板价格便宜，但是依旧有扎实的做工用料。同时映泰强化了音频部分，它采用 ALC892 的芯片以及耳放芯片。声音比一般的集成声卡要好一些。



内存　￥459
芝奇 8GB DDR3 1600（2*4）

芝奇这个品牌虽然没有金士顿那么耳熟能详，但其实它一直有着较高的品质和优秀的口碑。



硬盘　￥420
希捷 Barracuda 1TB
7200 转 64MB 单碟

单碟 1TB 技术，单寻道速度快，读写超 200MB/s，数据传输率高。主流品牌中性能占优。



显卡　￥1549
华硕 HD7870-DC2TG-2GD5-V2

显卡有两个关键价位：1000 元和 1500 元。如果给显卡预算能跨过 1500 元，HD7870 是性价比极高的选择。弱点是同档次功耗略大。



机箱　￥229
游戏悍将特工 3

使用 SECC（电解镀锌钢板）材料。有调皮的灯光效果，适合表现游戏一族旺盛的精力。



电源　￥399
Tt Smart SE 530W

具有独立开关，在待机时能做到零功耗。采用扁平的半模组设计。安装方便，超过 87% 的转换率。



显示器　￥1059
三星 S22C330HW

三星第二代“红韵”显示器。设计上表现出来一种热烈奔放的气质。没有夸张的性能指标，但足够日常应用。



鼠标键盘　￥119
罗技 MK 260 套装

无线鼠标键盘套装性价比较高的选择。键盘和鼠标都采用紧凑设计，适合手小的玩家。

总计：约 6000 元

不差钱随意玩玩电脑



CPU　￥2499
英特尔（Intel）酷睿 i7-4770k

22 纳米 Haswell 全新构架四核八线程 CPU，使用新的 LGA1150 针脚，3.5GHz 主频，8M 三级缓存，4*256K 二级缓存。不锁频。



主板　￥1999
华硕（ASUS）
MAXIMUS VI HERO 主板

华硕的 Z87 玩家国度英雄版。奢华的用料提供极限效能。主板上搭载独立声卡等级的游戏音效芯片，强化游戏环境声音。网卡使用通道优化，让网游反映更顺畅。



内存　￥699
金士顿骇客神条
Beast DDR3 2133 8G(4Gx2)

金士顿野兽系列，高端主板的优秀搭档，让系统变得更加强悍。尺寸为 132×41.4 毫米，采用夸张的散热片设计。



硬盘　￥589
希捷 Barracuda 2TB
7200 转 64MB SATA6Gb

高转速硬盘，持续读写速度快。有双碟和三碟两个版本。相对于目前普通的硬盘来说容量翻番，价格却没有增加多少。



固态硬盘　￥1130
Intel SSD 520 Series
简盒包装（120GB）

英特尔 335 系列将 SATA 6Gb/ 秒与 20 纳米英特尔 NAND 闪存相结合，提供最高达 500MB/ 秒的飞快速度。在移动硬盘领域依然是高端品牌。



显卡　￥3399
华硕（ASUS）　GTX770-DC2OC-2GD5

1110MHz/7010MHz 频率，2GB/256bit 显存。10 相超合金数字供电。相较于公版有更高的核心频率，华硕的散热做工和品质值得信赖。



散热器　￥299
酷冷至尊 海神 120V

普及型号的水冷器。继承了海神系列的一体化水冷结构。水泵、水冷头、水冷排，水管整合一体。



机箱　￥499
酷冷至尊魔甲兵

外观大气，用料扎实，侧透设计可以让硬件设备自然地秀出来，支持背板走线，硬盘插拔方便。



电源　￥999
长城（Greatwall）巨龙 1000W

80PLUS 金牌认证的千瓦千元电源。最高效率大于 91%。全模组化结构，方便理线。



显示器　￥3499
明基 XL2420T 电竞显示器

使用 BEQ 暗部场景平衡技术，FPS 和 RTS 游戏中表现更加清晰。可调节多种显示比例，智能缩放画面尺寸。



鼠标键盘　￥269
雷蛇二角尘蛛 + 地狱狂蛇
游戏键鼠套装

超值游戏套装。键盘采用持久防水设计，具有宏功能的完全可编程按钮。

总计：约 15500 元

游戏笔记本

神舟战神 K680S-i7 D1



对于神舟电脑这个品牌，传统上的印象是超低价格，粗犷国货的定位。它家曾经出过一些价格便宜到令人难以置信的笔记本产品。但市场上也有一些关于这个品牌在材质用料和做工细节方面的传言。当然，最近神舟也在不断提升旗下模具的品质水准。无论如何，如果光看给出的配置性能，神舟电脑确实是性价比高爆的选择。

目前神舟推出了针对高端游戏玩家的“战神”系列电脑。把自己的产品线往高配市场大大地拓展了一步。整个战神系列包括采用 GTX765m 的次旗舰版和采用 GTX780m 的旗舰版“超级战神”。其中一款 15.6 英寸的战神 K680S 基本塞进了目前移动电脑的顶级配置，售价却仅是某些一线品牌的三分之二，甚至二分之一。战神 K680S 使用 1080P 全高清屏，七色可调背光键盘、标配 16BG DDR3 1600 内存，128GB 固态硬盘加 1TB HDD 硬盘。声音方面采用带低音单元的 X-Fi MB3 高清高保真音频方案，利用耳机还可以实现 7.1 声道输出。它的芯片是 i7 4700MQ，显卡是 4GB 显存的 GTX780M。如果你对顶级游戏本的规格有更高要求。超级战神还有 17 寸的 K780S 可以选择，它包括两块固态硬盘，更大的尺寸也给散热和性能拓展留下空间。对付目前市面上 99% 的游戏都可以开比较高的特效。


键盘也采用两背光设计

参考售价： 12999 元

雷蛇灵刃



雷蛇的灵刃笔记本电脑最近刚刚在国内发布。这个系列的电脑有着超级本的外形和游戏本的配置实力。如果你是对笔记本电脑的便携性有要求的玩家，可以留意它。其中一款 14 寸的雷蛇灵刃笔记本搭配 i7 -4702HQ 芯片，8G 内存，带固态硬盘和 GTX 765M 显卡。它是目前最纤薄、最轻巧的游戏产品。机身采用全铝材质打造，仅有 1.68cm 的超薄厚度和不到 1.9 公斤的重量。在设计上，雷蛇采用不同的思路，用特别定制的元件打造笔记本，并用混合散热方法提高散热效率。所以这款超薄电脑却能有 i7 处理器和 GTX765M 的游戏级显卡。因为尺寸的关系，它的屏幕是 1600*900 的分辨率。如果您需要更大的 1080P 全高清也可以选择另一款 17 寸的版本。17 寸版本的键盘有 Switchblade 界面，可以根据游戏动态变化自定义按键。报价 20999 元。这两种配置不要开太高特效的话，可以玩今年的所有游戏。

雷蛇也在网上放出了这款电脑和外星人品牌类似性能机型的厚度对比，反差明显。至于它的散热性强弱，是否稳定耐久还需要时间来考验。



参考售价：14 寸基本款 14999 元

联想 Y510p

在今年的暴雪音乐 VGL 上。联想异能者 Erazer 品牌除了展示 X700 电脑外，还有两款 Erazer 笔记本产品 Y410/Y510 也来到现场。这两款产品原先属于联想 ideaPad 产品线，彪悍的小 Y 系列。它们预装 Win 8 系统，搭载英特尔 HSW 新平台 CPU，配置高性能 NV GT755 显卡。在这个价位上提供优秀的游戏性能。显示器分辨率为 1366*768，有 1 个 USB3.0 接口，硬盘上使用了传统的 1TB 5400 转机械硬盘。这款配置还有一个 ODD 换插特色。可以换插显卡、换插硬盘、换插光驱、换插风扇等等随意组合。这种定制化的玩法让游戏笔记本有了一定的可塑性。I7-4700MQ CPU 加 755M 显卡的能力可以玩目前大多数的主流游戏。像是《魔兽世界》和《星际争霸 2》这样的大型网游也不会有压力。755 显卡在 1366*768 的屏幕显示上一般也不会有太大的问题。

外观方面，它采用一体成型的外罩表面和键盘面，仿碳纤维的材质也是小 Y 的特色，辨识度很高。联想设计的高触感巧克力键盘在 510P 上使用黑红配色，凸显游戏性。它是对游戏有着一般需求，不是非常狂热的玩家值得考虑的选择。




神奇的 ODD 换插部件

参考售价：8099 元

编：X 先生　美：咖啡

时尚 IT

核电站音箱

参考售价：1000 元

罗技最新推出了 Z600 蓝牙音箱。它的造型酷似核电站的冷却塔。顶部有着文艺范儿的触控界面。特殊的造型能让它适应多种不同的听音环境。另外，它能最多同时连接 3 个装置。即使你同时使用超级本、平板电脑或者智能手机，它也能轻松在其中切换。

X：音箱这种东西，玩品质需要烧钱，一般的话玩玩外观也就行了。



谷歌小棒子

参考售价：约 280 元



谷歌最近发布了一款名为 Chromecast 的设备。简单地说它就是一款类似“电视棒”的产品。用户可以将多种其他设备的内容投射到电视的大屏幕上。这个东西外观看起来像 U 盘，只有两英寸，内置几项十分简易的功能服务。只要把它插入电视机的 HDMI 接口，再联上 WiFi 无线网络就能完成安装。用户可以把手中同样 WiFi 网络里的智能手机，平板电脑等设备的画面通过 Chrome 浏览器传输到电视上。

有了这个设备，普通电视瞬间就变身“云电视”。用户可以选择让电视机播放网络视频，高清大片等等。同时，智能设备还可以像遥控器一样对电视做远程控制。

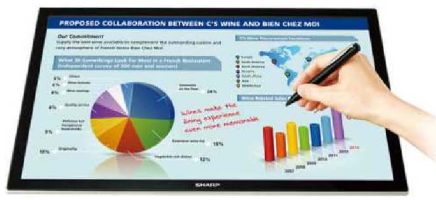


X：最近有统计，说某国的居民在数字设备上消费的时间已经超过了看电视的时间。无论是微软还是谷歌都在向人们的客厅电视机伸出触手，想要占领这个变化中的市场。对于某些人来说，电视机就是尺寸特别大的显示器，看看片子还不错。另外目前这个东西对苹果 iOS 的支持还稍微有点问题。希望以后它能越做越好，最好变成所有电视机的标配。

超精细触摸

参考售价：未知

一般被认为是屏幕上游厂家的夏普很少自己出消费级显示器。最近它推出了一款 19.5 英寸的 Sharp LL-S201A 专业级触摸显示器。它定位于商业、医疗和教育领域的高标准应用。这款显示器采用流线型的外观设计，分辨率 1920*1080，面板加入夏普的 UV2A 光传递技术，每个点的开口率提高 20%，节约了电能，增加了亮度。在显示效果上保证了不会漏光，同时呈现深邃的黑和亮丽的白。



触摸方面 Sharp LL-S201A 支持高灵敏度的 10 点触控，附送 2mm 专业触控笔（一般触控是 6mm 级别）。用户可以用笔像在纸上一样进行流畅书写。这款专业显示器完美支持 Win 8 设备，可以当主显示器使用。



X：有人觉得触控是一种趋势，但是也有人觉得是一种傻瓜化的倒退。目前普通的触摸显示器市场表现不佳。夏普尝试在专业产品市场中捞金。这款高精度的专业触控强调文字标注或是图画细节描绘等等功能。以后也许会有专门的游戏出现也不一定。

廉价 3D 虚拟眼镜

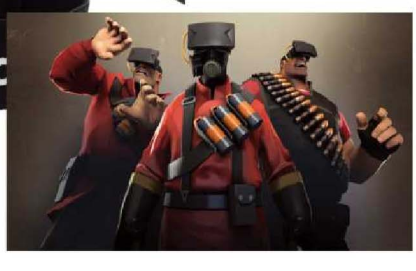
参考售价：2000 元

头戴式眼镜和虚拟现实技术的佩戴眼镜一直就是硬件创新前沿的热门。最近有一款 Oculus Rift 产品定位于“游戏眼镜”，引起了不少玩家注意。和广泛关注的谷歌眼镜不同，Rift 是一个虚拟现实技术的眼镜，使用者通过双眼视差，能体会到很强的立体感。眼镜中间还配有陀螺仪，加速计等传感器，可以实时感知使用者头部的位置，并对应调整显示画面的视角。

它曾在众筹网站 Kickstarter 获得近两百五十万美元的资金，而后又获得了一千六百万美元的风险投资，目前正在快速研发适合消费者的产品。

X：这个东西的价格要比索尼的那个更加便宜。不过带着会头晕似乎是它的弱点。



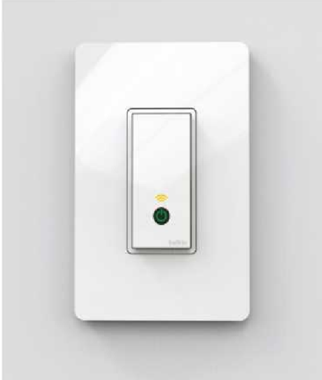


懒人最爱遥控开关

Belkin 公司最近推出了一款智能灯光调节控制系统。这个开关可以把你家中的灯通过无线路由器或者其他 WiFi 方式和智能移动设备连接起来。用户可以用 WeMo 程序来远程实现灯光开关或者定时开关。它同时支持 iOS 和安卓系统。

X：建议先确认一下，装开关的位置 WiFi 信号是不是稳定。另外目前灯饰城里面好多客厅灯都已经自带遥控器。希望以后这种物联网发展更快一点。

参考售价：约 350 元



看似电磁炉的电脑

参考售价：未知



华硕最近推出了一款迷你客厅电脑 ViVoPC。这个小盒子里使用了英特尔新一代 Haswell 处理器。在存储方面，它的肚子里有支撑架可以塞进一个 3.5 寸的传统机械硬盘。这种规格的配置在同档次的电脑中比较少见。另外这台电脑有丰富的接口。包括两个 USB3.0，四个 USB2.0，还有 HDMI、VGA 和传统网线接口。同时它也能支持无线 WiFi 网络。所有这些配置都让它全面胜任一台客厅电脑家庭娱乐的功能。

X：这东西看起来就像是一个电子秤，或者电磁炉。但功能似乎很强大，如果价钱合适的话，是一款优秀的产品。



戴尔小棒子



戴尔的迷你电脑计划一直就在低调进行。最近一些消息显露他们已经开始测试一款仅有拇指头大小，搭载安卓系统的迷你 PC。它的外观看起来像是一个 USB 盘，和最近的谷歌 Chromecast 有几分类似。它的内部有自己的处理器，存储器，I/O 系统，通过标准的 HDMI 接口连接。据说这台电脑将会用云储存方式来解决内部存储空间不足问题。设计师表示，它将会是一个轻量级的 PC 替代品，节能和便宜是它的卖点。

X：之前有很多工作室和个人尝试制作过小型迷你电脑。戴尔作为一个传统电脑行业的大佬，如果真能在这个产品中获得成功，那就是革命性的一次变革。



参考售价：800 元

移动游戏耳塞

参考售价：399/499 元

雷蛇推出了两款专为移动游戏和音乐用户设计的入耳式耳塞。起名 Razer Hammerhead 战锤狂鲨和 Razer Hammerhead Pro 战锤狂鲨专业版，均采用 9 毫米钕驱动单元和航空级铝材。专业版具备全向型线载麦克风，同时还有线控能接听和挂断电话。两个产品都附带三对不同尺寸的可互换耳塞套，能与 iPhone、Android 和各种移动设备兼容。

X：这个耳塞外貌拉风，做工严谨，价格不便宜，配件倒是挺丰富。



编：X先生　美：咖啡

移动后援团

拍照怪物

参考售价：5999元



诺基亚在七月份的时候发布了旗下的Lumia 1020手机。它使用了之前808同样的PureView设计，背部有一个4100万像素带超大型感光元件的蔡司镜头。它能在500像素下开启超采样技术，把多个像素资料合成一个像素点。新一代的光学防抖技术无论拍摄静态照片还是动态照片都能降低模糊程度。它的其他配置和诺基亚高阶手机 Lumia 920差距不大。内存2GB，处理器依然是1.5GHz双核心，4.5寸Amoled屏幕。

X：总觉得诺基亚天赋树升级方向点歪了。

能加三脚架



首饰手机

在众多智能手机市场中，目前出现了一款以首饰为卖点的SUGAR手机。它的铝制边框上人工镶嵌了129颗、共5.16克拉的施华洛世奇宝石。这种宝石虽然不是天然钻石，但它采用和钻石相同的57面切割，光亮度和钻石相近，硬度方面在钻石和水晶之间。每颗宝石都使用爪托方式人工镶嵌，在严苛的工艺下雕琢而成。

在手机性能方面，它使用安卓4.2.2系统，1.5GHz MTK处理器，2g内存，1080P的夏普AVS屏幕，清晰度达到441ppi。拍照能力是800万像素前置镜头，1300万像素后置镜头。有白色或粉色两种外观可以选择。

X：看起来亮晶晶的。“百富没”和“外貌档”的最爱。





参考售价：未知

Nubia Z5 min

参考售价：1888元

中兴旗下的高端子品牌Nubia 最近在Z5之后推出了一款高配迷你手机 Z5 Mini。这款手机在尺寸上采用了4.7寸的720P夏普CGS高亮度屏幕。四核1.5GNz高通 Snapdragon 处理器，2GB内存，16GB内建容量。相机采用1300万像素的F/2.2主相机和500万像素88度超广角前置视频镜头。网络方面对中国的三个移动运营商全都能支持。它的背盖有白、粉、黄、蓝四种可选。

X：这个子品牌的名字读起来一点不含蓄。



自由定制 Moto X

参考售价：3500元



摩托罗拉在被谷歌收购后，发布了一款带有谷歌印记的智能手机。在规格方面，它搭载了安卓4.22系统，4.7英寸720P显示屏，1.7GHz双核CPU，外加专门的Adreno GPU处理画面图像，还有低功耗语音芯片处理声控。在目前市场上，它的硬件配置并不高，主要卖点在于自由定制和语音操控两方面。

Moto X的用户可以选择几十种颜色的外观，还可以调整它的内存大小、镜头颜色、开机问候语、激光雕刻姓名等等细节。最特别的是它能换塑料、陶瓷、木质或者竹子的外壳。

Moto X的另一个亮点就是始终待机的环境监听芯片。这部手机可以智能地对用户的语音指示作出反应。即使不接触手机，也可以激活它做查询天气，导航，拨打电话等功能。

X：它的另一个卖点是摩托罗拉第一款在美国本土生产的智能手机。

防水手机膜 参考售价：500元左右

一般的移动电子产品，遇到“水”那就是一败涂地。生活常常会碰到各种手滑或者是倾盆大雨的情况，让你的手机悲剧。想要预防这样的惨案发生，除了选择有些厂商出产的防水手机，还能考虑一个“后天”防水的选择——Liquipel防水贴膜。和市面上一般的防护保护喷剂不同，Liquipel需要先将手机送到服务中心，利用专门工具把手机里多余的空气和湿气抽掉，形成近乎真空的状态，然后注入防水涂层溶液，它利用一层氟化物或是其他不亲水的无极性分子，在手机表层增添上薄薄一层化合物，利用化合物对水的表面张力排除水气入侵。整个过程需要一个半小时左右，完工后外表还会覆盖一层防水纳米涂层。经过处理后的手机，完全无法观察出任何外观或是质感上的差异，但已经有了防水的能力。

X：它的好处是不影响外观，弱点是需要送服务中心专门处理，而且对水压的抵抗能力不强。





太阳能充电耳机

参考售价：1200元

OnBeat的耳机带顶上镶嵌了柔性太阳能电池板。这款55平方厘米的电池板可以为两块附着在耳机包旁的锂电池充电。更夸张的是，它还有USB接口，太阳能获得的电量不仅能驱动耳机，还可以被存入锂电池，导出来“喂养”给手机充电。对于耳机本身的音色音质应该不是用户关注重点。

X：这款耳机是筹款平台上的一个设计。最终效果好不好还很难说。总觉得充电器带头上挺危险的。





防爆平板 参考售价：14000元



Getac发布了一款超级硬朗的平板电脑。它经过安全认证，可以在包括油气钻探等一些特殊高危环境和爆炸风险下工作。这款型号为Z7100的防爆平板配备安卓4.1系统，1024*600的超敏感屏幕（可戴手套受用），500万像素，设备内还有随机内存技术保证数据安全。

X：能不能挡子弹？

全自动随身相机 参考售价：4000元

一款名为Autographer的随身相机设备最近正式发布。它定位于随身穿戴设备。装备136度视野范围的500万像素广角镜头，内置8GB存储空间和五种传感器。它能在光影、色彩、运动和温度的变化中，自动地识别最佳拍照时机。只要你带着这个智能相机，它每天能自动拍摄成千上万张照片，让用户体验到自然，不经意间的抓拍效果。

它还可以与智能手机搭配使用，随时浏览相机中的照片，调节抓拍设置，检查电量和存储空间。

X：这个产品的设计初衷是帮助严重记忆障碍的患者做治疗。据说拍摄照片效果不咋样，贵在忠诚地还原真实经历。





编：阿宅　美：grass

EVE：奥德赛
2013王牌舰长品鉴会



"浩瀚宇宙任我驰骋！"7月28日，EVE玩家的聚会——2013王牌舰长品鉴会在上海市浦东新区张江高科技园区博雅酒店拉开帷幕。本次品鉴会受到了冰岛EVE开发团队CCP的高度重视，不远万里来到上海与众多的EVE玩家共聚一堂，分享《EVE：奥德赛》的游戏设计和开发理念，展望游戏的美好未来。《EVE：奥德赛》新版本即将在8月15日登陆国服，众多军团将开启新的征程，全面升级的宇宙世界，等待着玩家的探索。

《EVE:奥德赛》作为CCP开发EVE十年后的第一个新版本，这次上线将会进行全新的升级，新的奇遇和探索正等待着玩家的体验。星系扫描器的改进、游戏UI设置的优化、四艘全新海军战列巡洋舰的加入……此外，新版本还改进了安等提升机制、全面平衡了战列舰作战实力、将宇宙中的资源进行重新改组、更加入了大量贴心的游戏细节改进。成百上千的新变化必将另舰长们耳目一新。



品鉴会上，EVE国服运营团队首先向玩家展示了自世纪天成运营EVE以来所产生的一系列数据。而CCP的主创人员则向大家解释了新版本《奥德赛》名字的含义，也介绍了游戏全新的舰船，星门穿越特效以及跃迁画面的更改等内容。在场的许多玩家都纷纷鼓掌，有的甚至吹起口哨来表达他们对新版本的肯定和期待。现场更多的活动——EVE宇宙名人的颁奖、军团和ISD同志们的故事分享、欧服周边的拍卖等，无一例外，都受到了玩家的积极响应。众主创和玩家在一个气氛火爆、活跃的环境中分享着对于EVE的热爱。

EVR的介绍和体验——本次品鉴会的重磅内容，受到了玩家的热烈追捧。此款设备由CCP自主研发，借助于超酷游戏外设Oculus VR眼镜和XBOX 360手柄，从而能够让玩家产生身临其境的星战感觉，这种革命性的改变将给EVE注入全新的体验，带来无限的惊喜。体验后的玩家对EVR所带来的玩法和操作赞不绝口，大呼过瘾。





《EVE Online》作为一款运营了10年的游戏，仍在不断的发展之中，许多玩家着迷于它浩瀚的宇宙背景，着迷于它真实而细致的操作体验。而作为EVE之父的CCP主创人员也在不断地完善和扩大整个EVE的世界，我们有理由相信未来的EVE仍将继续给玩家提供优质的游戏体验，让我们一起以军团的名义演绎一场浩大的宇宙探秘！





激战钓鱼岛
光荣使命OL 8.1不删档测试


“辽宁号”强势出击



未来研发计划

今日，南京军区有关部门与光荣使命网络科技有限公司联合召开新闻发布会，宣布中国首款解放军网游《光荣使命OL》正式在部队启用，实现全军联网。同时，面向全国玩家的不删档测试将于8月1日17时开启。

《光荣使命OL》承袭《光荣使命》原汁原味的解放军特色，历经三年精心打磨，拥有革新的玩法及内容，包括丰富精彩的激烈对战、跌宕起伏的抗战剧情、感人至深的抗震事迹，自由组合的技能及武器、中国首艘航母地图、守卫钓鱼岛等诸多创新玩法。

航母出击 钓鱼岛大战一触即发

发布会现场，《光荣使命OL》公布完整钓鱼岛计划，演示最新版本精彩内容。作为本次测试的重头戏，保卫钓鱼岛PVE将首度展示解放军夺岛守岛的残酷战斗实况。进入游戏的玩家将与解放军并肩作战，用手中的武器告诉日本“日本须归还窃取领土”。

明犯强汉者，虽远必诛！参与本次渡海夺岛的主力是“辽宁号”航母编队，战士们将登上“辽宁号”与来犯之敌殊死拼杀。

每一名战士都有一把自己称手的武器。在《光荣使命OL》中，包括95、03、AK、AR等经典系列武器共30款名枪任你选，只要注册账号，全部免费赠送！

在经典名枪基础上，玩家可进行自由DIY改造，数百种部件、配件，数十种迷彩皮肤随意挑选，拥有专属武器变得非常简单。

《光荣使命OL》可提供1亿种独一无二专属配枪，不论是个性十足的迷彩，与众不同的机瞄，独特偏好的枪管，容量巨大的弹匣……只要你想要，都可以通过组装轻松获得。



激战钓鱼岛 武直十横扫战场



颠覆传统FPS 陆空协同作战

不管是PVP对战还是PVE玩法，《光荣使命OL》颠覆传统FPS简单枪战模式。最新不删档版本支援技能更加丰富，并形成互相克制的局面，更加公平。玩家可使用火箭筒击落武装直升机，而闪光弹对哨戒机枪则有一击毙命的效果，重型装甲的出现也将改变战场格局……

全新游戏重新定义战争，《光荣使命OL》8月1日17时开启不删档不限号测试。最新客户端已开放下载，注册得30款经典名枪，下载领30元手机话费，上线赢无限惊喜！8月1日，全民应征入伍，保卫钓鱼岛！



编：X 先生　美：grass

AMD 完美演绎游戏无止境

ChinaJoy2013 现场全面开花

AMD
融聚未来

2013 年 7 月 25-28 日，第十一届 ChinaJoy （中国国际数码互动娱乐展览会）在上海顺利举办。全球著名半导体设计公司、顶级游戏解决方案供应商 AMD 携手众合作伙伴，不仅以完美的出征仪式助力 Ti3 中国军团远征西雅图，更展出了领先的硬件解决方案，凭借超级 PC 平台、六联屏显示矩阵等超前游戏装备抢尽风头。AMD 此次在 ChinaJoy 现场可谓是全面开花，上演了一出“游戏无止境”的好戏。

7 月 25 日，ChinaJoy 展会第一天，AMD 就迎来了开门红。4 号展馆的游戏风云展台人头攒动，欢呼声四起。因为在这里，AMD 携手完美世界和三星，为第三届西雅图 DOTA2 国际邀请赛（Ti3）中国代表队出征举办了盛大的壮行仪式，代表中国参加 Ti3 的 5 支顶级 DOTA2 战队悉数到场。作为“DOTA2 中国队出征西雅图推荐笔记本”，基于 AMD 四核 APU 的三星 355V 笔记本将为他们出征西雅图再添利器。

在前两届大赛中，来自中国的电竞战队都取得了辉煌的战绩。出征 Ti3 的五支战队 IG、TONGFU、LGD、DK、RS 是目前中国最优秀的 DOTA2 战队，再创佳绩势在必得。这次有了 AMD 四核 APU 笔记本的保驾护航，他们能够在西雅图比赛中所向披靡，再续辉煌。



5 支顶级 DOTA2 战队齐聚 AMD 活动展台

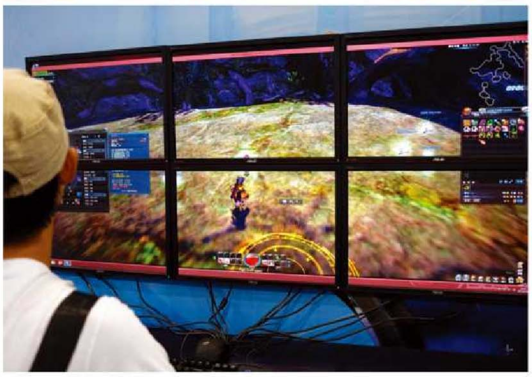

AMD 大中华区营销副总裁纪朝晖现场致辞


完美世界 CEO 萧泓博士现场致辞

AMD 无处不在，游戏永无止境闪耀 ChinaJoy

AMD 更渗透在 ChinaJoy 的各大场馆多处展台。360 游戏、巴别时代、第九城市、京东商城、巨人网络、昆仑游戏、盛大游戏、顺网游戏、完美世界、游戏风云、游艺春秋、游族网络等在内的多家游戏巨头、硬件厂商、电商、游戏媒体和会议机构均采用了 AMD APU 及显卡产品作为最新产品的体验和演示平台。游戏玩家及观众不仅可以零距离体验多款全新游戏大作带来的快感，更可以享受 AMD APU+Radeon 带来的流畅、细腻的完美游戏效果。场馆中随处可见玩家全神贯注沉浸在游戏世界的景象。

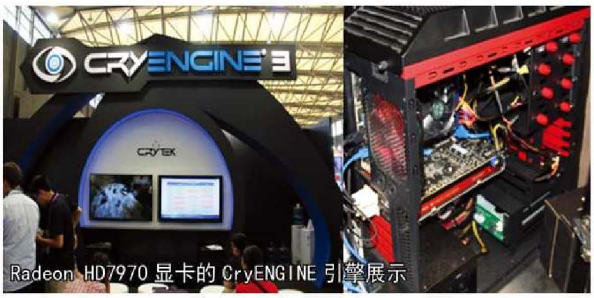

AMD 最强卡皇 Radeon HD7990 鼎力支持六联屏显示矩阵



作为世界顶尖的芯片厂商，AMD 不断研发最佳游戏硬件解决方案，深挖游戏领域，游戏版图的扩张进程当然不仅如此。AMD 史上最强卡皇 Radeon HD7990 为网易旗下最新 3D 次时代大型动作探险网游《龙剑》提供性能支持。通过 AMD Radeon HD7990 实现的六联屏显示矩阵，到场玩家充分感受极致游戏视觉体验和环绕式逼真游戏画面。作为国内首款可以完美发挥 Radeon HD7990 百分之百显卡效率的游戏，《龙剑》中游戏角色衣服褶皱的每一个细节都能完美还原。包括微星、XFX、迪兰、蓝宝和镭风在内的合作伙伴们展示了自己旗下的 HD7970、HD7850、HD7770 等独显产品，这些都是市场中的明星产品，受到了众多消费者的好评和追捧。

在本届 Chinajoy 上可以看到，Crytech 选择 AMD 独显 +AMD APU 为其标准演示平台。Crytech 的引擎是世界最高性能的高端游戏引擎，被众多游戏厂商作为标杆。AMD Redon HD7970 及 7950 高端显卡为 Crytech 游戏演示带来强大动力。相信 AMD 与 Crytech 的合作，能够为广大玩家，带来更加出色的游戏画面和更好的游戏体验。

AMD 以领先的硬件解决方案，让 ChinaJoy2013 成功诠释了“游戏永无止境”的真谛，成果也是全面开花，让到场观众充分体会游戏世界的独特魅力。AMD 在一举拿下微软、索尼、任天堂三大厂商，一统游戏主机市场后，再次成功占位 ChinaJoy2013，AMD 在玩家心中逐渐成为“游戏硬件”之首选。



Radeon HD7970 显卡的 CryENGINE 引擎展示

寻找中国机会

苏格兰游戏代表团参展 ChinaJoy



ChinaJoy 2013 - 苏格兰游戏代表团

上海，7 月 26 日——九家著名苏格兰游戏公司由苏格兰国际发展局（SDI）领军，参加 7 月 25 日至 28 日在上海举行的第十一届中国国际数码互动娱乐展览会（China Joy）。苏格兰游戏企业的此次联合参展，在迅速发展的中国市场寻求新的增长机遇和合作伙伴，显示了中国正逐渐成为国际数码娱乐产业瞄准的业务扩展关键地区。同时，这些参展的苏格兰游戏企业也展示了苏格兰的技术优势、人才资源和政策支持等优越的产业培养和投资环境，为中国游戏企业带来走向国际的良机。

苏格兰的众多热门游戏被全球玩家所熟知和喜爱，包括：《侠盗飞车》系列（The Grand Theft Auto Series）、《冠军足球经理 5》（Championship Manager 5 solo）以及《我的世界：Xbox 360 版》等。在全球在线和手机市场不断增长的大背景下，通过开发并制作一些极具行业代表性的电脑和电视游戏，苏格兰不仅进一步稳固在电脑游戏设计方面享誉全球的卓越声誉，并在新市场环境中取得巨大的成功。仅在中国，苏格兰游戏就预计拥有1亿4千万玩家。


苏格兰有着世界级的艺术与设计学院。立志以后从事游戏行业的读者有机会可以考虑这个方向哦

参加本次 CJ 的苏格兰国际发展局上海办事处总经理葛铭毓表示：“随着中国消费需求和国内市场的迅速发展，苏格兰已经将包括游戏在内的很多产业都视中国为拓展市场的热点地区。2012 年，中国游戏产业实现了 602.8 亿元人民币的销售收入，而中国企业对积极创新的追求，为以创意著称的苏格兰游戏企业带来了巨大的机会。如今，越来越多的苏格兰企业把中国看作其业务增长的重点区域以及寻找全新合作伙伴的发展地区。与此同时，我们也非常期待将中国的游戏引入西方市场，并欢迎中国游戏企业投资苏格兰游戏产业，受益于苏格兰游戏行业领先的技术、完善的基础设施、人才资源和在西方市场的成功经验。中国的投资无疑将为苏格兰带来进一步经济与就业的增长。”

为帮助游戏制作公司的发展，苏格兰创造了有利的环境和辅助基础设施。为它们提供启动资金和联合高校开展研究的机会，使这些企业处在一个充满活力且注重创新的商业文化氛围中。同时，相比伦敦、纽约和洛杉矶这样的“热点地区”，苏格兰还具有低成本的竞争性区位优势。这些得天独厚的条件造就了一批获得了广泛的国际认可的苏格兰游戏开发工作室，也对国际投资者产生了巨大的吸引力，其中包括中国游戏企业。在政策方面，为支持游戏产业的发展，苏格兰政府实施了一系列支持和激励措施，包括税收减免措施以及资金支持等。



苏格兰游戏代表团中的 RailSimulator.com 是《模拟火车 2013|2014》的供应商。该系列火车游戏是超具真实感的火车模拟器，特别适合硬核火车迷玩家。很多男孩子小时候都有火车情结，这款游戏正好提供了高度还原的列车驾驶感。

在这些有利因素中，苏格兰大学的支持成就了其游戏行业的领先科技水平和无限潜力。其中，阿伯泰邓迪大学是开设全球首个计算机游戏技术专业的学位大学。邓迪大学的邓肯约翰斯通艺术与设计学院是全英排名最高艺术与设计学院之一。爱丁堡大学信息学院是一个重要的数字媒体研究中心，拥有 500 名从事各个领域研究的研究人员。爱丁堡纳皮尔大学创意产业学院是苏格兰重要的创意艺术教育的中心之一。这些拥有与英国最顶尖电脑公司合作开设的游戏技术课程的大学形成了英国游戏产业的精英聚集地区。除了培养新一代拥有专业技能的毕业生，苏格兰的大学还积极组织不同的活动，来鼓励并且激发学生们提出创新性的新想法甚至开发出新的产品，如“勇为数码”比赛（Dare to be Digital）和阿伯泰原型基金（Prototype Fund），这类型的活动为新型人才提供了支持，并能够帮助苏格兰的公司拓展其在全球市场上的商业应用。

关于苏格兰国际发展局

苏格兰国际发展局（SDI）是帮助海外企业有效利用苏格兰的知识储备、高水平技能、技术创新等关键优势的政府机构。苏格兰国际发展局（SDI）也负责帮助苏格兰企业开发更多海外业务，并对外宣传苏格兰宜居宜业的优越环境。苏格兰国际发展局是由苏格兰政府及苏格兰工商委员会共同营运，并且以苏格兰政府所研拟的经济发展策略作为工作方向。在亚洲，苏格兰国际发展局的办事处分布于新德里、孟买、北京、上海、深圳、香港、东京、首尔、台北、新加坡及悉尼。更多信息可登录 www.sdi.co.uk <http://www.sdi.co.uk> 查询。



本次参展企业之一 Binary Pumpkin 是由资深电子游戏人组建的移动平台开发商。其推出的《南瓜宾果》（Pumpkin Bingo）目前已经签署发行合同，将在中国发行。它是一款简单直接的休闲游戏。在世界范围内有着大量的粉丝。此外，公司还在酝酿众多其他产品，强烈希望在中国找到合适的发行伙伴，协助其在中国市场发行产品。

编：X 先生　美：grass

三国智 智战天下 2013 全国冠军赛


活动现场有签名墙给来宾留念，还有三国风味的 Coser


开赛前，公司设计师和管理者先给大家介绍了一年来三国智团队的工作



最近火热销售的《三国智：预组包》能帮助新人瞬间上手这款游戏。这套牌组中的卡牌按照预先设计的顺序排列，只要照着玩一遍流程，就能领悟到《三国智》这款桌游的基础玩法和规则。无论是新手入门，还是勾搭 G 友，都不错哦。

2013 年 8 月 17、18 日，四川前景文化传播有限公司旗下产品三国智集换式卡牌游戏的第三届全国冠军赛在“魔都”上海如期举行。在近千平米的比赛场馆，来自全国各地经过热身赛、地区分赛层层选拔出来的 127 位选手与关注三国智的媒体、观众如约而至，共度了一个难忘的周末。

经过两天的激烈比拼，来自重庆的玩家清风第三次夺得三国智全国冠军赛的冠军，其骄人的实力与稳定的发挥一举奠定了清风王朝的地位，来自北京的黑马选手韦后与来自三国智发源地成都的人气选手弓兵分获 2、3 名。

本次比赛，官方采用了大屏幕现场直播与歪歪语音直播的联合方式对比赛现况进行实时播报，让比赛结束与未能到现场参加的广大玩家能够第一时间感受到现场比赛的激烈氛围。与此同时，2 天的时间里，现场开展了各种福利玩家的活动，新手体验赛、擂台赛、现开赛、你比我猜游戏、谈话游戏《鬼话连篇》测评等等，简单欢乐的活动与丰厚的奖励就是为了让玩家们不枉此行。

最终，随着全场玩家齐声高喊“2014，我们还在”的口号，本届比赛圆满落幕。


奖杯特写——噔噔噔的华丽感觉

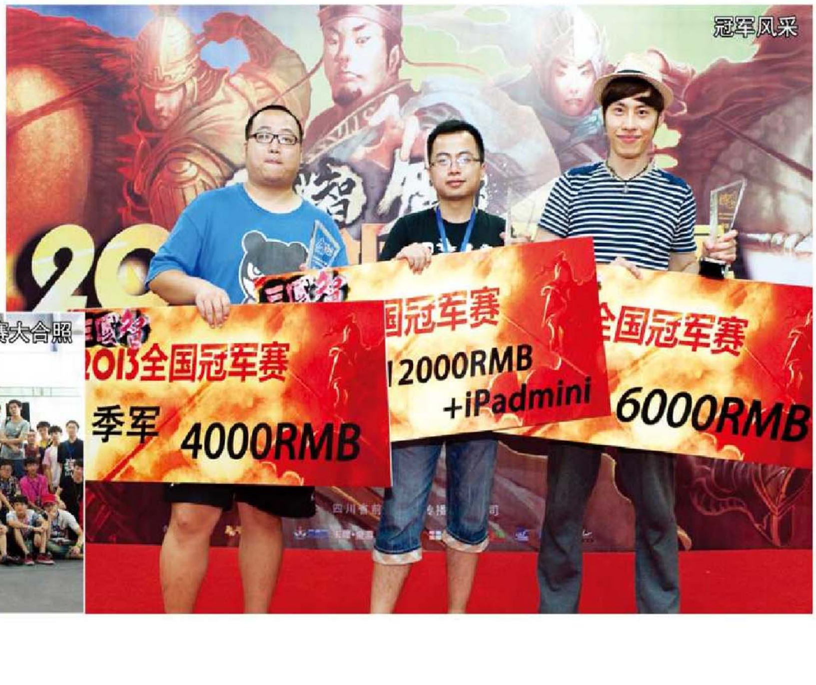


两天的比赛，来自全国的选手决出冠军


国战汇聚各地诸侯。这是来自山东潍坊玩家自行设计的战服


现场比赛，准备齐全，组织有条不紊

2014 我们还在



冠军风采


2013 三国智全国冠军赛大合照

经典十二年 魔幻梦不死
无冬 online 发布会

编：小P羊　美：grass

2013年7月25日，《无冬online》在Chinajoy现场举行发布会，来自北美开发团队——神秘工作室（Cryptic Studios）的CEO和联合创始人Jack Emmert、COO兼制作人Craig Zinkievich以及完美世界亚洲区首席发行官竺琦以嘉宾身份接受了在场媒体的采访。


与会嘉宾

无冬 online 在北美深受欢迎

当天的发布会首先从《无冬online》项目组负责人的宣讲开始。在先后介绍了《无冬之夜》系列曾经取得的辉煌成就，以及《无冬online》目前在北美的傲人成绩之后，《无冬online》项目组负责人通过投影视频、画面为与会者展示了《无冬online》的诸多精彩元素。在对《无冬online》的游戏特色加以介绍的同时，项目组负责人还就游戏本地化工作的相关进度进行了说明。



项目组负责人介绍无冬online

据悉，3D奇幻大作《无冬online》已拥有七大种族、五大职业在内的庞大世界观设定，游戏拥有室内、室外等副本内容，玩家在副本中能够体验到机关解谜、BOSS战、物品搜寻等特色玩法，同时，《无冬online》还拥有可供玩家创造游戏内容的Foundry系统，进一步增加了游戏的无穷魅力。



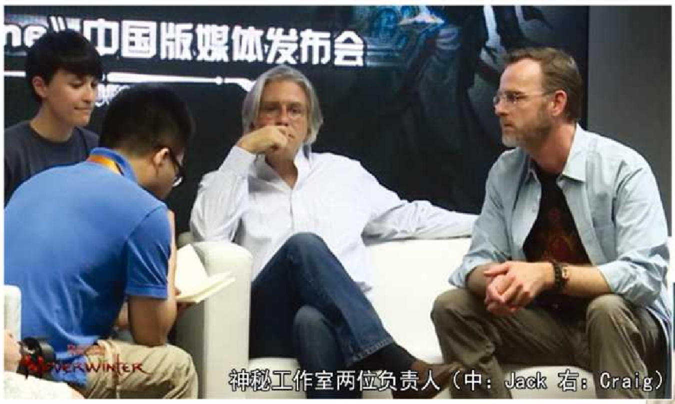
游戏画面出众

Cryptic 负责人介绍特色玩法

在随后的群访环节中，《无冬online》的配置要求、Foundry系统以及《无冬online》的本地化会否增加更多中国化元素等问题成为在场媒体的关注焦点。与会嘉宾则就大家感兴趣的问题进行了详尽的解答。

在PC配置的问题上，来自神秘工作室的Jack Emmert表示，《无冬online》的游戏画面相当优秀，为了保证游戏画面与中国玩家的PC匹配，他们调整优化了《无冬online》对于PC的要求，满足大部分玩家的同时，也照顾了中低端玩家的需求。

谈到神秘工作室引以为傲的Foundry系统，Craig表示，Foundry系统将延续《无冬之夜》单机文化的精髓。玩家可通过Foundry系统制作属于自己的“无冬世界”，并邀请朋友们进入这个“世界”冒险。Craig同时提到，北美现在已经出现了不少经典的Foundry作品，针对首次接触这一系统的玩家，游戏团队将会制作一些入门级的讲解说明，让所有玩家都能参与其中。



神秘工作室两位负责人（中：Jack 右：Craig）

本地化工作重点在游戏画面

而完美世界亚洲区首席发行官竺琦则主要针对游戏的本地化内容进行了现场解答，其强调：“《无冬online》将调整美术风格，增加部分中国玩家接受度较高的国际‘欧美脸型’，同时将大力配合相关部门的审核，并力保中国玩家能够体验到最纯正的欧美大作。”



竺琦回答媒体问题



CJ现场玩家试玩游戏

编：阿宅　美：grass

动漫生活铺

第84届 Comic Market

今年的东京国际同人展 C84 依然在东京国际会展中心举行，开幕时间是 2013 年 8 月 10 日到 8 月 12 日。

除了天气热和御宅族的热情之外，每届 Comic Market 时 STAFF 们也会留下一些名言“为人传诵”，这些话大多都是高声让参观者注意时使用的，很多内容是使用正在热播的动画或当时流行的话题作为提示语，两年前的名言是“因为很危险，请不要一边打猎一边走”“跟我签订契约一起捡垃圾吧！”，而这次 C84 的 STAFF 名言也已经有人总结了一些，我们一同来看看吧！

“我要把‘彻夜组’一只不剩地驱逐出去！！从有明（C84 会场）里……一只也……不剩……！！！”【还是剩了很多啦！而且斯大夫你的量词是不是有点错了！】

“十字路口前的 STAFF：“请大家都往前站一站~，不过最前排的人就不要再往前站了！”

“东边等待队列 STAFF：“如果大家不在八半点之前回到队列里，就要接受特别的处·刑哦！”【弹丸梗】

“在跟 STAFF 们说话的时候，请不要玩手机、DS、平板或者‘收集战舰’啊！”

“不要跑！再跑的话就让渡边美树把你抓走！”


理想是这样的


而现实……



已经倒地的 NEET 自宅警备队队员



见到上帝了么……【口胡，这是国际友人COS的《圣哥传》的耶稣



本届与以往不同男性向作品集中在第2天，想来第 2 天的人气应该会爆棚。不过不管是哪一天，企业展位的人气永远是最高的，每次总是排成长龙。根据报道企业展位上「世嘉」、「Aniplex」、「弹丸论破」的人气很高。

而去年刚刚加入 Comic Market83 的日本微软今年也来了，带着新款浴衣 win8 娘以及云端娘、win7 娘的产品和各种周边产品来到了 C84！当然企业展也少不了各家官方推出的节操周边，抱枕、鼠标垫、挂画之类的也是有着相当人气。

另外，不得不说下在动画丧女中小丧玩过的 BL 游戏「裸执事」也来企业站了！！周边团扇简直让人如法直视！大概很快男性向的周边也会有（或者已经有）这种设计的团扇了吧？

日本微软

第 2 次参展的日本微软，带着款浴衣版的 win8 娘以及云端娘、win7 娘的产品和各种周边产品来到了 C84！现场还有 COSer 看板娘出没。







电击家

展品为 MediaWorks 旗下电击系作品，包括电击文库、电击漫画等等。本次带来了 V 家系相关的小说作品！







角川书店

角川自然不用多说，展位上主要展出的是 7 月萌番《魔法少女伊莉雅》相关的周边。





银河机攻战队

银河机攻战队的专门展位，全高约 2.2m 的「1/6.5 AHSMB-005 RED FIVE」的超大机器人模型在现场展示。模型还原了主角日立出（ヒタチ？イズル）的专用机 RED FIVE，1/6.5 比例，仅限 1 台在 C84 贩售，售价 325 万日元，折合人名币约 23 万左右。



弹丸论破



人气很高的 7 月新番，同时起原作游戏也有着很多 FANS，因此贩售周边很快就完售了。



世嘉

日本游戏公司，C84 主打自然是 miku！另外还有《project 575》、《战国大战》等新作参展。同时世嘉自己的抽奖活动展品《北斗神拳》和《冰果》的周边也在现场做展示。







现场 wifi 也是各种卖萌，这是奈亚子系……



神还原的麻美学姐！



白薯女是很多妹纸向往的角色……



这是阿宅所见过的最生猛的青峰……



高端洋气的钢铁侠！



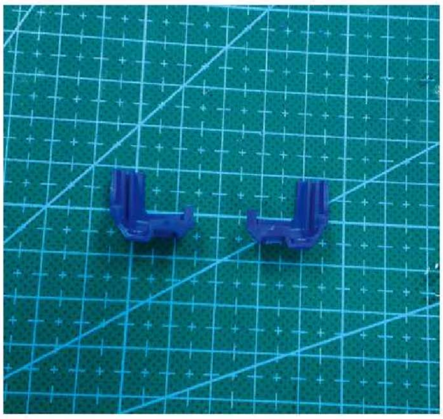
霸气侧漏的女仆装吾王【拔掉呆毛了？

编：阿宅　美：grass

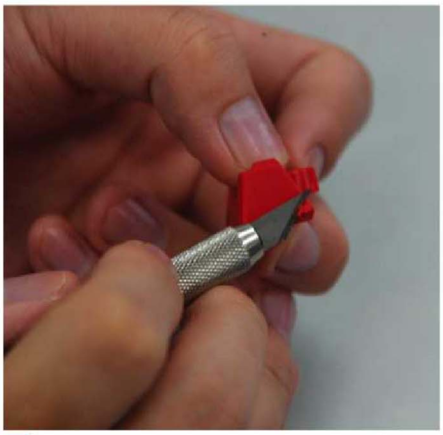
宅工厂

水口完美处理

首先，处理水口是不要使用斜口剪，而是改以笔刀来慎重地切削。虽然话的功夫会比直接拿斜口剪来剪掉还要多，却也比较不容易造成瑕疵，更能够沿着零件表面切削的相当完美平整。



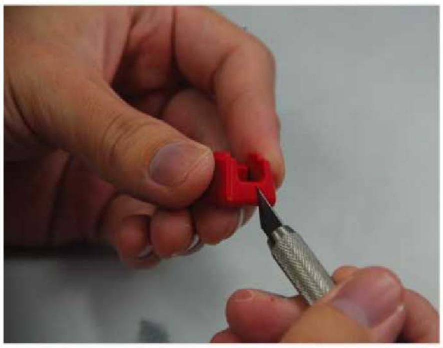
请仔细看零件中间的剪口痕迹。右侧是以斜口剪来直接处理的状态，明显可以看出有些部分已经变白，而且零件表面也有些许缺口。左侧则是先将零件剪到仅剩些许水口，再以笔刀削掉剩余部分的成果。两种方式所留下的剪口差异可说是一目了然。



虽然去年也有介绍过水口的处理方法，不过不是很系统，本次阿宅再带大家回忆一遍。首先以斜口剪将水口剪到只剩下一点点的程度。接着则是用笔刀将剩余水口逐步削掉，切削时要让刀刃贴平于零件表面。



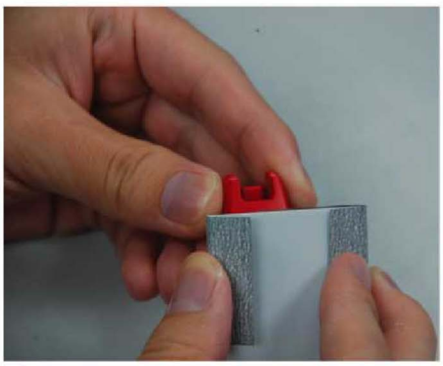
想要一口气把剩余水口用笔刀削掉的话，剪口也是是白化的。这是因为截断材料时，该处受到了过大的压力所致。这一点要特别留意才行。



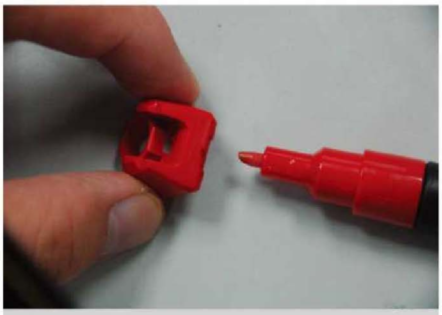
要让剪口处的光泽和周围一致时，可以将刀刃垂直于表面进行刨刮，这是一种比较简单的方法。阿宅更推荐各种手法结合的方式，方便且快速。



在笔刀简单处理之后，不论是否留下瑕疵，都以砂纸来打磨修饰，要准备的工具包含砂纸与垫片。600 号砂纸虽然能很轻松的打磨零件表面，不过他留下的磨痕也会比较深。若是不希望留下太过醒目的磨痕，还是选用 800 号砂纸来打磨吧。



为了避免磨到周围部位，一定要注意打磨时的角度才行。虽然基本上只要将砂纸抵住零件表面即可，不过往哪个方向打磨，有时还是要视情况来改变。



若水口在砂纸打磨之后还遗留了白点，那就要用马克笔来上色，把发白的地方遮盖住。以本次的红色零件为例，阿宅选用“拟真质感马克笔　粉红色 1”。没有选用跟零件颜色较为相似的“涂装用”马克笔，而是改以具有透明感的拟真质感马克笔来修饰，其效果会更好。在为其他颜色的零件选择马克笔时，最好事先拿废弃的框架剪口来尝试看看。



要是不小心涂出白色周围的话，就以纸巾或者棉签来擦拭掉即可，注意涂层不用太厚，不然会影响美观。之后再喷上保护或渲染用的透明漆，就完全看不出剪口的存在了。



EVA 铠甲制作

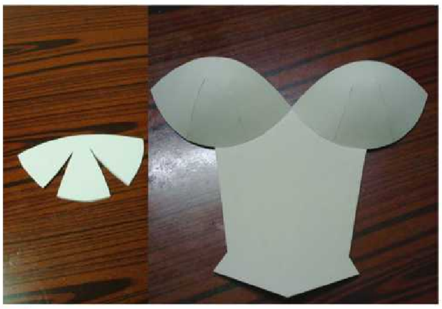
阿宅要先向大家道个歉，由于赶进度没有戴防护口罩，导致阿宅有点轻微的油漆中毒，于是七姐的铠甲并没有涂装完成，本次就不放出完成品的效果图了，近期远离油漆，望大家见谅。本期还是为大家带来一些铠甲制作的窍门，希望对童鞋们有帮助。再次提醒，喷漆的时候千万要戴好口罩等防护工具，有条件的可以入个百来米的防毒面具。

模板的设计

新开一个铠甲的时候，定模板是非常关键的。首先一套铠甲会用到很多次相同形状的零件，而且还能方便以后的翻版。铠甲的模板有难度的一般是曲面和球形部分，本次挑选了几个比较有代表性的部位过程。



尖刺型肩部盔甲曲面的模板，要注意的是切零件贴合面的时候，刀要往内测倾斜，切出一个斜面，这样方便黏合，而且使盔甲看起来更加尖锐。



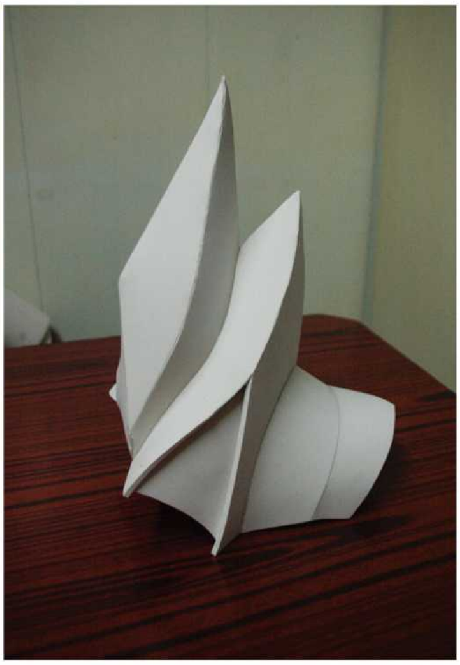
妹纸胸部盔甲的模板，这种模板可以完美呈现胸部盔甲的半球型。





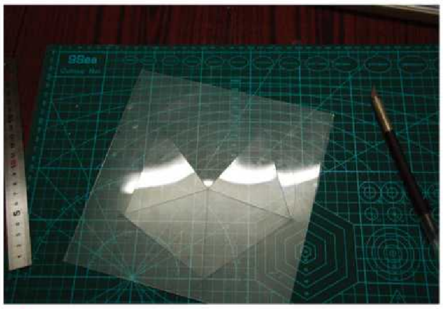


肩部内层盔甲，这个半球形能舒适的贴合肩部，配合松紧带可以是肩甲接近全角度可动的状态。

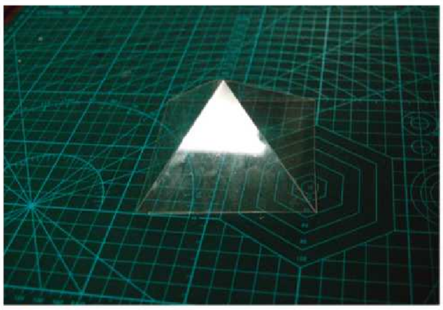


全息投影 DIY

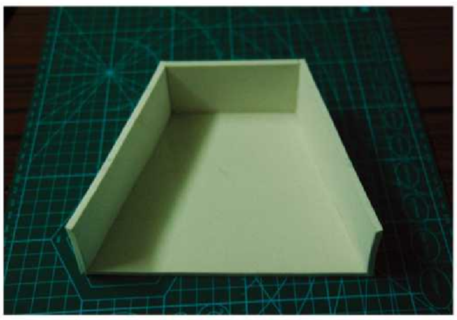
最近在看到一条自制简易全息投影的微博，于是阿宅拿起身边材料练了练手。

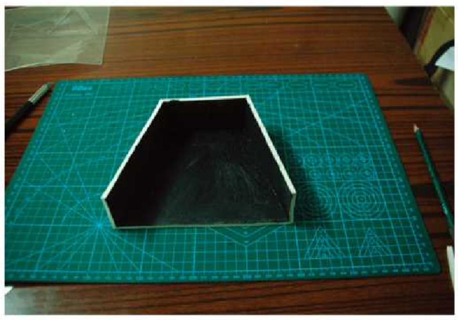


首先选用一块透明的 ABS 树脂板画个圆，然后从圆心取 4 个 70° 的角，得到 4 个顶角 70° 的等腰三角形，把他们裁剪下来。

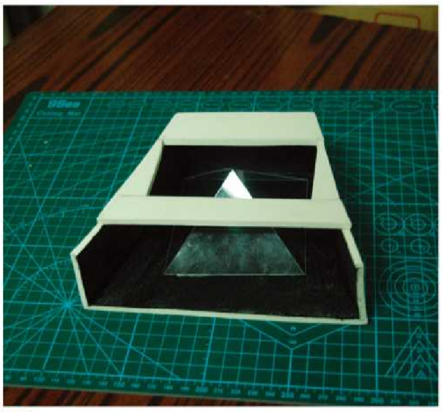


把他们粘起来，形成一个透明的金字塔。

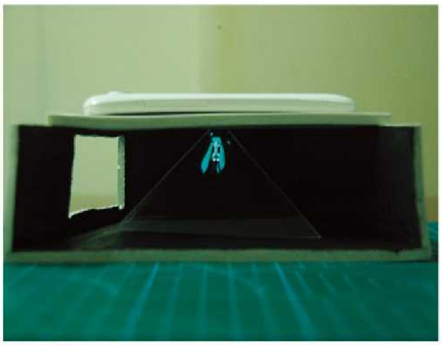


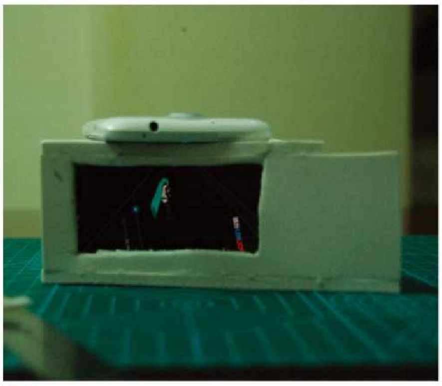


做一个这样形状的底座，然后把内测涂黑。阿宅这里为了美观用了 EVA，其实瓦楞纸、硬板纸之类的也可以。



把金字塔放进去，这里为了美观阿宅还加了顶盖，其实只是为了手机可以方便的放在上面。





然后在网络上搜索“全息视频源”，阿宅这里选用了初音未来的视频。播放时调整金字塔到合适的位置，从各个角度都能看到会动的“全息投影”。

其实这并不是真正意义上的全息投影，只是运用透明金字塔的镜面反射，之所以要涂黑是为了使图像不受其他光源的干扰而显得很淡。内测黑色的底座其实可以用一张纸或者随便什么代替，只不过你要时刻拿着手机。

编：samtown　美：哈秋

我也上杂志



吃棉花糖的布丁　地区：广东 广州

我想问一下，以后杂志可不可以加入 DVD 呢？价格高一点也没关系的 =￣ω￣=



DVD 是什么？可以吃吗？眼下我们连 U 盘都不太用了，更何况是光盘，杂志自己夹带光盘需要额外申请光盘号哦！目前我们附赠的光盘多半都是游戏客户端一类的免费夹带。



专打括约肌　地区：江西 南昌

饥荒怎么装 mod？求解～我下的饥荒找不到 mod 管理器



就我所知饥荒目前的 mod 都是第三方软件，不同的 mod 有不同的装法，应该到 mod 提供的站点去查询安装方法。



谭艺　地区：厄瓜多尔

问一下前几期杂志上末日专栏上的动漫图片出自哪部僵尸动漫？



出自《学园默示录》，藤大辅原作，佐藤霄吉作画的漫画作品《学园默示录 Highschool of the dead》于月刊《Dragon Age》2006 年的 9 月号上开始连载。动画于 2010 年 7 月开播，全 13 话，已播送完毕。卖肉向，同学你成年了哦！你懂得……



坏小孩　地区：浙江 温州

阿汤叔，很喜欢你们的杂志安卓版本，就是能不能可以做成直接高清图的。每张图都要点进去才加载好麻烦啊！



由于安卓手机杂志的文件不能太大，会导致下载延迟问题，所以目前只能以这种形式浏览哦，技术方面正在积极改进，请继续等待！



陈昇亨 Heng　地区：广东 汕头

还是希望，魔兽探索栏目多点篇幅啊！看电攻 5 年了，CTM 时候才玩魔兽，结果我赶上了这游戏开始落寞的年代……



想必你是看了杂志的魔兽致青春专题后引发的连锁反应吧！确实魔兽没落了，很多人选择离开，比如阿汤叔；但也有很多人依然坚守，比如咖啡同学……好吧，本期就满足你的要求，以后我们会考虑安排更多魔兽相关的栏目哦！



最后的蛇舞者 mj　地区：辽宁 鞍山

现在 Dota2 能玩不？目前我正在玩英雄联盟。顺便求推荐个好玩的网游，类似 lol 或修仙的，不浪费钱的……



现在 Dota2 基本进入了公测期，如果你没有激活码，可以加电攻微信平台领取，本月发 5000 个号，还有一部分没发完哦！PS：国产网游没有不浪费钱的……不浪费钱玩杂志里推荐的单机吧！



KS 西北风　地区：北京 房山

阿汤叔能提供些 BF4 的消息么



我们会在杂志上持续关注 BF4（战地 4），还请你继续关注杂志哦，另外一本 BF3 的官方小说已经在国内上市了，中文版翻译很不错哦，内容也值得一看！

关注电攻官方微信公众平台
我也能上杂志！
微信二维码扫描关注
朋友搜索关注：pcgg2013



血染银枪 地区：江苏 苏州

汤叔，中单哪几个能和光女一较高低的，鱼人可以吗？



可以啊，其实只要熟悉对手的技能，走位出色（不要被 Q 到），可以和光女一拼的职业大大的有，什么螳螂、皎月，甚至扇子妈都可以和光女对拼。



XFB 地区：浙江 绍兴

有没有策略游戏？像红警这种的？



红警是即时战略游戏你这个伪玩家！如果你喜欢即时战略我推荐你《英雄连》，上期杂志中有详细介绍，如果你喜欢策略或者回合的推荐你《幕府将军的头骨》这期杂志中也有介绍，如果你是手机用户的话，那最近一款《部落战争》（COC）非常之火，很不错的策略游戏哦！



爱易碎 地区：上海 静安

我的手机是诺基亚 WindowsPhone 平台（以下简称 WP 平台）的，希望我们能多多介绍和推荐 WP 平台游戏。



由于微软的 WP 平台软硬件起步都比较晚，收到苹果安卓两大平台的打压，目前市场覆盖率还很低，但这并不妨碍它成为一个优秀的手机游戏平台。尤其是其下微软 Live 端的很多好游戏都是独占的，在其他平台都没有哦！小编们经过讨论从下月开始将定期制作 WP 平台的游戏专题，如果等不及也可以加我们电攻微信公众平台哦，那里每天都会推荐各种手游给大家的！ PS：WP 平台还有一个优点就是，所有收费游戏都可以免费试玩哦，仅凭这点就比苹果更具亲和度啦！让我们一同期待 WP 平台变得更好吧！



葱哥 地区：广东 汕头

可否在 LOL 中别单纯介绍一些我们都懂得英雄，道具资料 。应该介绍些走位啦，意识啦，如何防 gank 之类的对我们比较有用吧！



你的建议很好，我们正在策划对 LOL 栏目的改版，我们会积极讨论和采纳你的意见的！



春风十里 地区：加拿大 魁北克

最近 WOW 的小说怎么没了？



你是说电攻连载的 WOW 小说，还是杂志哈烧旗舰店里的 WOW 小说？貌似杂志已经很久没连载 WOW 小说了，不过晚些时候会给你一个惊喜哦！另外，官方小说依然有售，请登录电攻淘宝店 shop33860899.taobao.com



XD，那只熊 地区：江西 宜春

请问我还能买到多年前的一期电攻吗？就是介绍魔兽世界德鲁伊职业的那一期，还是我初中时看到的，之后就专著德鲁伊五年，算是我的启蒙书，不过搬家时被我弄丢了，一直耿耿于怀……



抱歉~2012 年 6 月之前的旧杂志都被清仓了哦，编辑部目前也只有一部分不对外出售的样刊，如果你能准确回忆起是哪年哪月的杂志，或许我们还可以帮你查找一下电子档哦！



太哈 地区：河南 新乡

话说国产游戏这段时间不错呢，《轩辕剑 6》、《凡人修仙传》、《古剑奇谭 2》…支持国产！希望电攻加大介绍啊！



这是必需的，本期杂志中我们就重点介绍了《轩辕剑 6》，请你关注杂志中的极速体验和强打攻略频道哦！接下来随着国产单机游戏的陆续上市，电攻也会制作刊登最精彩的游戏相关内容，敬请期待！



小辉 SAMA 地区：山西 大同

电攻每月几号上市？我们这里怎么总是很晚才到？



杂志每月 1 日正式上市，上海和江浙两省地区当天可以到货，其他地区应该在三天内到货，边远地区（比如你所在的山西大同）应该在五天内到货，你可以询问一下书报亭，或者拨打电攻发行部的电话：021-64855468。

玩家交流

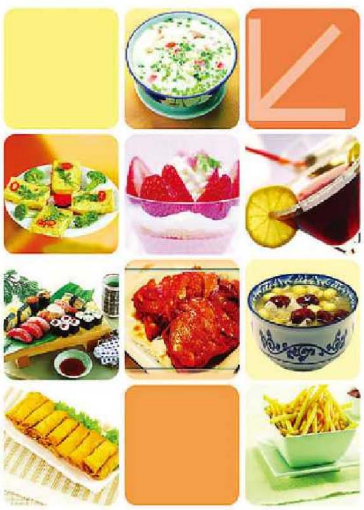
据说这世上的哲学问题千千万，其中最难的一个叫做“今天午饭吃什么？”,第二难的是“等会晚饭吃什么？”在编辑部里，不仅是午饭，其他各种对于食物的讨论都是经久不衰的热门讨论话题（排在它后面的是应该谁走上单谁打野）。作为游戏的高玩、玩家的明灯，小编们对食物的追求是完全正当的，有理由的。

俗话说得好：“你就是你吃下去的东西！”本文献给一切热爱游戏，热爱美食的朋友。

了解玩家营养需求

游戏是一项需要爆发力与耐力结合的运动项目。运动强度呈不规律变化，类似足球、篮球和排球，但要轻微得多。游戏玩家主要消耗不在肌肉中，而是在大脑，这有点像围棋和国际象棋。对这种情况，一般需要增加碳水化合物的摄入增强体能。间歇性的高强度操作和思维集中还需要足够的总热量，并维持良好的水合状态。

人体维持足量的碳水化合物比较困难，不像蛋白质和脂肪，人类储存碳水化合物的能力是有限的，所以小编会在游戏的同时准备一些零食在旁边，时刻补充。如果要维持长时间的游戏，例如超过一小时，大家就会考虑准备一些运动型的饮料，维持水平衡状态。 在游戏后，一般的食欲会减退，这时候也需要准备碳水化合物含量高的流体食品，比如果味饮料，果汁，酸奶，冰品等等。





【寿司】：一些寿司看似清淡，但其中的酱料含有大量的脂肪，不能多吃。但鱼卵中的成分被认为对大脑思考有促进作用。这是某高个子编辑的早餐。

从早餐开始

早餐是补充昨夜流失能量的最佳时机，让身体重新充满活力来迎接新的一天。研究发现如果不吃早餐带来的营养缺失很难在一天的剩余时间中补上，而且不吃早餐很容易导致午餐或晚餐过量饮食。



水 【愤怒小鸟】

水对人体发挥着巨大作用。在体内传送各种营养，帮助细胞发生化学反应，做润滑剂，形成眼泪和唾液，促进食物消化吸收，帮助废物排泄，让身体降温，调节温度。和一般运动相比，游戏玩家对口渴的感觉不明显，但也别忘了及时补充水分。最好的饮料就是水。但如果你爱游戏较多，这个愤怒小鸟的果汁饮料也很不错。这张照片摄于某位美女桌边。

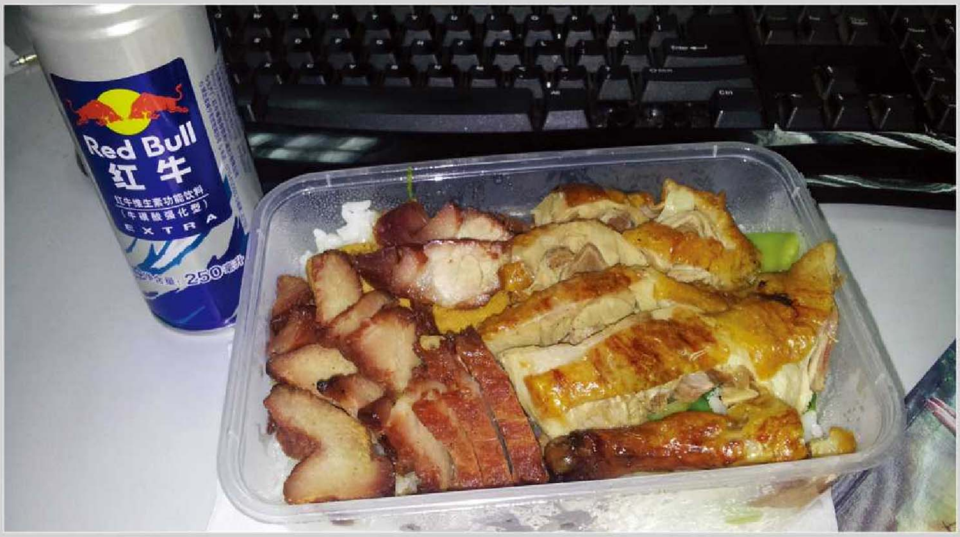
小吃 【香蕉】



除了大量喝水，游戏前后比较适合的食物还有香蕉、低脂牛奶、米饭和面条等等。香蕉是一种外表邪恶，心底里却很好的食物。这张照片展示了香蕉优美的人体工程学弧度。

反面案例 【双拼】

游戏之后身体恢复之初摄入的食物应该是低脂高糖的，像这样的叉烧拼烧鸭就不太适合。太油腻的食物需要大量的资源去消化，血液集中到肠胃后，可能会影响大脑的效率。而旁边的红牛则是一种威力巨大的兴奋剂，一般只有某编辑在疯狂赶稿的时候才会使用。红牛这类饮料，可以帮助部分人集中注意力，但也有些人可能因为太兴奋而在游戏中出现失误。



控制体重



【盒饭】某位以吨位庞大著称的编辑偶尔会选择全素饮食，配合酸奶消化。

对于体重过重的玩家，应该怎么做大家都已经很熟悉了。不要老是久坐不动，站起来做一些耐力性的消耗运动。多吃蔬菜，饭前喝汤据说都能控制体重。

另外对于一些体重偏轻的玩家，可能由于游戏太投入，而影响了正常的用餐时间。通过摄取高脂肪食物来增重不是可取的方式。每天按时就餐，有规律的吃点心和健康零食。多喝牛奶，液体容易消化。也可以适当补充坚果和种子类的食物，其中的不饱和脂肪酸更安全。

游戏结束后 【米粉】

在游戏结束后，可以喝一碗热腾腾的汤面，或者酸甜的饮料，帮助恢复一天的能量消耗。这是某美术编辑下班后经常光顾的牛肉米粉。他个人授予这个米粉摊点“浦西最好吃的米粉”荣誉称号。



编辑部黑镜头

问：现在某桃机械键盘的价格一下子降低了很多，是不是国产化的原因？另外能不能给我详细说一下机械键盘不同轴之间的差异？每次看到都只有简单的介绍，最好能系统对比。

X：机械键盘的定价策略是厂家的商业自由，旁人也不好乱说。目前机械键盘价格的走势变化有各方面的问题，包括市场竞争和制作工艺进步等等。作为玩家用户，基本上还是寻找适合自己的产品就行。大部分硬件是一分价钱一分货。

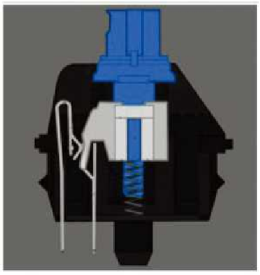
关于各种轴的差异，可以看樱桃的官方宣传。（不同品牌可能会略有差异。）



黑轴——最原生的机械键盘开关。键盘历史中的经典。超长寿命。段落感不明显，声音小。1.5 毫米触发，压力系数 40 起。



红轴——特点是无段落感。压力系数 35-60。手感轻，2 毫米触发。游戏不错。



青轴——每次输入都有清脆的声响。KAKA 声明显，机械感强。2.4 毫米触发，压力系数 60g。



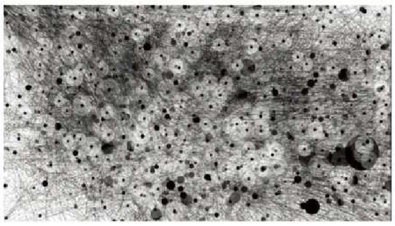
白轴——回弹力最强劲，急速弹回。适合快速输入，但也容易疲劳。2.2 毫米触发。



茶轴——综合各种特点，中性表现。2 毫米触发。

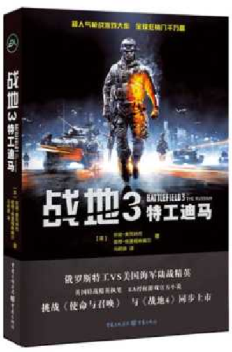
另外机械键盘是一种很个人化的产品。无论多么强大的文字描述都不如亲手尝试来得实在。现在不少地方都有机械键盘样品。你可以去尝试。有些高配网吧里也有机械键盘可以选择使用。

问：我看到有大神能找到自己鼠标的轨迹，就是每次游戏结束后，显示出来哪里的点击比较多，做了多少移动运动。这个东西有什么实际作用吗？可以用它优化自己的鼠标垫位置形状还是怎么的？对腱鞘炎是不是有预防作用？



X：这位同学说的应该是大名鼎鼎的软件 IOGraph。它最早是由应用程序脱变成鼠标轨迹的一种现代行为艺术。IOGraph 能记录跟踪你的鼠标操作轨迹，并生成一张 PNG 图片。只要运行它，让它最小化在后台运行，并如往常一样做你自己的事情。说不定在你用电脑忙碌的工作了一段时间之后，回到 IOGraph 就能创造出一幅惊人之作！线条是鼠标的游走轨迹，白圈是鼠标点击，黑点是鼠标停留，停留越久，黑点越大。有些人打游戏的时候开着，就能看到自己手做了点什么动作。要说实际作用么……我想可能有一些视觉上的冲击，可以造成心灵的震撼。看到自己划了那么多线，自然而然也就注意休息。

问：开学了，本丝要提升自己的能力，不能再颓废下去了。我觉得国人一个很好的习惯没有养成，那就是“阅读”。求推荐好书。



X：如果是你说的是“用读书摆脱屌丝境遇——高质量电子书分享”这种内容的话，网上随意搜索一下，就能在一些奇怪的网站找到下载链接。不过请注意，有真的喜欢的书籍请购买正版支持作者。而且现在很多所谓的励志书，成功学和厚黑学都……怎么说呢，随便看看就好。

如果你说的是有什么《电攻》玩家推荐的好书。那最近暴雪官方授权出版的几本中文小说就很不错。《闪点时刻》和《战争之潮》编辑部的几个小伙伴都读过了，过瘾。老作家还是相当给力的。这本星际小说是《自由之翼》和《虫群之心》之间的过度，填充衔接，解释了几个关键人物的发展情况。魔兽小说是把吉安娜美眉这个人的形象更加丰满了。

如果你是《战地》系列的玩家，还能看看《战地 3：特工迪马》。它是说俄罗斯特工 VS 美国海军陆战队精英的故事。最近刚刚上市，也是超级火热的游戏书。

问：硬件栏目终于看到笔记本电脑介绍了。“显卡不能只看显存。”这个我早就听说，但能不能更加具体一点呢？整个显卡里面还会看到各种数据，搞不懂啊。

X：如果要说清楚这个问题呢，我来举一个例子吧。

电脑显示器上的画面，其实是一个个点点拼起来的，只不过像素点点都很小，我们肉眼只能看到一副画面而已。那我们平时说的显卡好不好呢，就是说显卡处理这些点点的能力。如果显卡可以在很短的时间内，就把所有点点处理好，按照需要发送到屏幕上，那么我们人眼就会觉得它反应迅速，看到的也是连贯的画面；如果显卡处理速度慢，需要很多时间才能把点点发送到屏幕上，那么我们肉眼就能感觉画面有延迟，感觉卡。卡了游戏也就不好玩了。

那我现在开始作比喻。把显示器看成一个大食堂。屏幕上看到的每个像素点，就是一个等吃饭的小伙子。一个 1920*1080 的显示器，有两百万像素点，看作两百万嗷嗷待哺的小伙子。

硬盘，就是遥远的农田。小伙子的食物最原始状态下都是地里的粮食。游戏一般都是先放在硬盘里。

显存，就是食物仓库。农田里的粮食先被收割起来，运送到粮食仓库里摆放。显存容量的大小就决定了粮食仓库里面一次能储存多少粮食。1G 的显存比 2G 的显存能放更多的游戏素材。

显示芯片 GPU，就是食堂厨房。厨房的作用就是把仓库里的生食物做成熟食物。显示核心的速度大概就是厨房师傅炒菜的快慢。核心速度越快，炒菜速度越快。

但是食物从仓库到厨房是有一个过程的。

显存频率，就是从仓库把食物拉去厨房的车辆的速度。

显存位宽，就是从仓库把食物拉去厨房的车辆的数量。

所以厨房单位时间内收到原材料的多少，取决于每次运送材料车子的速度和数量。显存频率乘显存位宽也就是等于显存带宽到大小。这几个两个因素会很明显的影响显卡的价格和能力。

另外一个显卡性能差异的主要区别是“流处理器”数量。流处理器大概可以看成厨房里的烤箱、蒸笼、烩锅这些工具。它们可以很高效的处理一些特殊的菜色。那么食堂整体的口味和效率就提升了，不仅仅是只有大锅饭。随着目前游戏画面特效越来越绚丽，流处理器的地位也越来越重要。



其他的功率散热供电指标，可以看成这个食堂需要的煤气多少，或者人力多少。主要影响你对电脑效能的判断，也可能会影响你的电源。显卡接口种类和数量差不多就是食堂窗口的数量。显示器的大小就是食堂里小伙子人群的大小。显示器分辨率越低，食堂越容易满足需求。分辨率高，就需要更大的食堂。

以上这个例子有些地方不是很贴切，但基本上可以说明显卡的一些关注重点。

小时代



导演：郭敬明
编剧：郭敬明
主演：杨幂／柯震东／郭采洁／郭碧婷／谢依霖
类型：剧情／喜剧／爱情
豆瓣评分：4.8
IMDb 评分：2.5

小时代是一部充满争议的焦点电影。有些人认为它是烂片高票房。那我们就先来谈谈它的票房。

小时代的票房大概是接近5个亿左右。小时代2的票房截至我们截稿还没达到3亿。这还是票房收入，也就是要和院线分成的。所以，用网络游戏的眼光来看，这电影的票房也就很一般般。腾讯一家一个季度的游戏收入就有70亿。腾讯旗下某个热门游戏在电影放映同时期的收入绝对是可以超过这部电影的。不过为什么我们还要重视它呢？

因为据说有人做过一个《小时代》电影观众的成分分析。结果发现他们大部分是年轻的小姑娘。也就是说，年轻人里一大群人在玩游戏，还有另外一部分同龄人在看《小时代》。如果你正巧是一个玩DNF或者英雄联盟的年轻汉子，正好又没有女朋友，正好也想知道，自己身边的姑娘们整天都在想些什么——那不妨去看看小时代，知己知彼，百战不殆么。



黑道圣徒这游戏也是各种拜金玩炫，但比较时代多了几把枪。

环太平洋



海里有机器人，还有怪兽，海面下着雨，雨水落在怪兽和机器人身上，在再被它们狠狠摔落，水流像瀑布一样流淌，而主角扰乱了海洋，让海面翻起白沫。这一些流程都是新的显示处理技术的功劳。

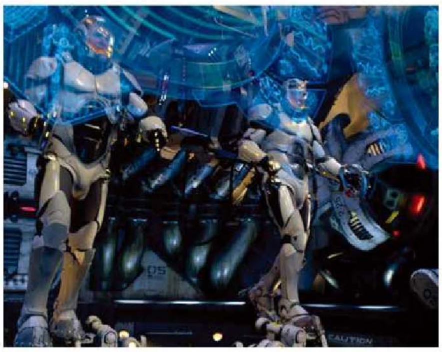
导演：吉尔莫·德尔·托罗
编剧：特拉维斯·比彻姆／吉尔莫·德尔·托罗
主演：查理·汉纳姆／菊地凛子／伊德瑞斯·艾尔巴
类型：动作／科幻／冒险
豆瓣评分：7.9
IMDb 评分：7.6

其实环太平洋的票房也不低。到我写这稿子的时候也已经六亿多了。这部片子简单粗暴直接。情节基本都是淡淡随意几笔，没有什么弱点，其实人物还可以算处理得不错。但和这部电影的动作特效比起来，就被盖过了。所以这部电影主要还是看机器人打怪兽。有些观众去电影院纯粹就是支持一下这部片子，避免以后被小鸡电影一统江山，挤占了市场。

作为游戏玩家，看到这部片子一定是熟悉万分。开头驾驶员进入操纵位的那场景实在太像《星际争霸2》的片头动画了。其他一些特效也是游戏中常见的细节。例如在移动光源下表现真实的机甲外壳，让人回想起《质量效应》；在海水中自然碰撞的粒子效果，让人想起最新英威达的显卡MOD；香港大厦的建筑碎片让人想起《战地3》的物理破坏。接下来几年，玩家一定能从不止一部游戏中看到类似的场面。近日，该片导演吉尔莫·德尔·托罗在媒体采访中就爆料，《环太平洋》目前已开启续集的剧本创作工作，疯狂科学家纽特（查理·戴饰演）和怪兽的神经桥联结将会是关键点，而且墨西哥机甲和日本机甲也将在续集中补齐六大机甲的座位。



华纳官网有一个可以自定义机器人的页面。http://apps.warnerbros.com/pacificrim/designer/us/ 有兴趣的玩家可以去设计自己的机器人。





盔甲和星际高度神似。

独立游戏大电影特别篇

导演：Lisanne Pajot 詹姆斯·史威斯基
主演：乔纳森·布洛/Phil Fish/Edmund McMillen
类型：纪录片
豆瓣评分：9.1
IMDb 评分：7.8

这虽然不是一部来自名导演或者好莱坞的大片，但却有着完全不输于大片的品质。《独立游戏大电影》应该有很多玩家看过，即便没有完整地看过，也多少会听说过。该片在2012年上映，影片的主线是《超级食肉男孩》制作组成员的奋斗史，感人励志。副线讲述了当时尚在开发中的《FEZ》和它的开发者的故事。一直看我们杂志的读者会对这两个游戏有印象。

《独立游戏大电影》的最新特别篇于7月24日上映。新版纪录片总长度超过300分钟，其中包括100分钟《独立游戏大电影》中未出现的新内容。众多独立游戏制作人会在镜头前为你讲述他们的新理想。

在很多人眼里，独立游戏开发者们仿佛是一群隐士，他们不为世俗烦恼，衣食无忧，向着自己崇高的目标前进，没有档期、股东和财务报表的压力。然而事实远非如此，拒绝在大公司的羽翼下生存的后果就是自生自灭，将全部的希望寄托在自己的作品上。在游戏成功之前，他们的生活完全捆绑在一串串代码和满屋子的设计草图里。甚至是当游戏完成，发售在即的时候，他们还要在极度担忧程序BUG、存档问题的同时被各大发行平台的认证审核流程折磨殆尽。如果你是一个老玩家而且关注独立游戏的话，片中的许多镜头、对话都会引起共鸣与感动。如果你是一个新玩家，也推荐去看一看《独立游戏大电影》，它将为你打开一扇新视野的大门。

浪费时间

文：菜鸟王

在英雄联盟低分段玩就是浪费生命，用差劲的电脑打游戏就是浪费生命，等着破网重新连接就是浪费生命！

我的一辈子有多少时间就这样子被浪费了？

人的一天，最多能打几局LOL呢？如果我遇到一个不会打的大笨蛋队友，是不是就把本来这一点点快乐的机会也浪费了。身边都是坑子怎么玩呢？遇到一点不会的，什么都不懂的人，我心里天使的一面知道应该帮助新人，团结友爱，奋发向上。我其实也知道可以用幽默的语气调戏他，鼓励他，不要和自己的队友对喷。但这时候花力气给他打字，教给他攻略，我自己的操作就慢了。我为什么要浪费这个时间呢？而且仔细想想，有这点功夫，我为什么不切换屏幕，点开QQ去和一直暗恋的女孩聊天呢？干吗不把游戏关掉，去看看我的亲奶奶？泡妹子和陪长辈才是正经事啊！每天的时间都是很珍贵的，我可以花在更加重要的事情上面。（对啥都不会的初学者，我建议先去买几本电攻看看攻略，打打人机磨炼一下。）

战斗就应该有好的队友，好的对手。那才是值得花时间的战斗。我要的是快乐的打游戏，不是陪一群人消磨时间。人一辈子那么短，能凑一起打游戏很不不容易。LOL的低分段逼着人把时间都浪费在无所谓的人身上。

凭什么服务器另外一端连着的四个陌生人就能左右我这几十分钟的心情和付出？为什么要为了断电死机掐网——大坑货队友这种事情浪费自己的生命呢？

所以我一直想把排位打上去，到了更高的水平，就没有坑了。没有坑就好了。你看看像小孩若风他们那样的游戏才不是浪费生命啊。如果我的胜率是55%，也就是11盘里面能有6盘是胜的，从1200开始爬坑，我得打上八百多场才能脱离苦海。这还不说我在高段位能不能保持住这个胜率。八百多场啊，耐心早就被磨光啦。

等到以后，我是不是还将会埋没在一群平庸的人中间，用我有限的时间去为他人的愚笨作出补偿？又有谁会补偿我的时间？

去超市买泡面，要等着前面一位德高望重，威严万分的老伯伯（老伯伯人挺好的，我对他个人没有意见）慢慢悠悠地掏出钱包，慢慢悠悠地算清楚价钱，付完钱还有磨叽磨叽把东西放回自己的缴成一团的布袋。为什么我要让这样一个人浪费我的好几分钟时间？就因为我是穷光蛋，只能排队吃泡面吗？那如果有一天，我有钱了一定要去买一辆车。我这短暂的上半辈子等公交车，乘公交的时间全部加起来，我大概能做出点什么成绩来。

这就是为什么我要找人代打排位赛。节约时间啊！

而我现在写的这些，都是没有用的东西。没多少人能看得懂，听得懂。所以我还是在浪费自己的时间。

X：有时候人生的际遇真是奇妙。在一切被拖住，被克扣的时候，人人都会想能不能快点脱出，快点结束。比如说读书的时候，人就常常会想：能不能快快下课；做题的时候就想，能不能跳过 繁复的步骤。但是到了考试那一天，人又会想：啊，一学期就结束了，好快的。能再来一次多好啊。也许，要享受过程吧。

亲戚间的一次对话

文：佚名

我很荣幸，能看到我写的东西。我的名字无关紧要。我认为，我能给大家说说我最近亲戚间的一次对话，并由此把我的小侄子和我的舅妈一起介绍给大家，是我无上的光荣。

现在我要讲的不是我那个亲切的小侄子在假期里到我家做下了多少熊孩子的故事。这只要一句话就够了：他捧着第二台笔记本飞进厕所。

我也不是打算拍我那位善良正直的长辈的马屁——正是因为她，我才能有幸和一个出类拔萃的杰出孩子一起过快乐暑假。

如果我意识到我在讲的是一个庸俗趣味的故事，那么事实上我在做的就是多余的工作。不，我拿起心中的拙劣的文笔，是为了给我的杰出的小侄子做一点小小的记载。我微不足道的能耐认为这可以给我亲爱的亲戚内心提供一线小的光明。等他长大后，这光明也许会照亮他的额头。

当时我们三个坐在客厅里。我的小侄子突然问：“大哥：你想听一个故事吗？”

“当然想。”我答道。

“那么好吧，”小侄子说，“我给你们讲一个。”

这时，我的不容争议的杰出的侄子显得沾沾自喜的，想到自己即将给我们带来的风暴，不免又发出了银铃般的笑声。

“自从熊猫人的岛屿被发现，已经过去了四年……”

“瞧这孩子！”她的母亲喊，“一本正经地说四年，你生出来才几年啊。”

“这是旁白，老妈，”侄子不屑地大笑。“我们游戏里的故事都是这么开头的。”

“你叫我吃了一惊，儿子”我舅妈说，用一只手作扇子扇个不住。“没想到会活学活用！”

“明白，明白”我说。只想让长辈别担心我教歪了小朋友。

“哦，当然！”我们的孩子又往下讲，让自己倚靠得舒服了一些，愉快地看了看我的显示器，然后抬起头，“有一只熊猫人的小女孩，是这个世界上最漂亮的小女孩，她的眼睛是黑的，她的耳朵也是黑的，像最美的花，她的声音动人，名字也动人。她的名字叫萝莉。”

“儿子，我们家邻居的女儿叫什么名字？”舅妈问道。

“小老虎！”侄子，伸出食指对着他妈。“你又来了！我们之间是清白的，哈哈哈。”

他们两人说完就互相抱了一抱，然后继续说下去。

“她遇到了一个矮人，名字叫——我想想看——叫宝宝。”

“不叫萝莉？”舅妈问。

“当然不是，”侄子说，“为什么你要那么想？好吧，总之宝宝是世界上所有矮人中最聪明，最勇敢，最威武的一个。他爱上了萝莉。萝莉也爱他。这时他们都长大了。”

“我的天哦！”舅妈说道。“他们一下子就长大了。”

“这时候他们都长大了。”难得安静的熊孩子又说了一遍，乐得大笑不止，“他们去排队，看了一个宝箱。宝箱里面什么都没有，只有金币。然后他们用一百的金币买下了别人不要的农场。这样他们就可以永远住在一起，始终这么快活，他们便这么办了，永远不变！”

“难道从没争吵？”我的长辈问，这时候侄子坐在她膝盖上。

“没有！他们谁也不会争吵。”

“难道永远也不用不完钱吗？”

“用不完！没有人会用完那么多金币。他们可以再买金。”

“他们就住在农场里吗？”

“农场里每天可以收菜。金可以买菜。”

“难道一个人也没有变老？”

“没有！谁也没有变老。他们还买年轻的衣服。”

“不会觉得无聊吗？”

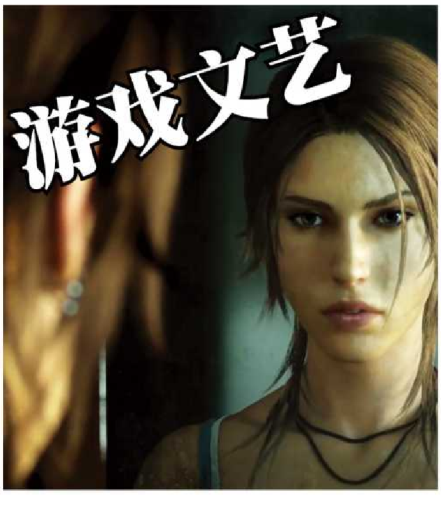
“无聊了他们就互相打起来了。”

“这个不好。”

“死了用金币就能复活了。”

听到此时，我的再也忍不住，一把抢回来自己的iPad，内付费游戏果然不能给熊孩子的。

X：小孩子的故事总是最可爱的故事。虽然通篇没有什么燃点，也没有特别明显外露的萌点，但是一个可爱熊孩子，未来游戏主力的形象已经完全展露无遗。



关注电攻官方微信公众平台

我也能上杂志！

微信二维码扫描关注

号码搜索关注：PCGG2013

专注游戏十五年

电脑乐园 Personal Computer Game Guide 游戏攻略